

Portugal 2,99€

# Play

**m a n í a**

» **NOVEDAD Y GUÍA**

## FINAL FANTASY XII

El análisis más completo y... ¡20 páginas de guía!



» **COMPARATIVA**

## AVENTURAS DE ACCIÓN PARA TU PORTÁTIL

Tomb Raider Legend, Dexter, GTA Vice City Stories, Prince of Persia... ¿cuál es mejor?

» **ACTUALIDAD**

## LO ÚLTIMO PARA PLAYSTATION 3

Sega Rally, The Club, Turok, Singstar... ¡y muchos más!

» **REPORTAJE**

## LAS NUEVAS FUNCIONES DE PSP

Cámara de fotos, juegos de PSone, GPS...



**¡NO TE LO PIERDAS!**

Descúbrelo todo sobre el arcade de velocidad que arrasará en PS2 y PSP

# BURNOUT DOMINATOR

### LO MÁS NUEVO

- Okami • Test Drive Unlimited • Chili Con Carnage
- Prince of Persia Rival Swords • The Warriors
- TOCA Race Driver 3 • The Fast and the Furious...



### PRÓXIMAMENTE

- God of War II • Heatseeker
- Call of Duty Roads to Victory
- Everybody's Tennis...



**¡DESCUENTO SEGURO!**  
**AHÓRRATE 5 EUROS**  
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 67

- BUZZ! CONCURSO DE DEPORTES PS2
- GUITAR HERO II + GUITARRA PS2
- TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE PSP
- POP RIVAL SWORDS PSP
- ROCKY BALBOA PSP

**GUÍA DE COMPRAS 150**  
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS





SQUARE ENIX®

"EL CAPÍTULO MÁS REVOLUCIONARIO  
Y ESPERADO DE LA SAGA."

OFICIAL PLAYSTATION 2

"LA ENTREGA MÁS ORIGINAL E  
INNOVADORA DE LA ÚLTIMA DÉCADA."

PLAYMANÍA



16+  
TM  
www.pegi.info

PlayStation®2



A LA VENTA DESDE  
EL 23 DE FEBRERO

DESAFÍA A UN IMPERIO.

LIBERA UNA NACIÓN.

CAMBIA EL MUNDO.

# FINAL FANTASY XII

[WWW.FINALFANTASY12.EU.COM](http://WWW.FINALFANTASY12.EU.COM)

© 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. DISEÑO DE PERSONAJES: AKIHIKO YOSHIDA.  
FINAL FANTASY, SQUARE ENIX Y EL LOGO DE SQUARE ENIX SON MARCAS REGISTRADAS DE SQUARE ENIX CO., LTD.  
"PS" Y "PLAYSTATION" SON MARCAS REGISTRADAS DE SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.







# VIVE LA LEYENDA



**ERA UN CHICO DURO  
DE UN BARRIO AÚN MÁS DURO.  
PERO ROCKY BALBOA NO PERMITIÓ  
QUE ESO LE PARASE.**



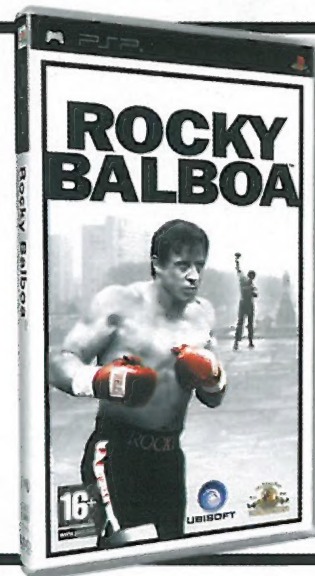
**AHORA ES TU OPORTUNIDAD DE VIVIR  
LA GLORIOSA HISTORIA DEL BOXEADOR  
MÁS GRANDE DE TODOS LOS TIEMPOS.**



**NOQUEA A TUS RIVALES EN LEGENDARIOS CUADRILÁTEROS, DESDE MOSCÚ A LAS VEGAS.**



**PONTE EN LOS GUANTES DE TODOS LOS BOXEADORES DE LA SAGA COMPLETA DE ROCKY.**



**16+**  
TM.

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation®Portable



**UBISOFT**

\* "16+", "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
Rocky Balboa™ & © 2006 Metro-Goldwyn-Mayer Pictures Inc., Columbia Pictures Industries, Inc. and Revolution Studios Distribution Company, LLC. All Rights Reserved. Game Source  
and Object Code © 2006 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.





PÁGINA  
26

**NOVEDAD** Final Fantasy XII. La saga de rol más aclamada se despidió de PS2 con su entrega más innovadora, espectacular y sorprendente. ¡Descúbreala!



PÁGINA  
96

**AVANCE** God of War II. Kratos está a punto de regresar a PS2 con una aventura de acción aún más intensa y espectacular si cabe. No te lo puedes perder.



PÁGINA  
54

**COMPARATIVA** Aventuras donde quieras. Las mejores aventuras para PSP, frente a frente: TR Legend, PoP: Rival Swords, GTA: Vice City Stories... ¿Cuál es mejor?

# SUMARIO #99

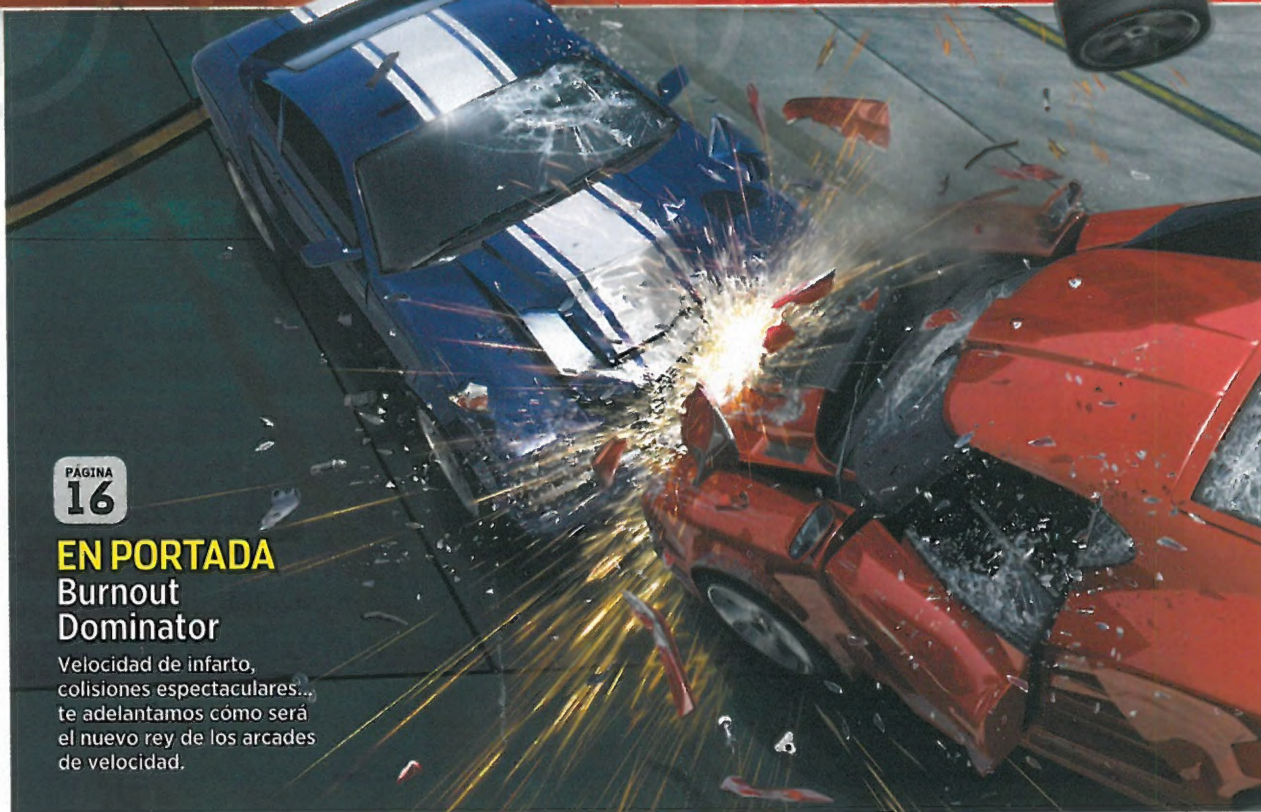
## Play manía

### EDITORIAL LO MEJOR AÚN ESTÁ POR VENIR

Ya es oficial. PlayStation 3 se estrenará en Europa el próximo 23 de marzo. Las malas lenguas que apuntaban un nuevo retraso de la consola en Europa se han equivocado, y muy pronto todos podremos disfrutar de las fenomenales prestaciones de PS3: sus alucinantes juegos y pelis en Blu-ray, sus opciones Online, su enorme abanico de posibilidades multimedia... Para que no os perdáis ningún detalle sobre la nueva máquina de Sony, os hemos preparado un suplemento en el que os lo contamos todo, prestando especial atención a sus primeros juegos. Por cierto, un catálogo de juegos de lanzamiento que nos parece muy interesante (ahí están *Resistance: Fall of Man*, *Virtua Tennis 3*, *Ridge Racer 7*, *Formula One*...) y superior al que tuvieron otras consolas de la competencia el día de su estreno...

Pero los que no tengáis pensado todavía dar el "salto generacional", podéis estar tranquilos. A PS2 todavía le queda cuerda para rato y este mes tenemos la mejor muestra de ello con la llegada de *Final Fantasy XII* (la mejor entrega de la saga y, por extensión, el mejor juego de rol de PS2) y de *Okami*, una original aventura que, si tenéis pensado pillarla, os aconsejamos que os deis prisa, pues parece que no va a haber muchas unidades... Y, aparte de bombazos inminentes (como *God of War II* o *Burnout Dominator*), las compañías siguen anunciando juegos como *Pursuit Force 2*. Por eso, pensamos que PS2 aún tiene que decir...

Y en cuanto a PSP, mes tras mes va enriqueciendo su gran catálogo de juegos y aumentando sus posibilidades (emulador de PSone, cámara de fotos, GPS...). Como veis, la diversión está asegurada si "saltas" ya a PS3 y si no... pues también, ya que PS2 y PSP seguirán demostrando su poderío. ●



PÁGINA  
16

### EN PORTADA Burnout Dominator

Velocidad de infarto, colisiones espectaculares... te adelantamos cómo será el nuevo rey de los arcades de velocidad.

#### » ACTUALIDAD ..... 06

#### » MUNDO PS3 ..... 12

#### » REPORTAJES

#### Burnout Dominator ..... 16

#### Reportaje PSP ..... 20

#### » NOVEDADES ..... 25

##### PS2

Capcom Classics Collection Vol. 2 ..... 36

Final Fantasy XII ..... 26

King of Fighters XI ..... 40

NFL Street 3 ..... 51

Okami ..... 30

PacMan World Rally ..... 51

Test Drive Unlimited ..... 34

The Fast and the Furious: Tokyo Drift ..... 38

##### PSP

Battlezone Engaged ..... 51

Bombberman ..... 51

Capcom Puzzle World ..... 51

Chili Con Carnage ..... 44

NFL Street 3 ..... 51

Online Chess Kingdoms ..... 51

PacMan World Rally ..... 51

Prince of Persia: Rival Swords ..... 42

Rocky Balboa ..... 50

The Warriors ..... 48

TOCA Race Driver 3 ..... 46

#### » PERIFERICOS ..... 52

#### » COMPARATIVA

#### Aventuras donde quieras ..... 54

#### » CONSULTORIO ..... 68

#### » GUIA DE COMPRAS ..... 60

#### » AVANCES ..... 96

Call of Duty: Roads to Victory ..... 98

Coded Arms Contagion ..... 101

Everybody's Tennis ..... 102

God of War II ..... 96

Heatseeker ..... 99

Tony Hawk's Project 8 ..... 100

#### » GUIAS Y TRUCOS

Final Fantasy XII 1ª parte ..... 72

Trucos ..... 92

■ Con nuestra guía, Final Fantasy XII no tendrá secretos para ti.





Play  
¡YA LO  
HEMOS  
JUGADO!



**ROGUE GALAXY** UNIRÁ ROL, ACCIÓN Y AVENTURA EN UN ESCENARIO INMENSO: EL UNIVERSO

# Pioneros del Espacio

Los creadores de *Dark Cloud* y *Dragon Quest: el Periplo del Rey Maldito* traerán a PS2 un juego de rol de acción capaz de retar a la saga *Final Fantasy*.

A ún estamos bajo el influjo de esa maravilla del rol que es *Final Fantasy XII*, y cada vez falta menos para que llegue a PS2 el que está destinado a ser otro de los grandes juegos de rol de la consola. *Rogue Galaxy*, obra de Level 5, el equipo de desarrollo responsable de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* de PS2, nos contará la historia del joven Jaster, el cual, enrolado en una banda de piratas espaciales, se lanzará a la búsqueda de un planeta legendario que guarda el mayor de los secretos: la vida eterna. Para encontrarlo, exploraremos 5 inmensos planetas en los que lucharemos en tiempo real con las más alucinantes criaturas. Por suerte, nuestro grupo estará compuesto por tres personajes y podremos intercambiar su con-

trol en todo momento y dar órdenes a los que queden controlados por la CPU. Así, usar las armas y habilidades únicas de cada personaje será crucial para ganar las batallas más difíciles. Eso sí, los combates solo serán una parte de un juego que tendrá mucho de aventura: exploraremos en tiempo real enormes escenarios interactivos, saltando, trepando y nadando para llegar a todos sus recovecos; y afrontaremos minijuegos y objetivos secundarios, como la búsqueda de armas legendarias o la recolección de insectos que luego podremos enfrentar al estilo "Pokémon". En total, 100 horas de exploración espacial. Eso sí, en España aún no hay una fecha concreta para este gran viaje, aunque seguro que embarcaremos antes del verano... ○



■ Jaster será el protagonista del juego. Este joven ansía abandonar su desértico planeta natal... y lo hará gracias a unos piratas.





■ Visitaremos cinco planetas distintos en una gran epopeya galáctica de 100 horas de duración, con minijuegos, búsquedas de secretos...



■ Los combates serán en tiempo real, y podremos intercambiar el control entre tres personajes, cada uno con sus habilidades.



■ El juego tendrá un fuerte componente aventurero. Para explorar usaremos habilidades inusuales en el género, como saltar, nadar...



■ Los mundos de *Rogue Galaxy* serán preciosos. La técnica "Cel Shading", que Level 5 ya ha usado en otros juegos, le conferirá a la aventura el aspecto de un "anime".

## EL TERMÓMETRO



### FINAL FANTASY CUMPLE 20 AÑOS

Y lo hace en plena forma: *FFXII* es su obra cumbre de PS2, y en el futuro PS3 y PSP recibirán nuevos capítulos de la saga que no pueden ser más prometedores.



### PS3, LA CONSOLA CON MÁS POTENCIAL

El 23 de marzo PS3 llegará con un gran catálogo de juegos, ofreciendo servicios Online desde el primer minuto y mostrando un potencial de crecimiento superior al de cualquier rival.



### GUITAR HERO CONFÍA EN PS2

El rey de los juegos musicales no piensa dejar su trono: habrá nuevas entregas para PS2 al menos durante 2007 y 2008.



### EL CINE EN BLU-RAY, POR SU PRECIO

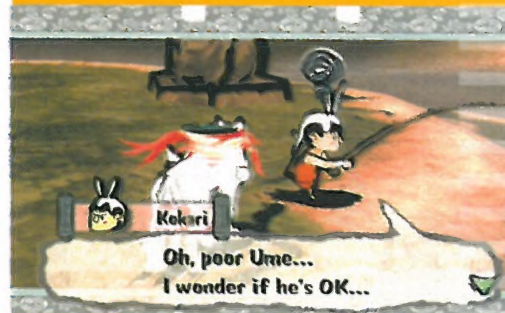
Entre 25 y 30 euros por una película es mucho si lo que se intenta es popularizar el formato. Eso sí, los HD-DVD no son más baratos...

### BLIZZARD, S.O.E. Y OTRAS COMPAÑÍAS...

Por no apostar por PlayStation 3 para lanzar juegos de rol Online de éxito como *World Of Warcraft*.

### OKAMI, QUE NO LLEGA TRADUCIDO

al español, a pesar de que Capcom Europa lo ha traducido al inglés, francés y alemán... y encima se distribuirán pocas unidades en nuestro país.



Oh, poor Ume...  
I wonder if he's OK...



## EN POCAS PALABRAS

### » JUEGO PS2

#### ME PASO EL DÍA BAILANDO

Con o sin compañía, desde el 7 de marzo bailaremos con *Dance Stage SuperNOVA* de Konami para PS2. Sus más de 30 temas incluirán a David Bowie, Cyndi Lauper, Franz Ferdinand o Carlos Jean. **○**

### » JUEGO PSP

#### EL CRIMEN EN LOS AÑOS 70

En marzo llegará a PSP *Driver 76*, una precuela de *Driver Parallel Lines* de PS2 ambientada en el Nueva York de... lo has adivinado, 1976. En el modo historia manejaremos a 6 personajes, moviéndonos por toda la ciudad a pie o en una gran variedad de vehículos. Y además habrá minijuegos y partidas multijugador Wi-Fi. **○**



### » JUEGO PSP

#### VELOCIDAD EN EL FUTURO

Sabíamos que PS3 tendría su propio *Wipeout*, pero ahora Sony prepara otra entrega de su saga para PSP. No hay fecha de lanzamiento confirmada, pero a nosotros se nos ha puesto cara de velocidad. **○**



### » JUEGO PS2

#### GTA ARRASA EN JAPON

Japón es un mercado difícil para los juegos occidentales. Pero *GTA San Andreas* acaba de ser lanzado allí con un éxito enorme: más de 220.000 copias vendidas en los primeros días. Eso sí, su lanzamiento no ha estado exento de polémica. Para empezar, el juego no puede anunciarse ni en revistas orientadas a un público juvenil ni en carteles publicitarios que estén cerca de colegios o institutos. Además, la versión japonesa de *San Andreas*, distribuida allí por Capcom, ha censurado los aspectos más orientados a los adultos. **○**



### » JUEGO PSP Y PS2

#### A LA CAZA DEL HOMBRE

Rockstar ha anunciado el desarrollo de *Manhunt 2*, secuela de un salvaje título de acción y sigilo que salió en PS2 en 2003. La historia y el "protá" serán nuevos y saldrá en verano para PS2 y PSP. Será el debut del nuevo estudio Rockstar London. **○**



### » JUEGOS PSP

#### CUMPLEAÑOS DE FANTASÍA

*Final Fantasy* cumple 20 años en 2007, y Square Enix lo celebrará por todo lo alto. Por ejemplo, con el lanzamiento de *FF Anniversary Edition* y *FFII Anniversary Edition*, dos juegos para PSP que recuperarán las dos primeras entregas de la saga en NES, con mejoras gráficas y sonoras, escenas de vídeo y novedades en su desarrollo. **○**



### » JUEGO PSP Y PS2

#### POLICÍAS A LA CARRERA

*Pursuit Force*, el juego de PSP, va a tener una secuela para la portátil y PS2. *Pursuit Force Extreme Justice* nos lanzará a perseguir criminales, pero ahora no sólo en coche: tanques, aviones o motos acuáticas serán algunos vehículos que pilotaremos y desde los que saltaremos a por los malos. La fecha de lanzamiento no se ha revelado. **○**

### » EVENTO SONY

#### GAMER'S DAY

Sony invitó a varios lectores afortunados de diversos medios a visitar la PlayStation Suite y probar en primera la PS3. PlayMania estuvo allí y, junto a nuestros lectores José Luis Rodríguez Moya y Francisco Martín Sandoval, disfrutamos de una divertida mañana en la que pudimos probar 14 de los 30 juegos con los que contará PS3 en España el 23 de marzo. **○**



CASTLEVANIA: DRACULA X CHRONICLES PSP KONAMI AVENTURA OTOÑO

# La Leyenda del Rey de los vampiros

## MÍTICOS CAPÍTULO DE CASTLEVANIA RENACEN EN PSP

Jugadores de todo el mundo se sentirán muy felices al saber que Konami está preparando un *Castlevania* muy especial para PSP. Un "remake" con gráficos en 3D de *Dracula X Rondo of Blood* que, además de un nivel nuevo, tendrá dos extras desbloqueables que valdrán su peso en oro: el juego 2D original de PC Engine, y *Castlevania Symphony of the Night*. Este último, considerado uno de los mejores juegos de PSOne, llegará en una versión exacta al original sólo adaptada para aprovechar la pantalla panorámica de PSP. En otoño disfrutaremos de estas obras maestras de la acción, la exploración y las plataformas. **○**



Este "remake" 3D de *Dracula X Rondo of Blood* tiene como extras el juego original y *Symphony of the Night*.



Para vencer al rey de los vampiros tendremos que explorar, saltar y usar con maestría el látigo.

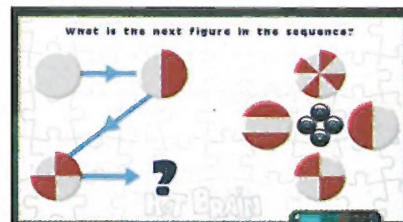
MIND QUIZ Y HOT BRAIN PSP SEGA Y MIDWAY ENTRENADOR MENTAL VERANO

## ¿Estás listo para ser más listo?

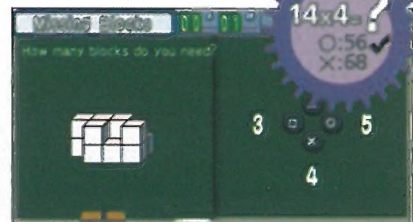
### PREPÁRATE PARA ENTRENAR TU CEREBRO CON PSP

Sega y Midway quieren mejorar nuestra capacidad cerebral. A finales de marzo llegará *Mind Quiz* de Sega, un compendio de pruebas de cálculo, reflejos y memoria avalado por el Dr. Kawashima (asesor de los *Brain Training* de Nintendo DS). Y Midway lanzará en verano *Hot Brain*, con

desafíos para entrenar la lógica, la memoria o la concentración. Ambos juegos serán facilísimos de manejar, ya que elegiremos las respuestas correctas con una sola pulsación. **○**



Las pruebas de *Hot Brain* entrenarán lógica, memoria, capacidades lingüísticas o de cálculo...



*Mind Quiz* medirá nuestra edad cerebral en función de los aciertos y la velocidad de respuesta.





# La isla esconde un secreto. Descúbrelo con Vodafone live!

Descárgate **en exclusiva** en tu móvil **Vodafone live!** el videojuego **"Perdidos"** y vivirás toda la emoción y las aventuras de esta serie. Sobrevive a las trampas y descifra el misterio que se esconde tras la corporación Dharma.

Encuétralo en tu **Menú Vodafone Live!** → **Videojuegos**   
o envía **JUE PERDIDOS** al 521

Recuerda que sólo pagas 50 cents. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.



**gameloft**

**PERDIDOS**







### ...GTA Vice City Stories podría llegar a PS2.

Los rumores aseguran que el ESRB, organismo encargado de calificar por edades los juegos en Estados Unidos, ha otorgado la calificación "M" (para adultos) a una versión de *GTA Vice City Stories* para PS2. Estaremos atentos a cualquier confirmación.

### ...hay vida más allá de Guitar Hero.

Neversoft y Activision, responsables de próximas entregas de *Guitar Hero*, quieren trasladar esa experiencia a nuevos juegos musicales con otros instrumentos.

### ...habrá Red Faction 3.

El presidente de THQ ha confirmado que se prepara un nuevo capítulo de esta futurista serie de "shooters" subjetivos. No nos extrañaría nada jugarlo en PS3.

### ...El Concilio Blanco retrasa su llegada.

Este ambicioso juego de rol, ambientado en la Tierra Media durante la Guerra del Anillo, se ha paralizado a la espera de que EA considere económicamente viable continuar el proyecto.

### ...Haze se retrasa.

El "shooter" para PS3 de Free Radical Design (creadores de la saga *Timesplitters*) no saldrá en marzo como estaba previsto, sino en el siguiente año fiscal (hasta marzo de 2008). Una pena, pues su apuesta por la acción para adultos promete mucho.



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI: ANOTHER ROAD PSP BANDAI-NAMCO LUCHA PRIMAVERA

# Guerreros infatigables

## GOKU, SUS AMIGOS Y SUS ENEMIGOS VUELVEN A ELEGIR PSP COMO CAMPO DE BATALLA

El mes pasado os anunciábamos un nuevo juego de lucha para PSP basado en el universo "Dragon Ball", y ahora os mostramos sus primeras imágenes. *DBZ Shin Budokai: Another Road* recuperará los combates uno contra uno con jugabilidad 2D (aunque podremos desplazarnos hacia los latera-

les) y a velocidades frenéticas. No se ha revelado en qué momento de la saga se ambientará el juego, pero los personajes desplegarán desde su capacidad de vuelo a sus ataques de energía. Los combates a dobles vía Wi-Fi están garantizados. Si todo va bien, lo jugaremos esta primavera. ☺

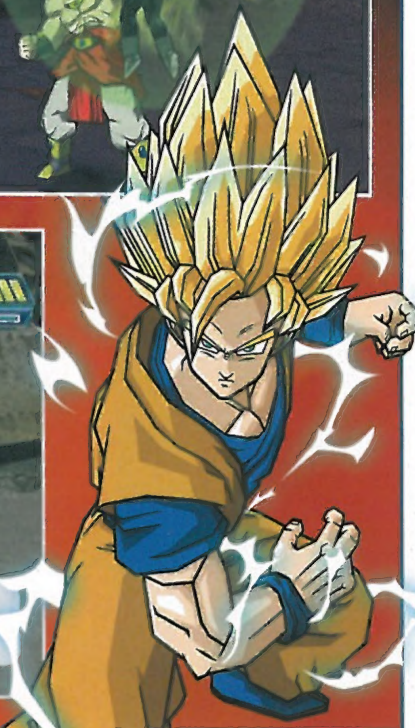
Play  
¡PRIMERAS  
IMÁGENES!



■ En los frenéticos combates, combinaremos ataques cuerpo a cuerpo y a distancia.



■ Los personajes "a lo dibujo animado" lucirán igual que los de la serie de televisión.



### PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

» 4,99€ » YA A LA VENTA

#### LAS MEJORES GUÍAS DEL MOMENTO

Llega al final de juegos como *Call of Duty 3*, *Splinter Cell Double Agent*, *Eragon* o *Naruto*; además, 6 guías prácticas para archivar en las cajas de tus juegos y más de 2000 trucos para los mejores juegos de PS2.



### COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

#### ¡LA EXPANSIÓN MÁS ESPERADA!

Llega *WOW: The Burning Crusade*, y en CHJ lo analizan en exclusiva. Además, pruebas de compatibilidad con *Rainbow Six Vegas*, *Warhammer Mark of Chaos*, *Los Sims Historias de la Vida*, *Marvel Ultimate Alliance*... ¡y de regalo, el juego *Vegas Make it Big!*!



### NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

#### ¡VUELVEN LOS POKÉMON!

Y N.A. les dedica un extenso reportaje de su próximo éxito: *Pokémon Ranger*. Además, entérate de cómo será *Spectrobes*, el nuevo fenómeno de Disney y llévate un póster de *Zelda Twilight Princess* de los de enmarcar.



### HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 23 DE FEBRERO

#### ACCIÓN Y FANTASÍA PARA UN NÚMERO DE LUJO

En el próximo número de Hobby Consolas encontraréis un reportaje exclusivo sobre la nueva y espectacular entrega de *Turok* para PS3 y Xbox 360. ¡Cuidado con los dinosaurios! Además, junto con la revista os llevaréis un suplemento con la primera entrega de la guía de *Final Fantasy XII*. ¡Imprescindible!





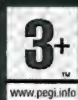
DE LOS CREADORES DE LUMINES™

# EVERY EXTEND EXTRA™

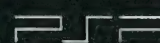


**¡UNA REACCIÓN EN CADENA ESTÁ A PUNTO DE INICIARSE!**

Un puzzle shooter futurista único. Amplía tus horizontes!



**EEETHEGAME.COM**



© Q ENTERTAINMENT Inc. 2004. 2006. Q? is a trademark of Q ENTERTAINMENT Inc. Every Extend Extra is a trademark of Q ENTERTAINMENT Inc. "PlayStation", "PS" Family logo, and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required.

## PUZZLE FUSION LUMINES™ + P L U S

**SI TE GUSTÓ LUMINES™ EN PSP  
¡NO PODRÁS RESISTIRTE AL DE PS2!**



**CARACTERÍSTICAS  
NIVELES Y MODOS  
EXTRAÍDOS DEL LUMINES  
ORIGINAL ADEMÁS  
DE MUCHAS MEJORAS!**

**¡CON LA MISMA JUGABILIDAD DEL ACIADADO PUZZLE Y UNA BANDA SONORA QUE TE ENGANCHARÁ!**



**TAMBIÉN DISPONIBLE  
PARA PSP**



**PlayStation 2**

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Q ENTERTAINMENT Inc. Q? is a trademark of Q ENTERTAINMENT Inc. LUMINES is a trademark of Q ENTERTAINMENT Inc. and NAMCO BANDAI Games Inc.





# MUNDO PS3

PS3 es ya una realidad que llegará el 23 de marzo a Europa. Si quieres conocer la última hora de la nueva consola de Sony y sus últimos juegos anunciados, no sigas buscando: ésta es tu sección.

SEGA RALLY SEGA CONDUCCIÓN FINALES DE 2007

## El rally se redefine de nuevo



■ El apartado gráfico es sobresaliente, sobre todo en lo que respecta a efectos como el agua o el barro. La I.A. rival tampoco se quedará atrás, y nos lo pondrá muy difícil.



■ El juego contará con 4 cámaras que nos meterán en todo momento en la carrera y ofrecerá también diversos modos de juego, algunos Online, y el uso del Sixaxis.

### SEGA RALLY VA A PONER EL LISTÓN MUY ALTO

Viajamos hasta Londres para ver en exclusiva los primeros pasos de *Sega Rally*, la nueva versión de este sensacional arcade lleno de velocidad y diversión.

*Sega Rally* es una de las sagas más veteranas y prestigiosas de la velocidad y por eso, cuando supimos que se estaba preparando una nueva entrega para PS3, viajamos a Londres para, de la mano de su creador, echarle un vistazo al que será uno de los referentes en el género del rally en la nueva generación. Para empezar, el juego contará con 8 "ambientes" distintos, basados todos en lugares reales, como el Trópico o Vietnam, en los que disputaremos carreras contra otros 5 vehículos, los cuales, dotados de una I.A. muy, muy competitiva, nos lo pondrán difícil para llegar primeros a la meta. Si a eso le sumamos una física y un motor gráfico excepcionales, un control sencillo pero lleno de posibilidades (incluyendo el uso del Sixaxis), un modo multijugador Online y alguna que otra sorpresa, los fans del género van a tener una cita ineludible con *Sega Rally* después del verano. ●



### HABLAMOS EN LONDRES CON SU CREADOR

Guy Wilday (a la derecha), creador de *Sega Rally* y responsable de las 3 primeras entregas de *Colin McRae*, presentó el juego en Londres y "soportó" las preguntas de nuestro compañero David Fraile.





■ **Turok** será un shooter en primera persona en el que viajamos a otro planeta para acabar con un criminal.

**TUROK** BUENA VISTA GAMES SHOOTER SUBJETIVO 2007

## Supervivencia a toda costa

TUROK NOS LLEVA "DE EXCURSIÓN" A OTRO PLANETA

Otra saga que también se dejó ver en PS2 reaparece en PS3 después de mucho tiempo a la sombra. El juego nos meterá en la piel de Joseph Turok, miembro de un comando de élite especial que viaja junto a sus compañeros a otro planeta para acabar con un criminal de guerra. Así, usando diversas armas de fuego y otras como cuchillos o arcos, haremos frente a un ejército rival muy bien entrenado y a la fauna autóctona del planeta en cuestión: dinosaurios y otras bestias genéticamente alteradas y nada amigables. Además del estupendo aspecto que lucirá el juego, también incluirá diversos modos Online. ●



■ Además del ejército del enemigo, haremos frente a criaturas alteradas genéticamente. Podremos acabar con ellas usando ametralladoras, arcos, lanzallamas, cuchillos...

**THE CLUB** SEGA SHOOTER EN TERCERA PERSONA FINALES DE 2007

## Bienvenido al Club

SÓLO EL MÁS RÁPIDO CON EL GATILLO SOBREVIVIRÁ

*The Club* nos invitará a participar en un "torneo" sangriento organizado por un misterioso grupo y en el que habrá que sobrevivir según las reglas que nos den: disparar solo a la cabeza, acabar en un tiempo concreto... Habrá 8 personajes a elegir, un amplio catálogo de armas de fuego y modos de juego Online. ●



■ **The Club** ofrecerá acción y tiroteos con un apartado gráfico soberbio.

**LOS NUEVOS...**

■ **Gundam Musou** ofrecerá batallas de mechas con el sistema de *Dynasty Warriors*.



### → GUNDAM MUSOU

**BANDAI NAMCO** BEAT 'EM UP 2007

Basado en el manga "Gundam" y con el sistema de juego de *Dynasty Warriors*, este juego protagonizado por mechas nos invitará a participar en multitudinarias batallas que se librarán en tierra, en el aire e incluso en el espacio. Nuestro objetivo en cada escenario será el de destruir las fortalezas rivales, para lo cual podremos usar diversos ataques y armas que podremos mejorar, además de contar con la ayuda de robots guardaespaldas con los que realizar ataques conjuntos.

### → BLACKSITE: AREA 51

**MIDWAY** SHOOTER 2007



Continuación de *Area 51* de PS2, en este shooter en primera persona estaremos al mando de un escuadrón de "soldados secretos" con habilidades especiales, con los que recorreremos el desierto de Nevada y las zonas que rodean la enigmática Área 51 (donde supuestamente el gobierno esconde Ovnis estrellados y cuerpos de alienígenas). Con ellos combatiremos a una raza enemiga sin identificar, teniendo en cuenta que nuestras decisiones marcarán el desarrollo del juego. Además del modo Campaña, el juego incluirá opciones multijugador Online.

### → SINGSTAR PS3

**SONY** MUSICAL MAYO 2007

Así es, Sony nos ha "chivado" que la primera entrega de su popular "karaoke" en PS3 saldrá en mayo con micrófonos inalámbricos y contará con 30 temas nuevos en el disco, aunque gracias a sus opciones Online, podremos acceder a la tienda virtual, o SingStore, y elegir entre un catálogo de 350 canciones y vídeos que nos podremos descargar tanto sueltas como por "paquetes" (aún no se sabe el precio) para hacernos una selección musical a medida.





# PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

## PS2

### Semana del 12 al 18 de febrero

**God Hand**  
**Okami**  
SOCOM 3 U.S. Navy Seals Platinum

### Semana del 19 al 25 de febrero

Capcom Classics Collection Vol. 2  
**Final Fantasy XII**

### S. del 26 de febrero al 4 de marzo

FIFA Street 2 Platinum  
Final Fantasy X Platinum  
Freakout - Extreme Freeride  
**Ghost Rider**  
Samurai Warriors 2: Empires  
Super Fruitfall  
The Hustle: Detroit Streets

### Semana del 5 al 11 de marzo

Championship Manager 2007  
Codex Arms Contagion  
CSI 3 Dimensions of Murder  
Dancing Stage SuperNOVA  
Demon Chaos  
Pirates of the Caribbean Platinum  
Xiaolin Showdown

### Semana del 12 al 18 de marzo

King Of Fighters XI  
Test Drive Unlimited  
**The Fast and the Furious**



■ **The Fast and the Furious** ofrece trepidantes carreras en tono arcade y opciones de tuning.

## PSP

### Semana del 12 al 18 de febrero

Arthur y los Minimoys  
**Chili Con Carnage**  
Toca Race Driver 3 Challenge

### Semana del 19 al 25 de febrero

M.A.C.H.  
**The Warriors**  
Xyanide - Resurrection

### S. del 26 de febrero al 4 de marzo

Aces of War  
Daxter Platinum  
EA Replay  
FIFA Street 2 Platinum  
Freakout - Extreme Freeride  
Ghost Rider  
Mind Quizz  
**Prince of Persia Rival Swords**  
Super Fruitfall  
The Con

### Semana del 5 al 11 de marzo

Championship Manager 2007  
Winx Club: Join the Club  
Xiaolin Showdown  
**Yu-Gi-Oh! GX Tag Force**

### Semana del 12 al 18 de marzo

Asphalt 2  
Guitar Hits 2006  
Test Drive Unlimited

Nota. Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 15 DE DICIEMBRE  
AL 15 DE ENERO



VIERNES 16/02

### LANZAMIENTO PS2

#### OKAMI

La propuesta más original de PS2 nos mete en la piel de una diosa loba que usa un pincel místico para devolver la luz a su mundo.  
[www.capcom-europe.com](http://www.capcom-europe.com)



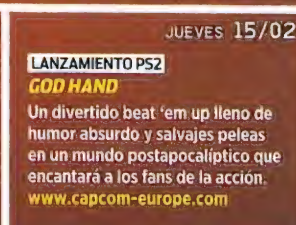
MARTES 13/02

MIÉRCOLES 14/02

### LANZAMIENTO DVD

#### NARUTO

La serie de animación con más éxito del momento sale en DVD en una edición sin censura imprescindible para los fans.  
[www.paninivideo.com](http://www.paninivideo.com)



JUEVES 15/02

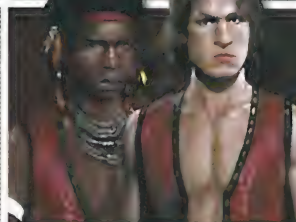
### LANZAMIENTO PS2

#### GOD HAND

Un divertido beat 'em up lleno de humor absurdo y salvajes peleas en un mundo postapocalíptico que encantará a los fans de la acción.  
[www.capcom-europe.com](http://www.capcom-europe.com)



MARTES 20/02

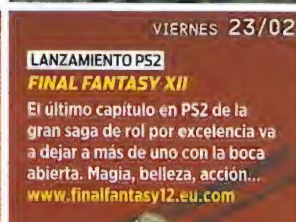


JUEVES 22/02

### LANZAMIENTO PSP

#### THE WARRIORS

La adaptación del beat'em up de PS2 llega a la portatil con la misma fuerza y acción que sus protagonistas.  
[www.taketwo.es](http://www.taketwo.es)



VIERNES 23/02

### LANZAMIENTO PS2

#### FINAL FANTASY XII

El último capítulo en PS2 de la gran saga de rol por excelencia va a dejar a más de uno con la boca abierta. Magia, belleza, acción...  
[www.finalfantasy12.eu.com](http://www.finalfantasy12.eu.com)



SÁBADO 24/02



DOMINGO 25/02



LUNES 26/02



JUEVES 01/03

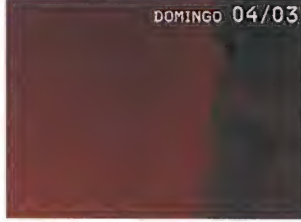
### LANZAMIENTO PSP

#### PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

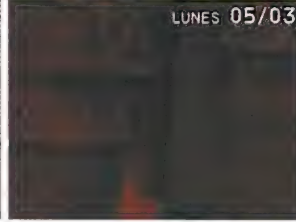
Las Dos Coronas, última aventura del Príncipe en PS2, llega a PSP con modos para 2 jugadores y con la misma espectacularidad y diversión.  
[www.ubi.com/es](http://www.ubi.com/es)



VIERNES 02/03



DOMINGO 04/03



LUNES 05/03

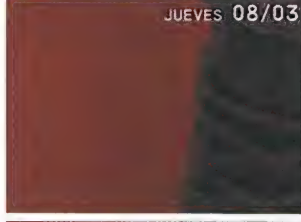


MIÉRCOLES 07/03

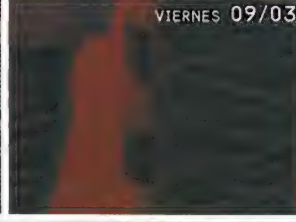
### LANZAMIENTO PSP

#### YU-GI-OH! GX TAG FORCE

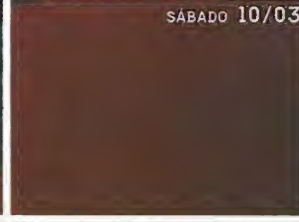
Los fans de esta serie manga disfrutarán con un juego de cartas con todo el encanto de la serie y sus principales personajes.  
[www.konami-europe.com](http://www.konami-europe.com)



JUEVES 08/03



VIERNES 09/03



SÁBADO 10/03



MARTES 13/03

### LANZAMIENTO PS2

#### THE FAST AND THE FURIOUS: TOKYO DRIFT

Apasionantes y veloces carreras ilegales por las calles de Tokio con modos multijugador y tuning.  
[www.es.ea.com](http://www.es.ea.com)



MIÉRCOLES 14/03



JUEVES 15/03

### LANZAMIENTO DVD

#### EL LABERINTO DEL FAUNO

Una de las triunfadoras de los Premios Goya llega en DVD con 3 ediciones cargadas de fantásticos extras. ¿Te la vas a perder?  
[www.ellaberintodelfauno.com](http://www.ellaberintodelfauno.com)



# SÓLO LOS MEJORES LLEGAN A PLATINUM



19,99€

## EL MEJOR JUEGO DEL AÑO A UN PRECIO INMEJORABLE

Juego del año 2005



Premio de la Redacción 2005

PlayStation 2  
REVISTA OFICIAL - ESPAÑA

Juego del año para PS2  
Mejor aventura de 2005

**Play**

DESCUBRE

**Platinum**  
Lo Mejor de PlayStation 2

LA COLECCIÓN



www.playstation.com

\*PVP recomendado

God of War is a trademark of Sony Computer Entertainment of America, Inc. ©2005 Sony Computer Entertainment America, Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

"P" and PlayStation are registered trademarks (TM)

is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.



# BATTLE RACING IGNITED **BURNOUT** **DOMINATOR**

## EL LADO MÁS SALVAJE DE LA VELOCIDAD

PS2/PSP VELOCIDAD EA GAMES 27 DE MARZO

La mejor serie de arcades de velocidad calienta motores ante su próximo estreno en PS3. Pero antes, nos va a deleitar con una última y espectacular entrega para PS2 en la que volveremos a vivir la conducción más agresiva. ¡Abrochaos los cinturones!

**D**e entre todos los arcades de velocidad que ha habido en la ya larga y dilatada vida de PS2, hay un título que ha brillado con luz propia sobre el resto. Nos referimos a *Burnout*, una serie desarrollada por Criterion Games que, desde sus inicios en 2001, ha sabido cautivar a crítica y público gracias a su atrevido concepto de conducción, su vertiginosa es-

pectacularidad y, lo más importante, a su enorme capacidad de divertir gracias a sus variadas modalidades de juego.

### Despedida a lo grande

Pues bien, antes de poner rumbo a PS3 para este mismo 2007 con *Burnout 5*, la serie se va a despedir de PS2 con *Burnout Dominator*, título que también saldrá en la portátil de Sony.

Con él, sus creadores han querido volver la vista atrás y rendir tributo a la saga en la consola que la vio nacer, como ellos mismos nos han comentado. Y el resultado, sin ser nada revolucionario,

**Play**  
**¡YA LO**  
**HEMOS**  
**JUGADO!**







■ La conducción agresiva sigue siendo protagonista en este nuevo Burnout.

cionario, sigue funcionando a las mil maravillas, gracias sobre todo a que la esencia de *Burnout* se mantiene intacta. Y es que en *Burnout Dominator* vamos a volver a encontrar esa conducción extrema por entornos urbanos llenos de tráfico en las que todo vale para ganar, aunque con una particularidad con respecto a los anteriores. En *Dominator*, las colisiones tienen menos importancia que en anteriores

entregas. De hecho, el modo de juego "Crash", en el que el objetivo era provocar la mayor colisión en cadena posible, ha sido suprimido en esta edición.

#### Conducción agresiva

En *Burnout Dominator*, lo que se premiará más que nunca es el pilotaje agresivo. Conducir en sentido contrario, pasar cerca de los coches y otro tipo de "salvajadas" son válidas para mantenerse en la pista el mayor tiempo posible y ganar

### Vibrantes carreras al límite, modalidades de juego variadas y un gran apartado técnico son las bazas del último Burnout en PS2.

ventajas, como rellenar el contador de turbo. Y todo ello, como siempre, a través de un buen número de tipos de competición: carreras "normales" o eliminatorias (el último de cada vuelta queda eliminado), competiciones de derrapes, vueltas rápidas luchando contra el cronómetro, realizar un número determinado de

"takedowns" (lograr que los rivales choquen) en la misma carrera, mantenerse el máximo tiempo posible en la pista realizando maniobras arriesgadas por las que nos darán una serie de puntos, etc.

#### Distintas categorías

Y todos esos retos bajo 7 categorías diferentes, que vienen

determinadas por los distintos tipos de vehículos: clásicos, modificados, de competición... o Dominator, la última y más potente y que da nombre al juego. Como es habitual en la serie no son reales, aunque algunos se "inspiran" en ciertos modelos míticos. Podremos desbloquearlos al superar eventos, y ahora como novedad también podremos conseguirlos si realizamos algún objetivo "secundario" en ciertas carreras (como realizar un número de "takedowns" o



■ La sensación de velocidad sigue alocinándonos. Eso sí, el motor gráfico empleado es el mismo de *Burnout Revenge*, aunque los resultados siguen siendo espectaculares.



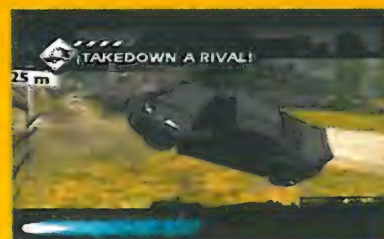
■ Habrá cerca de 50 coches no reales. Podremos cambiar su color y los desbloquearemos realizando eventos o cumpliendo determinadas condiciones en carrera.

## CLAVES PARA DOMINAR EL ASFALTO

Para ser el amo de la carretera en *Dominator* necesitarás todos tus reflejos, ya que pilotarás al límite (en sentido contrario, "rozándote" con otros coches...). Además, deberás demostrar picardía, usando todo lo que tengas a mano para hacer que tus rivales muerdan el polvo (muros, tráfico, etc.) o encontrando los múltiples atajos incluidos en esta edición.



**CONDUCCIÓN AL LÍMITE** En circuitos atestados tendrás que conducir en sentido contrario, esquivar en el último momento, derrapar...



**TAKEDOWN!** Podrás quitarte de en medio a los rivales provocando choques contra un muro, contra el tráfico o haciendo estallar tu coche.



**VARIEDAD A TOPE** Los retos son variados: ganar carreras, lograr que un determinado número de rivales choque, contrarrelojes...



**ATAJOS EN LAS CARRERAS** Una de las novedades es que ahora los circuitos presentarán más atajos que nos harán ganar tiempo.





■ No habrá carreras Online, aunque podrán jugar cuatro alternativamente o dos a pantalla partida.



## » LA VERSIÓN PSP: VELOCIDAD DE BOLSILLO

*Burnout Legends* dejó el pabellón muy alto, pero la versión PSP de *Dominator* pretende superarlo, merced a un apartado técnico superior y un mejorado modo multijugador. El mes que viene lo veremos.



**GRÁFICAMENTE BRUTAL** Coches mejor modelados, sensación de velocidad superior, escenarios más profundos y detallados... Os dejará con la boca abierta.



**MULTIJUGADOR** Podremos jugar Ad-Hoc un máximo de 6 jugadores, además de poder "picarnos" con un amigo aunque él no tenga el juego. Promete, ¿verdad?

» recorrer una distancia determinada haciendo derrapes). Esta última opción hace que las carreras sean todavía más emocionantes. Pero no será la única novedad, ya que ahora los circuitos ofrecerán multitud de atajos, saltos y zonas ocultas que nos otorgarán segundos de ventaja si somos capaces de aprovecharlos.

### Técnicamente soberbio.

En cuanto al apartado técnico, pues qué os vamos a contar. La increíble sensación de velocidad sigue intacta, así como el fenomenal acabado de los circuitos y el modelado de los coches, que se deforman ante las colisiones me-

jor que nunca. Sin embargo, en este sentido no vais a notar demasiadas mejoras con respecto a *Burnout Revenge*. En lo que sí notaremos diferencia con respecto a la entrega anterior es en la ausencia de competiciones Online, que en esta entrega se han quedado por el camino... Pero el mayor "handicap" que tendrá este *Burnout* es que va a competir contra sí mismo, ya que tenemos el excelente *Burnout Revenge* en precio Platinum. Habrá que esperar al mes que viene para ver hasta dónde puede llegar, pero lo que está claro es que a nosotros este primer contacto nos ha dejado muy satisfechos. ○



■ Los reflejos a la hora de pilotar serán vitales para no "estamparnos" ante tanto tráfico.

## » LA EVOLUCIÓN DE LA MEJOR SERIE DE ARCADES DE VELOCIDAD

El primer *Burnout* salió en 2001 bajo la sombra del, por aquel entonces, "todopoderoso" *Gran Turismo 3*. A pesar de sus limitaciones, ya le coronamos como el mejor arcade de carreras de PS2. La segunda entrega, aún bajo el sello de Acclaim, no

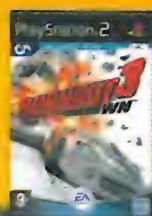
hizo sino mejorar la esencia del original. Pero fue a partir del tercero, bajo la tutela de EA (ya que adquirieron Criterion, el estudio responsable de la saga), cuando la serie dio el "do de pecho" tanto en materia gráfica como a la hora de jugar.



**BURNOUT (2001)** En la primera entrega ya estaban dos de sus señas de identidad: su frenética velocidad y sus espectaculares colisiones.



**BURNOUT 2: POINT OF IMPACT (2002)** Mantuvo la esencia, mejoró los gráficos y amplió su variedad con nuevos modos, más circuitos...



**BURNOUT 3: TAKEDOWN (2004)** Además de ser aún más espectacular y completo, inauguró los "takedown" (hacer chocar a tus rivales).



**BURNOUT REVENGE (2005)** Permitía "vengarnos" de los rivales, algún tipo de carrera nuevo y una estética algo más realista.



**BURNOUT LEGENDS (2005)** La primera incursión en PSP nos dejó un arcade sensacional. De lo mejor en su género para la portátil.



# CRACKDOWN



\*Oferta limitada. Visita [www.xbox.com/halos](http://www.xbox.com/halos). Requiere Xbox 360 y conexión a Internet. Crackdown es un juego desarrollado por Real Time Worlds Ltd. para Microsoft Corporation. Crackdown, el logotipo Crackdown, Real Time Worlds y el logotipo Real Time Worlds son marcas registradas de Real Time Worlds Ltd. en Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados. © 2010 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, el logotipo de Microsoft, Game Studios, Xbox, Xbox 360, los logotipos de Xbox, Xbox Live y el logotipo de Xbox Live son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

Con la balanza de la justicia en una mano y un camión de dos toneladas en la otra.

Eres un agente de la justicia modificado genéticamente y estás autorizado a hacer cualquier cosa con tal de eliminar la escoria criminal de Pacific City. Desde las calles hasta lo alto de las azoteas, puedes utilizar como arma todo que tengas a tu alcance para demostrarles a los matones que el crimen no tiene recompensa. Y para acabar de rematarlo, combina fuerzas en modo multijugador para doblar la destrucción y multiplicar por dos tu retribución. **Justicia total. Todo está permitido.**



Oferta limitada - busca las casillas especiales marcadas con\*

Totalmente en Castellano



[XBOX.COM/CRACKDOWN](http://XBOX.COM/CRACKDOWN)

realtime  
worlds

Microsoft  
game studios

XBOX  
LIVE

18+  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

Jump in.

XBOX 360



UNA **PORTÁTIL** EN CONSTANTE EVOLUCIÓN

# ¡Qué grande te estás haciendo, pequeña!

Desde que PSP se puso a la venta en Europa en septiembre de 2005, la portátil ha ido incorporando numerosas novedades y mejoras, tendencia que va a seguir en 2007...



**N**avegador de Internet, posibilidad de descargar archivos de audio o video a una Memory Stick desde un canal RSS... Gracias al sistema de actualizaciones, en su primer año y medio de vida PSP ha incorporado funciones y posibilidades que la hacen cada vez más atractiva. Por si fuera poco como "consola para jugar", con un catálogo cuya calidad está creciendo a pasos agigantados, PSP está ofreciendo unas posibilidades multimedia prácticamente

infinitas, que con las últimas actualizaciones se han ido refinando con mejoras de todo tipo, desde añadidos estéticos (por ejemplo en el reproductor de música) a la inclusión de nuevas categorías en el menú principal (como manuales Online que podemos consultar desde el apartado Red). Y si el presente de la portátil es contundente, su futuro aún pinta mejor. En estas páginas vamos a

reparar tres de las novedades que aparecerán para la portátil a lo largo de este año y que, seguro, van a marcar un antes y un después en PSP. Ni mucho menos van a ser las únicas sorpresas que nos va a dejar en 2007 (incluso se rumorea que podría salir una nueva versión de la consola), pero sin duda son 3 de las más importantes y que, a buen seguro, no os dejarán indiferentes... porque hay para todos los gustos. ¿Preparados para ver que nos depara PSP?

## » Las últimas novedades de la portatíl

Como todos los aparatos electrónicos modernos, PSP cuenta con un firmware actualizable (algo así como el software interno que permite las distintas funciones del aparato). Estas actualizaciones

se realizan desde Internet o los propios juegos y de este modo, Sony ha introducido nuevas funciones y pequeñas mejoras en su consola. En este año y medio que lleva con nosotros, no han sido

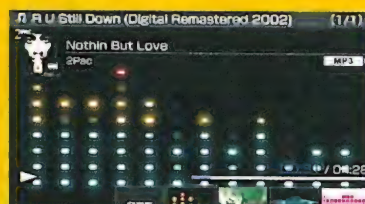
pocas las actualizaciones hechas: la inclusión del apartado "Red" (navegador, RSS...), nuevos formatos de audio compatibles, etc. Y lo mejor es que esta tendencia va a seguir este año.



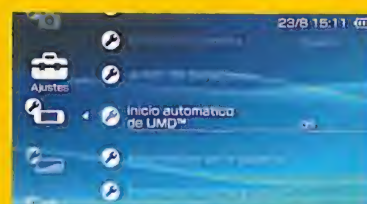
**CANALES RSS** Para "andar por casa", son resúmenes de páginas de actualidad, que pueden contener texto, video, audio... Podemos descargarnos archivos de estos canales.



**OPCIONES DE RED** Manejar a distancia PS3, ver nuestros videos en PSP gracias a Internet, consultar manuales Online... Es el aspecto que más se ha potenciado...



**REPRODUCTOR DE MÚSICA** Las últimas actualizaciones han incorporado nuevos formatos compatibles (como Windows Media Audio) y modos de visualización.



**AJUSTES Y MEJORAS** Casi todos los aspectos de PSP se han beneficiado de mejoras, desde detalles como no arrancar el UMD automáticamente, visor de fotos más rápido...



# » Juegos de PSOne en PSP

Es una de las novedades más esperadas por los usuarios de PSP: poder revivir algunas de las joyas del catálogo de PSOne en PSP. La buena noticia es que será posible para los europeos a partir del 23 de marzo, cuando PS3 se ponga a la venta en Europa. Por ahora son necesarios dos requisitos: tener la consola actualizada a la versión 3.0 o posterior y tener una PS3 conectada a Internet para conectarse a la tienda PlayStation, ya que es el único sitio (por ahora) donde están disponibles los juegos. Eso sí, los últimos rumores apuntan a que en un futuro no muy lejano podremos

descargar los juegos directamente desde nuestra PSP. En cualquier caso, de cara al lanzamiento europeo, Sony todavía no ha confirmado la lista de juegos disponibles ni los precios, pero viendo lo que ha pasado en Estados Unidos y Japón, seguro que habrá algunos títulos muy conocidos, como *Resident Evil* o *Syphon Filter*, a unos precios que no deberían superar los 7€. La lista irá creciendo paulatinamente (en Japón hay ya más de 20 títulos disponibles), aunque parece confirmarse que cada territorio tendrá unos contenidos exclusivos, bien por razones de idioma (no podremos descargarnos un juego de rol en perfecto japonés) bien por problemas de licencias (por ejemplo, en los juegos deportivos).



■ *Resident Evil Director's Cut* y *Dino Crisis* son dos de los platos fuertes de PSone que se pueden volver a disfrutar en PSP.

■ Con el manual original. Todos los juegos de la tienda PlayStation incluyen el manual original, para que consultemos cualquier duda.

## Títulos que estarán a la venta

La tienda PlayStation lleva funcionando desde noviembre en Japón y EE.UU., donde ya hay más de 20 juegos de PSone adaptados a PSP a la venta. Eso sí, cada territorio tiene juegos exclusivos que, bien por peculiaridades o bien porque nunca salieron fuera de sus fronteras, no estarán al alcance de los demás. En cualquier caso, en la lista hay verdaderos mitos...

- Crash Bandicoot
- Syphon Filter
- Everybody's Golf 2
- Coolboarders
- Wipeout
- Arc The Lad
- Jet Rider
- Bishi Bashi Special
- Jumping Flash 2
- R-Types
- Tekken 2
- Resident Evil Director's Cut
- Silent Bomber
- Mr Driller
- Global Force

## ¿Cómo disfruto de PSone en PSP?

El proceso es sencillo, aunque tiene una serie de pasos. El primero es acceder a la tienda PlayStation... para lo cual hoy por hoy es necesario tener una PS3. Tras elegir el juego y comprarlo por 6\$ (aproximadamente 5 € al cambio) lo descargaremos al disco duro de PS3, y desde ahí lo copiaremos en PSP (el proceso tarda un poco porque tiene que encriptar el juego para esa PSP). Una vez copiado en la portátil, accede al menú "Juego" y en el apartado "Memory Stick" aparecerán todos los juegos disponibles. ¡A disfrutar!



**DESCARGA LOS JUEGOS** Por ahora sólo se pueden descargar de la tienda PlayStation, a través de una PS3. Elige el juego que quieras, cómpralo y espera a que se descargue.



**ENGE JUEGO** Tras copiarlo en la portátil, aparecerá en el menú "Juego" de la consola, junto con las demos y otros ejecutables que tengas copiados en tu Memory Stick.



**CONFIGURA LA PANTALLA** Todos los juegos pueden ser visualizados de tres formas: con el tamaño original, ampliado o forzado a 16/9. Con cualquiera de ellas lucen de lujo.



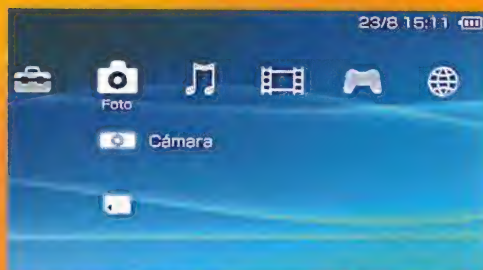
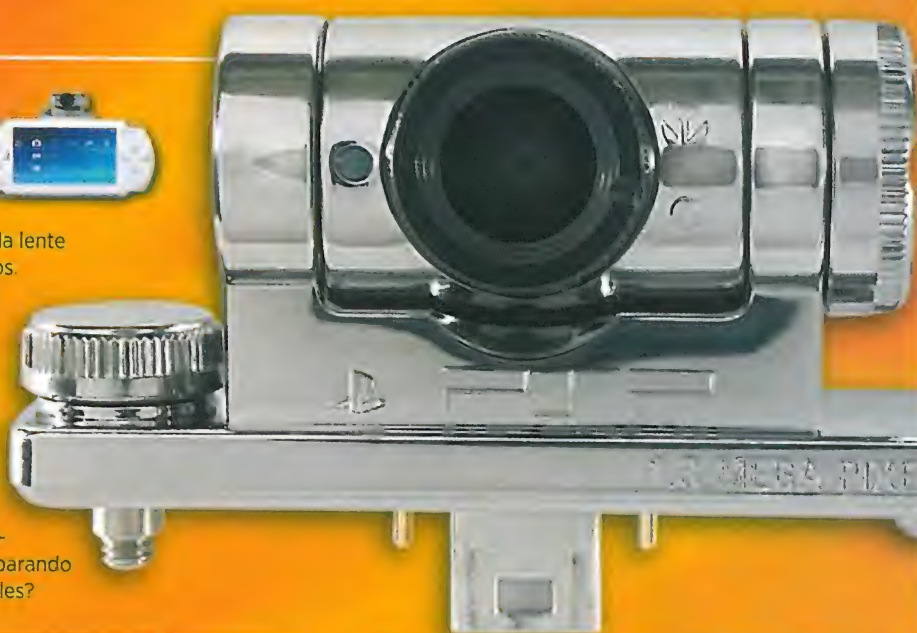
**CONFIGURA EL CONTROL** Podemos cambiar el control entre la cruceta o el stick, y elegir que direcciones del sistema de control no utilizado harán las veces de L2 y R2.



# » Cámara USB

A la venta en Japón desde el pasado mes de noviembre por 5000 yenes (unos 36 €), esta diminuta cámara de 1,3 megapíxeles convertirá tu consola en una completa cámara de fotos digital. Su instalación es muy sencilla: conecta el periférico al puerto miniUSB de la parte superior de la consola (aprieta el tornillo para que haga contacto)... y listo. La cámara se activa desde la opción "Cámara" del menú Foto, y una vez activada puede comportarse como una cámara de fotos o vídeo, pudiendo cambiar la calidad de

las imágenes, la exposición de la lente a la luz y otros muchos aspectos. Lo mejor de todo es que podemos ver en la propia pantalla de la consola todos los vídeos y fotos que hagamos y en el caso de las instantáneas, hasta pasárselas a un amigo por infrarrojos. Lo cierto es que Sony Europa aún no ha confirmado la fecha en la que se lanzará este periférico... ¿quizá porque están preparando una cámara con más megapíxeles?



■ La cámara se activa desde el menú. Una vez hecho, la pantalla de PSP muestra la imagen que capta la lente.



■ Junto con la cámara viene un USB, con el que podrás editar de mil formas tus fotos y vídeos.



■ La cámara se puede configurar: resolución de la imagen o vídeo, efectos de distorsión, exposición a la luz, flash...



■ Incluye textos, efectos, adornos... Existen filtros de todo tipo (de color, espejo, etc.), dibujos para superponer...

## Características

- **Dimensiones:** 45 x 27,3 x 16 mm
- **Peso:** aproximadamente 20 gramos
- **Tamaño de las fotos:** desde 320x240 hasta un máximo de 1200x960
- **Tamaño de los vídeos:** 480x272, 30 fps
- **Otros datos:** Zoom digital, 76 efectos, micrófono incorporado...



■ La cámara es muy sencilla y compacta. Su instalación es muy sencilla y tiene un eje para rotar 180 grados la lente.

# » Navegador GPS



■ Como la cámara de fotos el GPS presenta un diseño muy compacto, y tiene un eje central para adoptar distintas posiciones.

Al igual que la cámara, este periférico ya está disponible en Japón desde el pasado mes de diciembre, a un precio que ronda los 42€. Como GPS o Global Positioning System (sistema de posicionamiento global) que es, su principal función es indicarnos las coordenadas en las que nos encontramos y actualizarlas según nos movemos. Esto, con el software correspondiente, puede tener multitud de usos: puede ser el compañero de viaje ideal para no perdernos en la carretera, o incluso importar datos reales a un juego, como por ejemplo un simulador de golf, para aplicar mediciones reales a nuestra partida. Por desgracia, Sony tampoco ha confirmado la fecha de lanzamiento.



■ El GPS tendrá varios usos. Por ejemplo, Metal Gear Solid Portable Ops nos permitirá reclutar nuevos soldados en determinadas coordenadas.

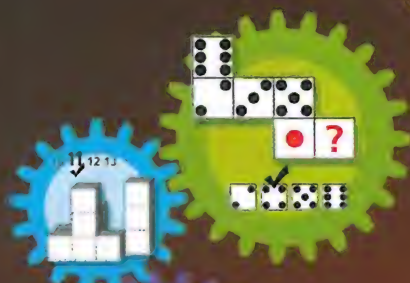
## Características

- **Dimensiones:** 45 x 41 x 17 mm
- **Peso:** aproximadamente 15 gramos
- **Otros datos:** precisión de posicionamiento 5 metros y refresco cada segundo, 20 canales...



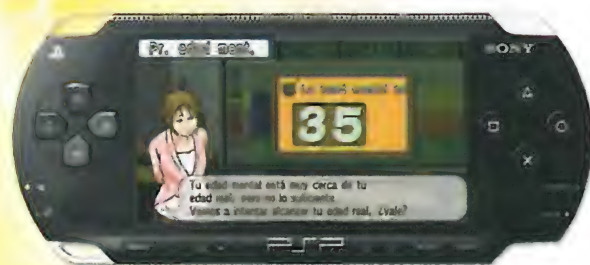
# ¡POR FIN PUEDES MANTENER EN FORMA EL CEREBRO CON TU PSP!

OFERTA DE LANZAMIENTO  
**29,95**  
euros  
TOTALMENTE EN CASTELLANO



14x4=?  
O:56  
X:68

## MIND EXERCISE YOUR BRAIN QUIZ



- Mide la edad mental de tu cerebro y mejórala.
- Diviértete con más de 50 juegos y test diferentes.
- Creado específicamente para los controles de PSP.
- Reta a tus amigos en el modo multijugador.





# No hay nada peor en la vida **QUE SER UN FALSO**



**La piratería no es un juego de niños...  
Es un delito, que además puede acabar con toda  
la industria de entretenimiento que tanto nos gusta a todos...Piénsalo:**



**Informáticos, diseñadores gráficos, programadores,  
distribuidores, revistas...con esto puede ocurrir que se dejen de crear videojuegos y se cierren empresas.**

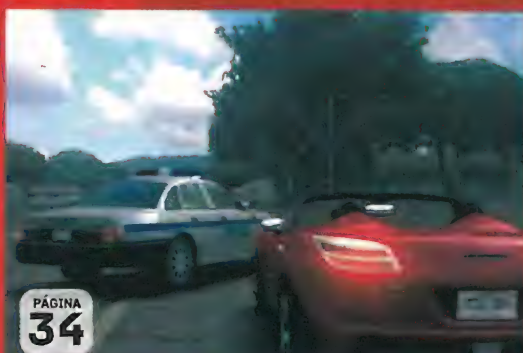
**Con la piratería salimos perdiendo todos, pero el que más, TÚ!!!**





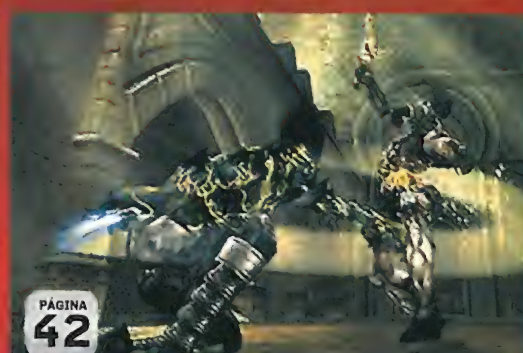
PÁGINA  
30

■ **OKAMI.** Una de las aventuras más bellas y originales para PS2.



PÁGINA  
34

■ **TEST DRIVE UNLIMITED.** Un sorprendente juego de carreras.



PÁGINA  
42

■ **PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS.** El Príncipe también triunfa en PSP.

# NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

## PlayStation 2

Capcom Classics Collection Vol. 2	36
Final Fantasy XII	26
King of Fighters XI	40
NFL Street 3	51
Okami	30
PacMan World Rally	51
Test Drive Unlimited	34
The Fast and the Furious Tokyo Drift	38

## PSP

Battlezone Engaged	51
Bomberman	51
Capcom Puzzle World	51
Chili Con Carnage	44
NFL Street 3	51
Online Chess Kingdoms	51
PacMan World Rally	51
Prince of Persia: Rival Swords	42
Rocky Balboa	50
The Warriors	48
TOCA Race Driver 3 Challenge	46

## EL REGRESO DE UN MITO

¿Quién dijo que PS2 estaba tocada de muerte? Tras una cuesta de enero "durilla", PS2 se prepara para recibir algunos de sus mejores títulos antes de cederle al testigo a PS3. Y sin ir más lejos, el 23 de febrero llega uno de los juegos más esperados por todos: *Final Fantasy XII*. La última entrega de esta mítica saga en PS2 se ha convertido por méritos propios en el mejor juego de rol para esta consola. Es una experiencia inolvidable... pero no la única de este mes. Ahí está *Okami*, una aventura tan original como bella con una cuidada estética inspirada en la tradición japonesa. Y no nos olvidamos de *Test Drive Unlimited*, un apetecible bocado para los fanáticos de la velocidad. Por otro lado, PSP continúa imparable y este mes nos ofrece títulos tan interesantes como *PoP: Rival Swords*, *The Warriors*, *TOCA Race Driver 3* o *Chili Con Carnage*. Pero todas estas novedades no deben eclipsar el "notición" del mes: el estreno de PS3 el próximo 23 de marzo. Habrá que ir ahorrando... ○



■ **Final Fantasy XII** es el mejor juego de rol que ha pasado por PS2. Así de claro y rotundo.

TRANSPORTADOR  
PÁGINA 26  
CE QUE ESTE MECANISMO CONTIENE PODER MÁGICO.  
OCARLO.  
NO HACER NADA.

## » Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

### 0-49 Deficiente.

Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

### 49-59 Aprobado.

Cumple... si el tema o el género te emociona.

### 60-69 Bien.

Juego interesante, aunque con defectos importantes.

### 70-79 Notable.

Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

### 80-89 Notable Alto.

Un gran juego, de lo mejor de su género.

### 90-94 Sobresaliente.

Una excelente elección que no te defraudará.

### 95-100 Matrícula de Honor.

Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...

Código de descriptores **PEGI**

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

12

EDAD RECOMENDADA

1

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

2

DRUGAS

3

SE DICEN PALABROTAS

4

SEXO EXPLÍCITO

5

JUEGO DE TERROR

6

CONTENIDO VIOLENTO





16

Género  
ROL

Desarrollador  
SQUARE ENIX

Editor  
PROEIN

Lanzamiento  
23 DE FEBRERO

Precio  
59,95 €

Textos  
CASTELLANO

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

Guardar partidas  
PUNTOS CONCRETOS

Página web  
WWW.FINALFANTASY12.EU.COM/  
SITE\_ES.HTML

■ **FFXII** es un juego de rol con combates por turnos repleto de novedades y con un ritmo mucho más ameno de lo habitual.



LA SAGA MÁS MÁGICA DE PS2 SE DESPIDE A LO GRANDE

# Final Fantasy XII

Coincidiendo con el vigésimo aniversario de la saga, *Final Fantasy* se despiden de los usuarios de PS2 con la entrega más innovadora de los últimos 10 años.

**S**quare Enix va a cerrar otra etapa más de su historia con el lanzamiento del tercer *Final Fantasy* para PS2. Ya lo hizo primero en NES, donde aparecieron las 3 primeras entregas; después en Super Nintendo, con las tres siguientes; y por último en PSone, donde dis-

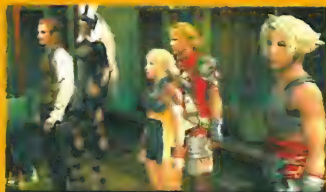
frutamos de *FFVII*, *VIII* y *IX*. Y, aunque suene a tópico, la saga se despiden de PS2 con el que, a nuestro juicio, es el título más original e innovador de la última década.

**Final Fantasy XII** se ambienta en Ivalice, un mundo fantástico-medieval que ya

ha sido utilizado en otros títulos, (como *FF Tactics*), y que recuerda al universo de "Star Wars", al combinar tecnología, elementos medievales y multitud de razas. En él, dos imperios enfrentados están tomando posiciones para acabar con el rival... hasta que uno de

ellos invade Dalmasca, el lugar donde vive el protagonista, Vaan. Este despreocupado joven lo pierde todo en la guerra, y decide convertirse en pirata del aire... lo que le llevará a coincidir con

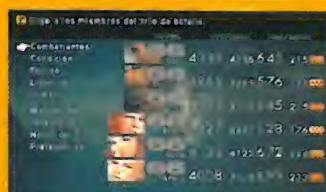
## » UNA ÉPICA AVENTURA QUE TE ATRAPARÁ HASTA EL FINAL



**1 UNA TRAMA ÉPICA.** Un reino invadido, una princesa que organiza la rebelión... ¡y nosotros en mitad del lío!



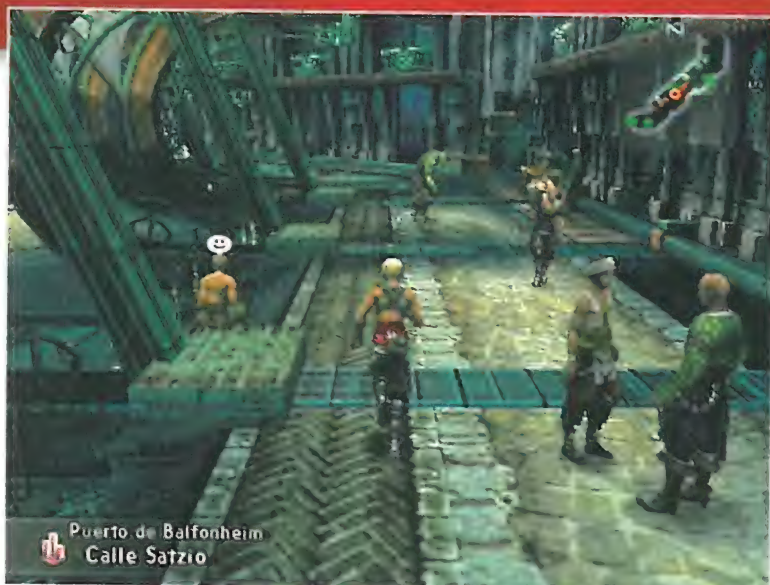
**2 MILES DE ENEMIGOS.** Los combates son parte esencial, pero por suerte lucen un sistema muy divertido.



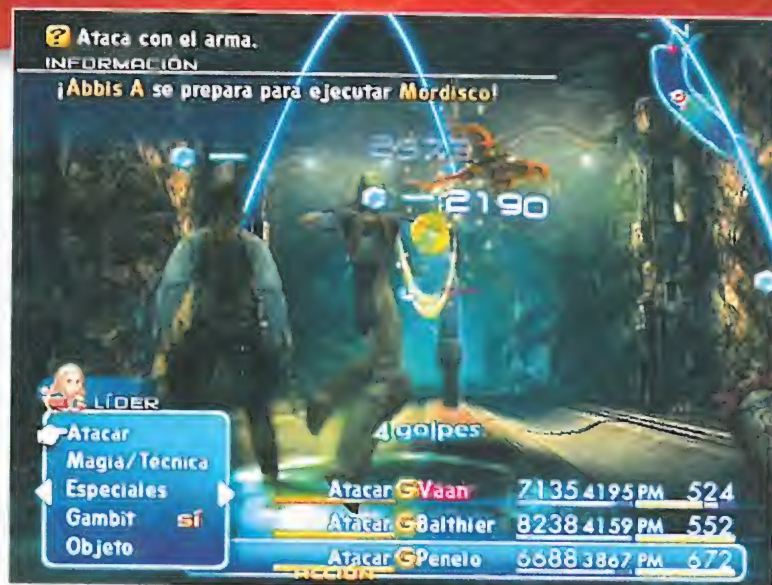
**3 HÉROES QUE EVOLUCIONAN.** Nuestros personajes subirán de nivel, aprenderán nuevas habilidades...

■ Vaan, Penelo y Basch son tres de los seis protagonistas.





■ Recorrer ciudades, campos abiertos, conversar... son algunas de las tareas que nos esperan en FFXII.



■ Los combates son muy dinámicos: sólo manejamos a un personaje, nos movemos con libertad...



■ La versión PAL que llegará a las tiendas contará con una cuidadísima traducción al castellano.

## CRECE COMO HÉROE... O MUERE PELEANDO

Como en todos los juegos de rol, nuestro personaje debe subir de nivel y aprender habilidades para enfrentarse a enemigos más poderosos. En FFXII eso está presente, pero marcado por 2 novedades: las licencias y los gambits. Dominarlas es vital.



**LICENCIAS.** Aquí están las habilidades, magias... Para usarlas tendremos que comprar objetos.



**GAMBITS.** Fijan el comportamiento de nuestros acompañantes en combate.

**Final Fantasy XII es un regalo para los amantes del rol, un título con inmensas posibilidades que bien vale lo que cuesta.**

otros 5 personajes, como su amiga Penelo, los piratas Fran y Balthier, el capitán del ejército de Dalmasca Basch y la princesa Ashe (que intenta formar un ejército rebelde). Cada uno tiene una personalidad y motivaciones bien definidas, lo que da lugar a una trama muy sólida, una de los mejores de toda la saga. Y aunque la historia dura unas

50-60 horas, FFXII ofrece muchas tareas secundarias que pueden dar para más de 100 horas de juego.

**Más allá de su trama y duración,** FFXII también convence con sus novedades jugables. Quizá los cambios más radicales han recaído en el sistema de combate, algo que la saga pedía a gritos desde hace

tiempo. Así, los combates aleatorios han desaparecido y ahora vemos a los enemigos en los escenarios (y podemos huir o pelear). De este modo el juego resulta más fluido, puesto que ya no hay diferencias entre las zonas de exploración y combate. Y siguiendo con los cambios, ahora sólo controlamos a un personaje, aunque mediante unas sim-

ples reglas llamadas "gambits" podemos dar patrones de actuación a nuestros aliados (hasta un total de 12 reglas): cúrame si me quitan un 80% de vida, ataca siempre al mismo objetivo que yo, etc. Al principio del juego, las opciones para configurar los "gambits" son pocas, pero a medida que avanzamos crecen en número y complejidad, y son



■ Los combates ya no son aleatorios. Vemos a los enemigos y podemos evitar la confrontación.



■ Existen multitud de tiendas para comprar de todo: hechizos, armas, protecciones... Si tenemos la licencia, podremos usarlos.



■ Las secuencias de video, otra seña de la saga, no son tan abundantes... aunque su calidad os dejará con la boca abierta.





«TENÍA A ALGUIEN MÁS IMPORTANTE QUE DEFENDER. Y LO HE HECHO.»

■ El modelado de los personajes es brutal. Rostros, ropajes, el vello... todo está muy cuidado y con un "look" que recuerda a Vagrant Story.



■ Como en otros FF disponemos de muchos recursos en combate: sublimación (ataques especiales), invocaciones (llamadas Espers)...



Arcadis, capital imperial  
Distrito Tsenoble

■ Con el stick derecho manejamos la cámara, lo que nos permite admirar la brillante arquitectura de las ciudades.

» vitales para superar los combates más difíciles. Esto también está ligado al sistema de habilidades, que se basa en un nuevo sistema de "licencia". Ahora tenemos libertad absoluta para evolucionar como queramos a nuestros personajes, ya que con la experiencia ganada nosotros decidimos qué habilidades vamos desarrollando... aunque para poder utilizarlas tendremos

## A falta de probar más a fondo *Rogue Galaxy*, *FFXII* pasará a la historia como el mejor y más original RPG de PS2.

que comprar el objeto pertinente. Sin duda unas novedades que convencerán a todos los fans de la saga.

**Y todo con un apartado gráfico sobresaliente:** personajes repletos de detalle capaces de transmitir

emociones, ciudadelas rebosantes de gente, amplios parajes con verdaderas joyas arquitectónicas... Sin duda un juego que entra por los ojos, aunque ciertos entornos tienen un poco de "popping", algo que perdonarás enseguida. Por lo de-

más, la banda sonora y los efectos alcanzan también un nivel muy alto, si bien es cierto que podían haberlo doblado al castellano... Pero a pesar de ello, *FFXII* es una joya de incalculable valor, con la que Square Enix vuelve a demostrar por qué es una de las grandes. A poco que te guste el rol, no deberías dejar pasar el que sin duda es el último gran bauluarte del género en PS2. ○



## MINIJUEGOS, RETOS Y CURIOSIDADES...

Como buen FF ofrece un montón de retos secundarios y curiosidades como un bestiario, misiones de caza...



**TAREAS SECUNDARIAS.** Caza escorias, participa en carreras...



**RETOS.** Obten figuras al realizar acciones como utilizar un ataque ciertas veces.



**BESTIARIO.** En él figuran todos los bichos derrotados, la zona en la que están...

## VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**  
 ↑ Sistema de juego, trama, gráficos, duración, capacidad para divertir. Lo tiene todo.
- » **LO PEOR**  
 ↓ Pues la verdad es que poco. Sólo el leve popping y que no está doblado...



96	» <b>GRÁFICOS</b> Es puro arte. Desde el diseño de los protas al acabado de las urbes.
95	» <b>SONIDO</b> Soberbia banda sonora, buen doblaje al inglés, limpios efectos...
98	» <b>DIVERSIÓN</b> Combates amenos, trama que pica, miles de cosas para hacer...
97	» <b>DURACIÓN</b> Si quieres verlo todo, te esperan más de 100 horas de juego.
<b>NOTA</b> <b>97</b>	<i>FFXII</i> es la obra maestra del género, un título que lo tiene todo: gráficos, diversión, ideas originales... Imprescindible.





# CHILI CON CARNAGE™

ACCIÓN, BALAS Y MARIACHIS

"Una historia de **venganza y violencia**  
con un picante **sentido del humor latino**"  
- 3Dluegos.com

"Libertad total de movimientos, armas de  
todo tipo y personajes pintorescos, para un  
título auténticamente frenético"

- Juegos.Comunicación

**16+**  
TM

www.pegi.info

PSP

DEADLINE GAMES

eidos

www.chiliconcarnagegame.com

© 2006 Deadline Games A.S. Chili Con Carnage, the Chili Con Carnage logo, Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved. Deadline Games and the Deadline Games logo are trademarks of Deadline Games A.S. All rights reserved. \* is a trademark or registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.





12

Género  
**AVENTURA**  
Desarrollador  
**CLOVER STUDIO**  
Editor  
**CAPCOM/EA GAMES**

Lanzamiento  
**16 DE FEBRERO**

Precio  
**49,95 €**

Textos  
**INGLÉS**  
Voces

Jugadores

1

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**PUNTOS CONCRETOS**

Página web

[WWW.CAPCOM-EUROPE.COM](http://WWW.CAPCOM-EUROPE.COM)



## UNA FÁBULA JAPONESA QUE MERECE SER JUGADA

# Okami

La oscuridad avanza implacable y sólo la diosa del Sol, reencarnada en lobo, será capaz de detenerla usando sus poderes.

**H**ace mucho tiempo, en un legendario lugar llamado Nippon, el terrible monstruo Orochi envenenó el mundo con su oscuridad, convirtiendo tierras antaño fértiles en yermos parajes controlados por sus huestes demoníacas. La última esperanza

para Nippon está en Okami Amaterasu, una deidad que se ha reencarnado en un precioso lobo blanco. Y ahí es donde comienza esta emocionante aventura...

**Nuestra misión será restaurar la naturaleza y devolver el mundo a su**

estado original, mientras nos enfrentamos a las fuerzas de Orochi para expulsarlas de esta tierra de una vez por todas. Lo malo es que hemos perdido nuestros poderes divinos, y sin ellos no seremos capaces de llevar a cabo

### » UN DESARROLLO MÁGICO QUE ATRAPA SIN REMEDIO



**1 EXPLORA.** Nos movemos con bastante libertad, aunque limitados por los poderes que tengamos.



**2 COMBATE.** Los combates son muy originales y ofrecen posibilidades, aunque pecan de ser un tanto fáciles.



**3 RESUELVE PUZZLES.** Hablar con personajes y encontrar los usos adecuados del pincel son la clave.

■ Okami Amaterasu es una diosa reencarnada en lobo cuyos poderes son la última esperanza para salvar Nippon.





■ **Okami es una bella aventura** que combina exploración, combates, puzzles y hasta toques de rol.



■ **La historia se inspira en la tradición japonesa.** Está llena de momentos épicos y no falta el humor.



■ **Lucharemos contra Orochi y sus huestes** usando nuestros poderes como deidad del Sol.

**Usando al pincel celestial, haremos efectivos nuestros poderes "dibujando" sobre los distintos escenarios del juego.**

nuestra tarea. Así pues, deberemos recuperarlos, explorando con bastante libertad la tierra de Nippon (pueblos, templos, bosques, ruinas, cuevas...), hablando con sus habitantes, cumpliendo misiones, resolviendo puzzles y, por supuesto, combatiendo contra los distintos secuaces de Orochi...De este modo, a medida que avan-

ceamos, mejoramos nuestras habilidades y recuperamos poco a poco los poderes, lo que nos dará acceso a nuevas zonas que antes no podíamos visitar.

**Pero la gran originalidad de Okami** no está en su desarrollo, sino en la forma en la que llevamos a la práctica nuestros poderes: usando el "pincel celestial".

Cada vez que queramos usar unos de nuestros dones divinos, "pausamos" el juego pulsando R1 y movemos el pincel con el stick usando el trazo adecuado sobre la parte del escenario con la que queremos interactuar. Dibujar plataformas sobre el agua, crear bombas de la nada para derribar obstáculos, hacer que amanezca dibujando

un sol en el cielo estrellado o, simplemente, hacer un trazo recto sobre un enemigo para "cortarlo" son sólo algunos ejemplos. Como veis, esta técnica tan fácil de usar nos permitirá desde resolver puzzles hasta afrontar los combates, aunque en estos también podremos pelear cuerpo a cuerpo, usar ítems, aprender combos, etc.

## LA PLUMA ES MÁS FUERTE QUE LA ESPADA

Las peleas en *Okami* también son muy particulares. Se desarrollan en escenarios cerrados, y en ellos podremos usar tanto las técnicas de combate del pincel celestial como movimientos y armas cuerpo a cuerpo que conseguiremos en la aventura.



**ESCENARIOS CERRADOS.** Como en algunos RPG, las peleas tienen lugar en entornos cerrados.



**MÚLTIPLES ATAQUES.** Al avanzar, aprenderemos nuevos tipos de ataque.



■ **Con el pincel celestial** podemos obrar prodigios, como hacer que amanezca o resucitar la naturaleza.



■ **Los ataques cuerpo a cuerpo** se ejecutan con 2 botones y varían en función de las armas principal y secundaria que tengamos equipadas.



■ **Recuperando poderes** accederemos a lugares antes inaccesibles. Por aquí no pasaremos hasta que no aprendamos a crear nenúfares.

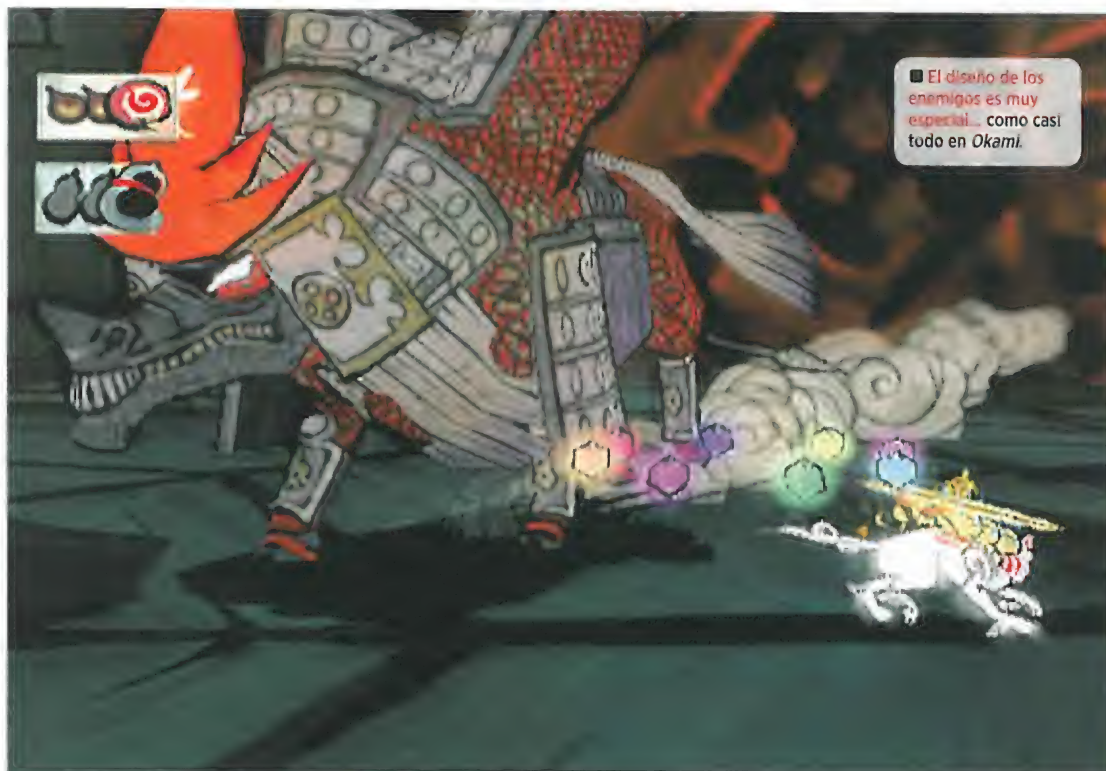




■ No faltan los minijuegos (como éste de pesca) o tareas secundarias (no obligatorias) como buscar y eliminar a los monstruos de una lista.



■ La belleza de los escenarios es indudable. Son como "cuadros en movimiento" que te cautivarán gracias a un gran uso del Cel Shading.



■ El diseño de los enemigos es muy especial... como casi todo en Okami.

» Pero el uso del "pincel celestial" no es la única particularidad de *Okami*. Como ya habréis visto, su apartado gráfico es realmente fresco. Haciendo gala de un exquisito uso del color y con una estética inspirada en antiguas técnicas pictóricas japonesas, sus gráficos "Cel Shaded" son inconfundibles, a la par que bellísimos. A todo ello hay que unir, además, un dise-

**Gracias a sus sensacionales y originales gráficos, la bella estética de *Okami* es muy especial y "entra" por los ojos.**

ño de los enemigos realmente original y un gusto por el detalle pocas veces visto en un juego de PS2.

**Una duración que supera las 40 horas** de juego con creces redondea una experiencia única,

muy especial. Es una lástima que un juego tan cuidado en todos los sentidos no vaya a llegar traducido al castellano (podéis elegir entre inglés, francés o alemán). Un importante defecto que sin duda le resta puntos. Aun así, nos pare-

ce que *Okami* es una aventura maravillosa que merece ser disfrutada. Puede que no sea un juego para todos los públicos (por su pausado desarrollo y su mecánica nada convencional), pero estamos seguros de que la épica aventura de la diosa-lobo enamorará a los fanáticos de las aventuras. O, al menos, a aquellos que se defiendan en inglés... ■



## 1 PODERES DE UN DIOS: EL PINCEL CELESTIAL

Con el pincel celestial plasmamos nuestros poderes como deidad. Hay 15 usos: ataques, abrir caminos, hacer que amanezca...



**FÁCIL DE USAR.** Pulsando R1, la pantalla se volverá sepia y con el stick pintaremos.



**CADA PODER TIENE SU TRAZO:** trazos rectos, círculos, "bombas", etc.



**15 USOS DISTINTOS.** Dar "tajos", crear bombas o plataformas, hacer florecer, etc..

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su profundo desarrollo, su bella estética y la originalidad de los usos del pincel.

### » LO PEOR

↓ Nos parece lamentable que un juego tan cuidado como éste nos llegue sin traducir.

Te gustará + que... **BEYOND GOOD & EVIL** Te gustará - que... **S. OF THE COLOSSUS**



**93** » **GRÁFICOS**  
Escenarios bellísimos y un diseño de lo más cuidado. Brillante.

**85** » **SONIDO**  
Épicas melodías y unas voces "inteligibles", pero que pegan.

**90** » **DIVERSIÓN**  
Atrapa por su profundidad y los originales usos del pincel celestial.

**92** » **DURACIÓN**  
Entre aventura principal y tareas secundarias, supera las 40 horas.

**NOTA**  
**90** Una aventura muy original y con marcado sabor japonés cuyo único fallo importante es que no llega en castellano.





# STAR WARS II

M Ó V I L



En exclusiva con  
**Vodafone live!**

Descárgate el videojuego  
entrando en tu Menú:  
Vodafone live! → Videojuegos

o enviando:  
JUE LSW2 al 521



vodafone

**T**  
games

**THQ**  
WIRELESS

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. and TM as indicated. All rights reserved. © TT Games Publishing Ltd. 2006. Published by THQ Wireless and TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and Minifigure are trademarks of the/son des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group. © 2006 The LEGO Group. All rights reserved. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.





3

Género  
**VELOCIDAD**  
Desarrollador  
**MELBOURNE HOUSE**  
Editor  
**ATARI**  
Lanzamiento  
**16 DE FEBRERO**  
Precio  
**29,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Jugadores  
**1**  
Jugadores Online  
**1-8**  
Guardar partidas  
**TRAS CADA PRUEBA**  
Página web  
**WWW.TESTDRIVEUNLIMITED.COM**



## » LA ISLA DE LOS CONDUCTORES



**1 LA CARRETERA ES TUYA.** Recorriendo los 1600 kilómetros de carretera de la isla hawaiana de Oahu, buscamos las distintas competiciones.



**2 COMPITE A TU MANERA.** Las pruebas son de todo tipo: carreras, contrarrelojes, duelos uno contra uno... La variedad es considerable.

## EL PARAÍSO DE LOS AMANTES DE LA VELOCIDAD

# Test Drive Unlimited

Las carreteras de una isla de Hawai son el punto de encuentro de los mejores conductores del planeta... tanto para competir en solitario como Online.

Que a estas alturas un juego de coches de PS2 ofrezca una nueva experiencia de conducción tiene mucho mérito. Y eso es precisamente lo que busca esta nueva entrega de la decana saga *Test Drive*, incluyendo para ello un profundísimo modo para un

jugador... y un modo Online como nunca se había visto en un juego de coches.

**El escenario del juego es Oahu**, una isla hawaiana con más de 1600 kilómetros

de carreteras por las que conducimos libremente más de 70 coches reales de marcas europeas y americanas como Chevrolet, McLaren, Aston Martin, Ferrari, Lamborghini, Mercedes, Audi...

Nuestro objetivo es

convertirnos en el mejor piloto, disputando todo tipo de pruebas en las carreteras de la isla: carreras, duelos uno contra uno, contrarrelojes, retos de velocidad punta... Y con el dinero que vamos ganando, compramos nuevos coches y mejoramos su mecánica. Todo con



■ Las marcas que aportan coches son un lujo: McLaren, Ferrari, Audi, Mercedes, Aston Martin, Jaguar...





■ El manejo de los coches es realista, pero como no sufren desperfectos podemos conducir al límite.



■ El modo Online es alucinante: nos cruzamos con otros pilotos y podemos organizar retos con ellos.



■ El juego incluye una vista interior muy realista, en la que vemos el volante y el salpicadero.

un peculiar estilo de conducción que mezcla simulación y arcade: los coches giran y derrapan de forma realista, pero no sufren daño en las colisiones. Así podemos correr de manera agresiva contra unos rivales muy listos controlados por la CPU, a los que muchas veces tenemos que sacar de la carretera antes de que ellos

## Test Drive no sólo es profundo en su modo para un jugador: también crea una comunidad de corredores Online.

hagan lo mismo con nosotros. Un estilo de juego poco realista pero divertido.

**Y si Test Drive convence en solitario,** Online alcanza un nuevo nivel. Si nos co-

nectamos, muchos de los coches que circulan por la carretera están pilotados por otros jugadores con los que, si lo deseamos, podemos organizar una gran variedad de competiciones.

Eso sí, semejante esfuerzo técnico se paga en el apartado gráfico, ya que los modelos de los coches y los escenarios son sólo correctos y quedan lejos de otros juegos del género. Pero, teniendo en cuenta la profundidad de *Test Drive Unlimited*, su poca vistosidad gráfica es un defecto fácilmente perdonable. ●



■ Las carreteras de Oahu están llenas de tráfico... y también de policía que nos sancionará si nos pilla infringiendo las normas de circulación.



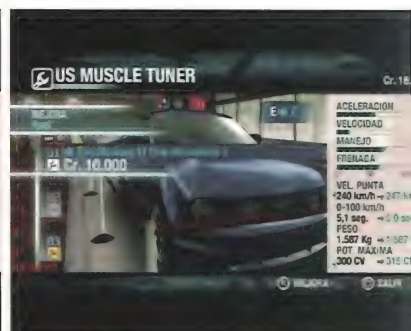
■ Un útilísimo GPS nos guía por la isla, marcando en el mapa la ruta a cada reto y hasta indicándonos si debemos girar antes de una curva.

## DIME QUÉ PILOTAS...

Para avanzar en *TDU*, es necesario ir haciéndonos con nuevos coches de entre más de 70 deportivos y turismos reales. Algunos los ganamos en las pruebas, pero la mayoría tenemos que comprarlos en el concesionario, y después mejorarlos en los talleres...



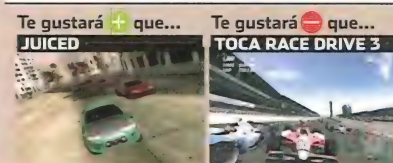
**EN EL CONCESIONARIO.** Cada marca oferta modelos con distintas cualidades... y precios.



**AL TALLER.** También podemos comprar mejoras mecánicas automáticas.

## VALORACIÓN

- » **LO MEJOR**  
Su profundidad y posibilidades gracias a la variedad de retos y al modo Online.
- » **LO PEOR**  
Gráficamente es poco espectacular, con escenarios sosillos y coches simples.



78	» <b>GRÁFICOS</b> No pasan de correctos. Al juego le falta espectacularidad gráfica.
80	» <b>SONIDO</b> El sonido de los motores convence, igual que la banda sonora.
86	» <b>DIVERSIÓN</b> Jugando solo es variado y entretenido... y Online es la bomba.
90	» <b>DURACIÓN</b> Gran número y variedad de retos, y después está el modo Online...
<b>NOTA 85</b>	Un juego para los apasionados del motor que disfrutarán con sus coches reales, sus muchas pruebas y su modo Online.





12

Género  
RECOPILATORIO

Desarrollador  
CAPCOM

Editor  
PROEIN

Lanzamiento  
23 DE FEBRERO

Precio  
19,95 €

Textos  
INGLÉS

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
DE 1 A 4

Modo Online  
NO

Guardar partidas  
TRAS CADA PARTIDA

Página web  
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

■ Capcom recupera algunas de sus recreativas más importantes de finales de los 80 y principios de los 90.



POR LA DIVERSIÓN NO PASA EL TIEMPO

## Capcom Classics Collection Vol. 2

Una compañía clásica de la historia de los juegos rescata sus recreativas y demuestra que los buenos juegos son eternos.

**E**sta nueva recopilación de recreativas de Capcom reúne 20 juegos de entre 1986 y 1993. Hay títulos de disparos como 1941 o Side Arms, juegos de acción y saltos como Strider... aunque el verdadero

género "estrella" es el de los "beat'em ups": Captain Commando, Magic Sword, Street Fighter, Super Street Fighter II Turbo, King of Dragons, ...

**Los juegos son idénticos a los originales**, y permiten modificar detalles como el nivel de dificultad o adaptar el formato de pantalla. Pero lo

mejor es su poder de diversión, ya que pese a su sencilla mecánica algunos son muy adictivos y permiten jugar a 2 o hasta a 4 jugadores a la vez, como es el caso del "trivial" Quiz and Dragons. Una colección recomendable no sólo para nostálgicos, sino para cualquiera que busque diversión intensa e inmediata. **O**

■ Destaca la gran selección de "beat'em ups", desde Magic Sword al mismísimo Super SF II Turbo.



■ Casi todos los juegos permiten 2 jugadores, y alguno hasta más, como Knights of the Round, que permite 3.

### » TE MERECE UNOS CUANTOS EXTRAS

La colección incluye extras de todos los juegos, como material gráfico o la posibilidad de oír sus temas musicales. Y se han incluido un par de sorpresas, como un "trivial" con preguntas sobre juegos de Capcom, un tutorial de Super Street Fighter II Turbo...



1

**IA DESBLOQUEAR!**  
Cumpliendo logros como acabar los juegos, accedemos a extras.



2

**CAPCOM PREGUNTA.** El "trivial" se basa en el juego Quiz and Dragons, también incluido.

■ Captain Commando protagoniza uno de los 20 juegos disponibles.

### VALORACIÓN

#### » LO MEJOR

Garantiza mucha diversión, y encima muchos de los juegos son multijugador.

#### » LO PEOR

Se trata de juegos técnicamente desfasados, pero algunos siguen siendo vistosos.

73

#### » GRÁFICOS

A pesar de su antigüedad, muchos juegos rebosan colorido.

79

#### » SONIDO

Hay de todo, pero las melodías de algunos títulos son muy buenas.

83

#### » DIVERSIÓN

Sus mecánicas sencillas pero muy adictivas enganchan de lo lindo.

85

#### » DURACIÓN

20 juegos es una cifra aceptable, y tiene bastantes extras.

NOTA

80

Una buena recopilación de clásicos que conservan su capacidad de divertir, aunque con gráficos de otra época.



## 29 DE MARZO.

© 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. DEVELOPED BY PIPEWORKS SOFTWARE INC. PART OF FOUNDATION 9 ENTERTAINMENT  
 BASED ON PRINCE OF PERSIA® CREATED BY JORDAN MECHNER. PUBLISHED BY UBISOFT. ALL RIGHTS RESERVED.  
 \* "PLAYSTATION" AND "PS2" ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.



POR PRIMERA VEZ JUEGA AL PRINCIPE TAMBIÉN EN MODO MULTIJUGADOR WI-FI

WWW.PRINCEOFERSIAGAME.COM



UBISOFT





3+

Género  
**VELOCIDAD**  
Desarrollador  
**EUTECHNYX**  
Editor  
**ELECTRONIC ARTS**  
Lanzamiento  
**14 DE MARZO**  
Precio  
**59,95 €**  
Textos  
**INGLÉS**  
Voces  
**INGLÉS**  
Jugadores  
**1 A 2**  
Jugadores Online  
**2 A 4**  
Guardar partidas  
**AUTOGUARDA**  
Página web  
**WWW.EA.COM**

■ **Velocidad y tuning** se dan la mano en este arcade basado en la película homónima.



DEMUESTRA QUE ERES EL MÁS RÁPIDO DE TOKIO

# The Fast and the Furious Tokyo Drift

Los aficionados al tuning estarán contentos, *The Fast and the Furious* llega para darles su dosis de velocidad.

## » EL ARTE DEL DRIFTING



### 1 CONTROLA EL PESO.

Equilibrar el peso de nuestro vehículo en las curvas será fundamental para conseguir un buen derrape.



### 2 ENTRA PEGADO A LAS CURVAS.

O de lo contrario tu vehículo chocará y no podrás puntuar en esa maniobra.

Inspirado en la última entrega de la saga cinematográfica de carreras urbanas, este título cuenta con los principales fabricantes (Toyota, Mazda, Nissan o Dodge...) y con varios tipos de carreras, incluyendo las de Drifting o derrape. Aparte de un modo multijugador a pantalla partida, el derrape es el eje central de *Tokyo Drift*. Una serie de

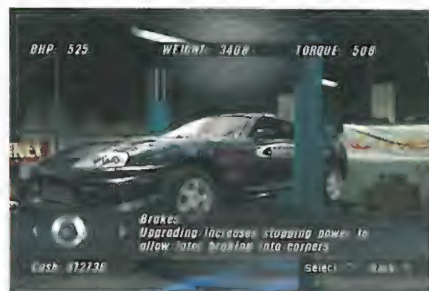
tutoriales con vídeos nos enseñan a derrapar, para luego lanzarnos al asfalto y conseguir más puntos que nuestro adversario en las carreteras de la capital nipona.

**Para estar a la altura tendremos que tunear** el coche, modificando desde el tubo de escape a los neumáticos, sin olvidar el peso del vehículo

o la velocidad punta, lo que afectará a su manejo. Lástima que el apartado gráfico no esté a la altura y reste espectacularidad a las carreras, que además acaban resultando repetitivas, al igual que la banda sonora. Eso sí, si disfrutaste con las películas y eres fan del género, *The Fast and the Furious* te mantendrá enganchado lo suficiente como para hacerte un hueco entre los mejores corredores de Tokio. ○



■ **Primeras marcas.** Los fabricantes más importantes del mercado ofrecen sus mejores y más caros modelos.



■ **Mejora tu vehículo:** frenos, nitros, sistemas de refrigeración... todo vale para ganar en la carretera.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Las opciones de mejora de los vehículos son amplias y llenas de posibilidades.

### » LO PEOR

La falta de espectacularidad de algunas carreras y está en inglés, incluidos subtítulos.

82

### » GRÁFICOS

Coches muy conseguidos pero escenarios repetitivos y sosos.

75

### » SONIDO

Buen rugir de los motores, pero la banda sonora termina por cansar.

78

### » DIVERSIÓN

No llega a ser tan adictivo como *Need For Speed* o *Midnight Club*.

80

### » DURACIÓN

No se hará muy largo para los amantes de las carreras urbanas.

NOTA

78

Si lo tuyo es el tuning y las carreras nocturnas te gustará, aunque es bastante inferior a la saga *Need For Speed*.





ESTÉREO



ALTAVOCES SURROUND DE CREATIVE®

El sonido te rodea. Convertirlo en realidad es lo que mejor hacemos en Creative.

Durante 25 años hemos hecho posible poder disfrutar de películas, de música y de juegos con el sonido más real. Creamos la primera tarjeta de sonido Sound Blaster y ahora nuestra galardonada tecnología X-Fi está marcando el estándar para la nueva era del entretenimiento digital.

Lo mismo ocurre con nuestros sistemas de altavoces. Proporcionan un rendimiento de máxima calidad Hi-Fi para satisfacer a cualquier usuario.

Si quieres escuchar un sonido envolvente de extraordinario realismo, confía en los altavoces de Creative.

Escúchalos. Siéntelos.



INSPIRE T6100

Complemento ideal para portátiles y ordenadores de sobremesa a la hora de jugar o divertirse. Con una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi alcanzan el mejor realismo, inmersión y diversión en juegos, películas y música.

**INSPIRE®**  
T6100





12

Género  
**LUCHA 2D**  
Desarrollador  
**SNK PLAYMORE**  
Editor  
**IGNITION**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**19,95 €**

Textos  
**INGLÉS**

Voces  
**INGLÉS**

Jugadores  
**DE 1 A 2**

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**NO**

Página web  
[WWW.IGNITIONENT.COM/KOFXI](http://WWW.IGNITIONENT.COM/KOFXI)

■ **KOF XI** ofrece divertidas peleas uno contra uno al viejo estilo 2D, en las que no faltan espectaculares ataques especiales.



■ Hasta 47 personajes podemos desbloquear y manejar en el juego, incluyendo 3 nuevos en la saga.



■ Los diversos modos de juego mantienen el "pique", tanto contra la máquina como jugando con un amigo.

## LUCHA CON SABOR A CLÁSICO

# King of Fighters XI

El "rey" de los torneos de lucha en 2D vuelve a PS2 con la adaptación de su última versión recreativa.

Quien más y quien menos, si es fan de los juegos de lucha, conocerá la saga KOF, que desde sus inicios se ha caracterizado por mantenerse fiel a la "escuela 2D" y a sus principales rasgos: equipos de tres luchadores que combaten uno contra uno, vistosos

ataques... Y eso mismo ofrece esta entrega, que cuenta con 47 luchadores controlables (3 de ellos nuevos en la saga y algunos exclusivos de PS2).

**El juego incluye diversos modos** (arcade, desafíos...), novedades de control (como más formas de esquivar o evitar especiales), extras, nuevos

finales... No obstante, esta entrega apenas aporta novedades profundas respecto a las anteriores 10 entregas, por lo que su ajustado precio y el "atractivo" retro (algo que se nota en el aspecto gráfico) son sus principales atractivos, ya seas un fiel seguidor de la serie King Of Fighters o no. ●

## » SÉ EL REY DE LA LUCHA... MY FRIEND

Para tener el mejor equipo de luchadores es importante que conozcas a fondo sus habilidades, los puntos débiles de tu adversario y sepas aprovechar el ritmo del combate, los cambios de luchador durante los asaltos.



**1 HABILIDAD.** Fuerza, velocidad, agilidad... cada personaje es diferente al resto.



**2 PODER.** Los golpes y combos especiales son vitales para decidir los combates.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

La cantidad de personajes disponibles y el inconfundible sabor a "clásico 2D".

### » LO PEOR

Gráficamente es flojo y la dificultad, que se dispara por momentos en ciertos combates.

70	» <b>GRÁFICOS</b> Poca resolución en los personajes y escasa variedad de escenarios.
72	» <b>SONIDO</b> Cumplen los efectos, aunque la música podía estar mucho mejor.
75	» <b>DIVERSIÓN</b> Como siempre, es más divertido jugando con un amigo.
78	» <b>DURACIÓN</b> Controlar todos los luchadores lleva tiempo, pero puede cansar.

**NOTA**  
**74**  
Gustará a los seguidores de la saga o aquellos que busquen un juego de lucha con sabor a clásico y que sea económico.

■ Terry Bogard, uno de los personajes clásicos de la saga, vuelve en esta entrega.









■ El Príncipe regresa a PSP con una soberbia conversión de su última aventura en PS2, *Las Dos Coronas*, a la que añade nuevos modos de juego.

16+

Género

**AVENTURA**

Desarrollador

**UBISOFT**

Editor

**UBISOFT**

Lanzamiento

**7 DE MARZO**

Precio

**49,95 €**

Textos

**CASTELLANO**

Voces

**CASTELLANO**

Jugadores Wi-Fi

**2**

Modo Online

**NO**

Guardar partidas

**PUNTOS CONCRETOS**

Página web

[WWW.UBI.COM/ES](http://WWW.UBI.COM/ES)



MÁS QUE PRÍNCIPE, REY DE LAS AVENTURAS

# Prince of Persia: Rival Swords

El legendario Príncipe de Persia se enfrenta a su mayor desafío: liberar Babilonia. Un reto a la altura de sus increíbles habilidades como aventurero.

Todo comenzó con *Las Arenas de Tiempo*, un sensacional debut en PS2 con el que el Príncipe nos dejó el buen sabor de las grandes aventuras. Siguió en *El Alma del Guerrero*, una secuela

que brilló en PS2 pero tuvo una conversión a PSP, llamada *Revelations*, menos acertada. Y culminó con grandeza en *Las Dos Coronas*, una de las mejores aventuras de PS2, que ahora llega a PSP bajo el nombre de *Rival Swords* en una conversión magistral y con

un interesante añadido: un modo de carreras de carros para uno o dos jugadores.

**El Príncipe de Persia se enfrenta a su destino** y a su tarea más difícil: liberar Babilonia de las garras del terrible Visir y su ejército de soldados de arena. Y para

ello explora uno a uno todos los escenarios de la ciudad, desde sus alcantarillas a sus palacios, en un desarrollo lineal centrado en un enfoque de las plataformas único y maravilloso: combinando las habilidades acrobáticas del Príncipe, usamos cada saliente, corni-

## » HAZAÑAS DIGNAS DE LAS MIL Y UNA NOCHES



**1 ACRÓBATA PORTENTOSO.** Con agilidad única, superamos las zonas de saltos... y podemos hacer retroceder el tiempo si fallamos.



**2 DE ARMAS TOMAR.** Ya sea usando el sigilo o con un ágil estilo de esgrima, nos las vemos con peligrosos soldados y criaturas de arena.



**3 EL LADO OSCURO.** En momentos determinados, el Príncipe se transforma en una versión oscura de sí mismo, más eficaz en la lucha.

■ En lucha contra su lado oscuro, el Príncipe debe salvar Babilonia de las garras del Visir... y cambiar la historia que ya está escrita.





■ Los saltos son parte fundamental del desarrollo. El Príncipe muestra habilidades como correr por las paredes, trepar por columnas...



■ Gracias a la Daga del Tiempo, podemos retroceder unos segundos si fallamos en un salto, o ralentizar su avance para superar trampas...



■ En los combates usamos dos armas: la Daga del Tiempo en una mano y las armas que dejan caer los enemigos, como espadas o hachas, en la otra.



sa o columna para encontrar el camino, en un constante desafío a nuestra habilidad y a nuestra capacidad de observación. Pero además de los saltos y la exploración, la aventura ofrece mucho más: nos esperan soldados de arena a los que combatir o eliminar sigilosamente, ingeniosos puzzles, enemigos finales impresionantes, carreras de cuadrigas, momentos en los que el Príncipe se transfor-

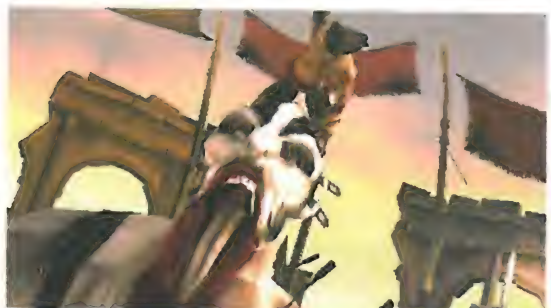
## Acción, plataformas, sigilo y exploración se mezclan con sabiduría en una aventura con el encanto de Oriente.

ma en una versión oscura y más poderosa de sí mismo... Todo en un desarrollo de ritmo prodigioso que se disfruta gracias a un control tan bueno como el de PS2. Sólo la cámara ha empeorado, ya que para moverla hay que mantener pulsado R y mover el stick, lo que

resulta algo incómodo. Pero pronto nos acostumbramos y sólo nos perjudica en momentos concretos en los que hay que reaccionar a toda velocidad.

**Y si el desarrollo atrapa, la estética hipnotiza.** La recreación de Babilonia está

llena de detalle y capta toda la magia de Oriente, los modelos de los personajes están muy bien animados y el doblaje al castellano es excelente. Si a esto añadimos el nuevo y divertido modo de carreras de carros para uno o dos jugadores mediante la conexión Wi-Fi, tenemos una aventura completísima, absorbente y llena de encanto, de lo mejorcito que podemos jugar en PSP. ○



■ Los enemigos finales son impresionantes. Desde poderosos gigantes a guerreros, la forma de acabar con cada uno de ellos es muy distinta.



■ Un modo de carreras de carros para un jugador, o para dos jugadores vía Wi-Fi, es la novedad de esta versión portátil.

## EL SIGILO, UNA TÉCNICA DE NOBLES

Una importante novedad del desarrollo es el uso del sigilo. Nunca es obligatorio, pero evita peligrosos combates.



**PRECISIÓN LETAL.** Para eliminar por la espalda a un enemigo con éxito, debemos pulsar botones en el momento justo.



**A LA MANERA OSCURA.** Con el Príncipe oscuro es más fácil: basta con machacar un botón para acabar con el malo.



**DESDE LO ALTO.** La agilidad del Príncipe le permite encaramarse en lo alto y caer por sorpresa sobre sus enemigos.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Mezcla géneros y una ambientación única para transmitir sensación de gran aventura.

### » LO PEOR

↓ Mover la cámara resulta algo molesto, pero por lo demás es idéntico al juego de PS2.

Te gustará + que...

POP REVELATIONS



Te gustará - que...

GTA VICE CITY ST.



92

### » GRÁFICOS

Destaca la belleza y detalle de los escenarios de Babilonia.

91

### » SONIDO

Música embriagadora y un doblaje de película al castellano.

90

### » DIVERSIÓN

Su desarrollo es variado y único, sólo la cámara no está a la altura.

90

### » DURACIÓN

20 horas de aventura más carreras de cuadrigas multijugador...

NOTA

91

Una aventura grandiosa por historia, ambientación y desarrollo, y que además estrena modos multijugador.





16

Género  
**ACCIÓN**

Desarrollador  
**DEADLINE GAMES**

Editor  
**EIDOS/PROEIN**

Lanzamiento  
**16 DE FEBRERO**

Precio  
**39,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**DE 1 A 4**

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**ENTRE MISIONES**

Página web  
**WWW.CHILICONCARNAGEGAME.COM**



HACIENDO EL "BURRITO" TAMBIÉN EN PSP

# Chili Con Carnage

Ayuda a Ramiro Cruz a vengar la muerte de su padre en este derroche de acción con sabor "tex-mex".

Para vengar a su padre, asesinado, Ramiro Cruz debe "patear" los bajos fondos mexicanos y acabar con sus mafiosos en un juego de acción en tercera

persona que bebe directamente de To-

tal Overdose, un título que salió en PS2 hace dos años.

Así pues, con su misma trama e idénticos escenarios, en *Chili Con Carnage* participamos en los tiroteos más intensos bajo un desarrollo dividido en fases independientes y con novedades, como nuevos

retos o el multijugador. El apartado técnico y el control se han adaptado bien. Por ello, el juego nos sigue pareciendo entretenido, y también porque conserva su humor y todas las bestiales alternativas en los tiroteos. Eso sí, si lo jugaste en PS2, quizá te "repita" tanto chili... ●

■ Ramiro Cruz derrocha balas en este juego de acción basado en *Total Overdose* de PS2.



■ En algunas fases podemos manejar vehículos como coches o tractores y realizar acrobacias con ellos.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Resulta entretenido por su ambientación, su humor y las alternativas en los tiroteos.

### » LO PEOR

Si has jugado a *Total Overdose* en PS2, no creemos que merezca tanto la pena.

80	» GRÁFICOS
86	Sin ser espectaculares, cumplen muy bien con su cometido.
85	» SONIDO
84	Doblaje mexicano y gran banda sonora con grupos como Molotov.
	» DIVERSIÓN
	Es sólo acción, pero tan intensa y variada que resulta entretenida.
	» DURACIÓN
	31 misiones dan para rato y tiene piques para hasta 4 jugadores.
NOTA	
83	Un festival de acción procedente de PS2 que llega a PSP muy bien adaptado, con novedades y conservando toda su diversión.

## » ASÍ SE LAS GASTA ESTE GRINGO LOCO

En este derroche de acción caben "flipadas" de todo tipo: usar el tiempo bala para ganar ventaja en los tiroteos, correr por las paredes, retroceder en el tiempo y un puñado de salvajes movimientos especiales que logran que la acción sea aún más "burra".



1

**TIEMPO BALA.** Usarlo te dará ventaja (evita las balas), así como correr por las paredes o "rebobinar" si se pone fea la cosa.



2

**A LO "DESPERADO".** Hay "power ups" como fundas de guitarra con metralleta, "tornado" de balas, embestir como toros...



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

# ¿Vivir y triunfar en Miami?

## Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en **Vodafone live!**

**MIAMI  
NIGHTS**  
*Singles in the city*



Vodafone live! con 3G  
Nokia 6234

Descárgate en exclusiva con **Vodafone live!** el videojuego "Miami Nights" en tu móvil y conviértete en la estrella que siempre has querido ser. Escoge el aspecto físico de tu personaje, decora tu apartamento y conoce gente mientras recorres cada rincón de Miami. Todo con la máxima libertad de acción. No encontrarás una simulación de vida más completa para móviles.

Encuétralo en tu **Menú Vodafone** **live!** → **Videojuegos** 

Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límites.

Infórmate en el 1444 o en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live)

**game**loft

Presiona \* para Vodafone live! Presiona # para navegación. 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hacia 3G. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. 00100. 01/2006. Copyright. Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo de Gameloft y Miami Nights: Singles in the City son marcas registradas de Gameloft en EE.UU. y/o otros países.



**vodafone**





3

Género  
**VELOCIDAD**  
Desarrollador  
**CODEMASTERS**  
Editor  
**CODEMASTERS**  
Lanzamiento  
**16 DE FEBRERO**  
Precio  
**49,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Jugadores  
**1-12 (4 CON UN UMD)**  
Jugadores Online  
**2-8**  
Guardar partidas  
**AL FINALIZAR CARRERA**  
Página web  
**ES CODEMASTERS.COM/GAMES/**

17/20



El realismo en la conducción es la principal seña de identidad de este simulador de velocidad.



## » UN LUJO PARA LOS AMANTES DEL MOTOR



1 **HORAS DE JUEGO.** Disfruta de sus muchos modos de juego: Carrera, Ad Hoc...



2 **AUTENTICIDAD.** La física y la respuesta de todos los vehículos es altamente realista.



3 **AMPLIO CATÁLOGO.** Podemos pilotar vehículos de todas las clases y épocas.

## EL LADO MÁS AUTÉNTICO DE LA CONDUCCIÓN

# TOCA Race Driver 3 Challenge

Olvídate de arcades de velocidad donde todo se limita a pisar el acelerador: en este realista simulador necesitarás emplearte al máximo para llegar a la meta.

Aunque a priori una portátil es el medio ideal para los arcades de velocidad, la saga TOCA se aventura con una nueva entrega que demuestra que los simuladores realistas también tienen cabida en PSP. Y qué mejor forma de hacerlo que ofreciendo la conducción realista marca de la casa así como un amplio catálogo de

modos de juego: Carrera Libre, Contrarreloj, partidas Ad Hoc, Online...

**El modo Desafío Mundial** es el que más posibilidades ofrece, y en él debemos superar todo tipo de competiciones y pruebas

(conducir entre conos o marcar el mejor tiempo, entre otras) al volante de vehículos muy diferentes: monoplazas, deportivos, camionetas, etc. Y lo mejor es que todos ellos ofrecen

una realista e insuperable física y un perfecto control que, sumados a otros aspectos tan cuidados como los desperfectos tras un choque o unos rivales inteligentísimos, logran sumergir de lleno al jugador



Los vehículos pertenecen a escuderías tan conocidas como Mercedes, Opel...





■ **Pilotamos monoplazas, deportivos, coches clásicos, etc.** Y todo ello con una conducción increíblemente realista y un control insuperable.



■ **En cuanto a modos de juego** viene bien surtido: Desafío Mundial, Carrera Libre, Modo Ad Hoc (para 4 jugadores con un sólo UMD), Online...



■ **Incluso hay competiciones con monoplazas**, con lo que la variedad de sensaciones está garantizada.



en sus trepidantes carreras, siempre que esté dispuesto a "domar" su exigente conducción. No obstante, pese a su enorme jugabilidad, esta entrega tiene un enorme parecido con su antecesor, llegando a parecer más una ampliación que un juego nuevo, ya que se repiten muchos de los circuitos y vehículos de *TOCA Race Driver 2*, e incluso se han eliminado algunas

**Gracias a su genial física y mejor control es el mejor simulador disponible en PSP, aunque es muy parecido a su antecesor.**

pruebas (tramos de rally o pruebas con todoterrenos) que daban más variedad.

**En el apartado gráfico** podemos decir algo parecido, ya que *TOCA Race Driver 3* ha heredado el mismo motor de juego que su antecesor y, por

tanto, mantiene sus virtudes (vehículos bien modelados y gran fluidez en las carreras que permite una magnífica sensación de velocidad), pero no muestra la evolución gráfica que cabría esperar. Pero, como ya hemos recalcado, el "corazón" de este título

está en la excelente simulación y la perfecta recreación de su conducción, aspecto donde destaca sobre otros juegos de velocidad de PSP. Así, *TOCA Race Driver 3* puede decepcionar los que ya jugaron a la anterior entrega, pero gracias a su realista simulación entretendrá sobradamente a todos los seguidores del género que se acerquen por primera vez a la saga. ○



■ **Ojo con la conducción agresiva:** los choques afectan a los aspectos mecánicos de los vehículos, como la potencia punta o la suspensión.



■ **Podemos configurar** todos los aspectos mecánicos de los coches y adaptar así sus reacciones físicas a nuestro estilo de conducción.

## EL DURO CAMINO AL ÉXITO DEPORTIVO

El modo Desafío Mundial nos lleva por circuitos de todo el mundo para superar todo tipo de pruebas y competiciones.



**PON A PRUEBA TU PERICIA.** Antes de cada campeonato, debemos superar diversas pruebas de habilidad o velocidad.



**A POR EL ORO.** Los campeonatos (divididos en 5 categorías) se disputan en circuitos reales de todo el mundo.



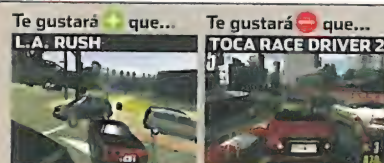
**DUROS RIVALES.** La Inteligencia Artificial de los rivales está muy "currada", comportándose estos de forma realista.

### » LO MEJOR

La física de los coches es sensacional, y eso se nota hasta en el magnífico control.

### » LO PEOR

Es prácticamente calcado a la anterior entrega, e incluso ofrece menos variedad.



86	» <b>GRÁFICOS</b> Sólido motor gráfico, aunque casi calcado al de la anterior entrega.
84	» <b>SONIDO</b> Sin música en carrera, aunque el ruido de los motores está logrado.
86	» <b>DIVERSIÓN</b> Una simulación perfecta que atraparà a los más exigentes "pilotos".
86	» <b>DURACIÓN</b> Sus variadas opciones (Carrera, Wi-Fi, etc.) dan mucho juego.
<b>NOTA</b> <b>86</b>	De lo mejorcito en el género por su elevado realismo y grado de simulación... aunque demasiado parecido a la anterior entrega.





■ *The Warriors* se basa en la peli homónima y es idéntico al juego de PS2.



18

Género  
**BEAT'EM UP**  
Desarrollador  
**ROCKSTAR LEEDS/  
ROCKSTAR TORONTO**  
Editor  
**TAKE TWO**  
Lanzamiento  
**23 DE FEBRERO**  
Precio  
**39,99 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Jugadores  
**DE 1 A 2**  
Modo Online  
**NO**  
Guardar partidas  
**ENTRE MISIONES**  
Página web  
[WWW.ROCKSTARGAMES.COM](http://WWW.ROCKSTARGAMES.COM)



LOS AMOS DE LA NOCHE TAMBIÉN GOLPEAN EN PSP

# The Warriors

Con todas las bandas en su contra, los Warriors deberán demostrar que son los mejores... a puñetazo limpio.

**B**asado en la peli de 1979, *The Warriors* es un beat'em up que salió en 2005 para PS2 y que ahora llega a PSP con idéntico desarrollo, posibilidades y extras. Así pues, a lo largo de 23 fases y controlando alternativa-

mente a uno de los nueve warriors, nos zurraremos contra otras bandas en peleas multitudinarias con muchos recursos de ataque, incluyendo la opción de dar órdenes a nuestros aliados.

**Pero no todo será pelear**, ya que también habrá persecuciones, minijuegos,

sigilo, tareas secundarias... Todo ello forja un desarrollo absorbente, respaldado por una gran ambientación, muy fiel a la película tanto en su oscura estética como en su apartado sonoro. Un gran beat'em up sin duda... aunque si ya lo jugaste en PS2, ten en cuenta que es el mismo juego. **O**



■ El sistema de combate es muy completo: combos, presas, golpes especiales, usar el entorno o a los aliados...

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su cuidadísima ambientación, su variado desarrollo y la opción de jugarlo a dobles.

### » LO PEOR

↓ Si ya lo jugaste en PS2, no ofrece nuevos alicientes. Podían haber metido algo nuevo.

### 89 GRÁFICOS

Estética oscura, buenos modelos... Se ha adaptado muy bien a PSP.

### 90 SONIDO

La música de la peli, voces originales de los actores... Sensacional.

### 90 DIVERSIÓN

Desarrollo variado y muy divertido, y más si lo juegas a dobles.

### 89 DURACIÓN

Sus 23 fases dan para mucho, y además hay extras "jugables".

### NOTA

**89**

Un gran beat'em up, tan variado y divertido que te encantará a poco que te guste el género. Pero si ya lo jugaste en PS2...

## » MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE BEAT'EM UP

Aunque las peleas son la base del desarrollo, también habrá que pintar graffitis, birlar cassetes de coche, huir, esconderse... Un beat'em up variado y muy divertido.



### 1 DESARROLLO VARIADO.

Peleas multitudinarias, pintar graffitis, dar órdenes a aliados, persecuciones, sigilo, robar...



### 2 EXTRAS.

Un beat'em up de desarrollo lateral en plan "vieja escuela", un modo batalla con piques para 2 jugadores...

■ Swan, lugarteniente de los Warriors, es uno de los nueve pandilleros que manejamos según la fase.



# RESERVA YA TU PLAYSTATION 3 EN ALCAMPO

Sin adelantar ni un euro

**Y LLÉVATE ESTE CABLE  
HDMI-HDMI DE REGALO.**

Este cable es un accesorio imprescindible para aprovechar todas las prestaciones de la PS3.

## Características

Video de alta definición.

Sonido envolvente

Conexiones de **ORO** para garantizar la alta calidad de la imagen.

3 metros de longitud para que tengas una total libertad de movimientos.

Valorado en  
**39,90 €**

**¡GRATIS!**

**al reservar tu PS3**



**¡RESÉRVALA YA!**

\*El periodo de reservas es del **1 de febrero al 20 de marzo de 2007** o hasta fin de existencias (3000 unidades).

\*El vale regalo se podrá canjear a partir del 23 de marzo, para ello tendrás que presentarlo en el momento que retires y abones tu PS3.

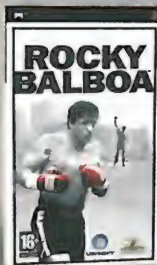
RESERVA TU PS3 EN EL STAND DE INFORMACIÓN DE CUALQUIER HIPERMERCADO  
ALCAMPO Y LLÉVATE EL VALE REGALO DEL CABLE HDMI-HDMI.

## CUPÓN PRERRESERVA PS3 EN ALCAMPO

Nombre  Apellidos   
Dirección  Cod.postal   
Población  Provincia  Tlf de contacto

Tus datos personales no serán incluidos en ningún fichero automatizado, ya que únicamente serán utilizados con la finalidad de contactar contigo cuando la PS3 se encuentre disponible para la venta en nuestros establecimientos.





16+

Género  
**DEPORTIVO**  
Desarrollador  
**UBISOFT**  
Editor  
**UBISOFT**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**49,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**INGLÉS**

Jugadores  
**1**

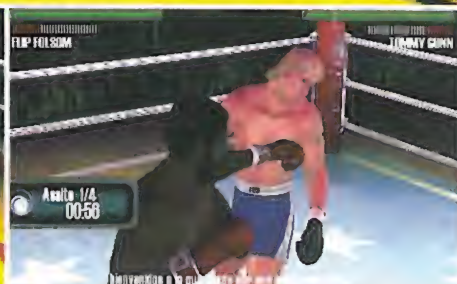
Jugadores Wi-Fi  
**1-2**

Guardar partidas  
**AL FINALIZAR COMBATE**

Página web  
[WWW.UBI.COM/ES/GAMES/](http://WWW.UBI.COM/ES/GAMES/)



■ **Rocky Balboa** nos invita a revivir los combates estelares de las pelis, con un enfoque muy arcade y un ritmo de juego bastante rápido..



LA ÉPICA DEL BOXEO GOLPEA TU PORTÁTIL

# Rocky Balboa

» **TODA UNA LEYENDA DEL RING**

El "Potro Italiano" protagoniza este arcade de boxeo que repasa los mejores combates de las películas.

La saga de "Rocky" se ha completado con el reciente estreno de su sexta entrega, dejándonos algunas de las escenas de pugilismo más memorables del cine. Ahora, este arcade de boxeo te permite revivir los mejores combates de las películas enfrentándote, entre otros, a

Apollo Creed o Ivan Drago. Para ello contamos con un nutrido catálogo de golpes que, gracias a un sencillo control, se plasman en combates rápidos donde no hay un momento de respiro.

Este estilo arcade, que también disfrutamos en numerosos retos para un jugador y en combates Wi-Fi, se adapta muy bien a la portátil, aunque echamos de menos los detalles que daban variedad a los Rocky en PS2, como los entrenamientos.

Aún así, es un vistoso juego de boxeo que se deja jugar gracias a su accesible estilo y que, además, encaja a la perfección con la filosofía de PSP. ○

■ **Rocky Balboa, Ivan Drago, Clubber** y otros púgiles de las películas están en PSP



■ El modelado de los púgiles es bastante bueno (son reconocibles), así como sus rápidas y fluidas animaciones.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Espectaculares combates llenos de acción, bajo un accesible sistema de control.

### » LO PEOR

El juego se centra solo en los combates y se queda "cojo" en cuanto a posibilidades.

78

» **GRÁFICOS**  
Correctos tanto en los modelos de los púgiles como en animaciones.

80

» **SONIDO**  
Las melodías de las películas y cumplidores efectos de los golpes.

79

» **DIVERSIÓN**  
Aunque todo se limita a combatir, las peleas son muy entretenidas.

80

» **DURACIÓN**  
Además del modo principal, hay numerosos retos y peleas Wi-Fi.

NOTA

79

Un correcto título de boxeo que, pese a lo limitado de su desarrollo, agrada por su estilo directo y espectacularidad.

1

» **SIN RESPIRO.** Los combates, de corte arcade, son bastante rápidos y los golpes se suceden sin parar. Ya sabes, no olvides cubrirte correctamente y dosifica bien tus fuerzas.

1

» **EN EL MOMENTO JUSTO.** Cuando dejamos "tocado" a un rival, se activa un modo especial en el que podemos encadenar golpes demoledores para lograr el KO.



■ PSP ■ RECOMPILATORIO CLÁSICOS ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €  
■ INGLÉS ■ 1-3 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

# Capcom Puzzle World



■ El juego ofrece cinco clásicos. Y uno de los más divertidos es Pang, en el que viajamos por el mundo explotando "pompas".

Como adelanta el título, este nuevo recopilatorio de Capcom para PSP recoge los cinco mejores puzzles de la compañía de Osaka. Entre los elegidos están *Puzzle Fighter II* (un juego tipo *Columns* con personajes de *Street Fighter* en el que debemos agrupar las fichas que caen por colores) y *Block Block*, un clon del conocido *Arkanoid* que consiste, como recordaréis, en romper una pared de ladrillos con una bola que rebota por las paredes de la pantalla. Pero sobre todo, la joya del recopilatorio son las tres entregas de la saga *Pang*, el mítico título en el que debemos reventar pompas de colores con nuestro arma. Si duda, un título

capaz de divertir a lo grande si no tienes en cuenta sus gráficos un tanto desfasados. ○



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	74	83	80
NOTA			
77			

Cautivará a los usuarios que busquen diversión inmediata sin necesidad de grandes alardes técnicos.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €  
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

# Bomberman

Bomberman cumple 20 años y sigue tan... "explosivo" como siempre. Su debut en PSP es como cualquiera de sus juegos clásicos, y en él debemos encontrar la salida de los niveles de seis mundos con la ayuda de nuestras bombas. La novedad es que podemos decidir cuándo usamos los power-ups que vamos recogiendo, entre los que no faltan explosiones de largo alcance o minas con control remoto. Aún así lo mejor es el frenético modo de batalla por equipos (hasta 4 jugadores) aliándonos con la máquina o con nuestros amigos. Por lo demás, podía ser más impresionante gráficamente... ○



■ Limpia la pantalla de enemigos con tus bombas y busca la salida de los niveles en seis mundos distintos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	74	82	85
NOTA			
82			

Bomberman se estrena en PSP manteniendo intacto su estilo de juego y ofreciendo memorables piques para cuatro jugadores.

■ PS2/PSP ■ CARRERAS ■ NAMCO BANDAI ■ 15 DE MARZO ■ 49,95 €  
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.NAMCO.CO.UK

# PacMan World Rally

PacMan, los fantasmas y otros personajes del universo "comecocos" han cambiado los laberintos por circuitos para vivir las carreras de rally más alocadas. Imitando al clásico *Mario Kart*, los participantes harán de todo para quedar primeros, desde disparar todo tipo de proyectiles a plantar obstáculos por el trazado. Aunque divertido y en castellano, se puede quedar algo corto, ya que resulta bastante fácil, aunque por el contrario puede ser una buena opción para los más pequeños de la casa. ○



■ Carreras sencillas, control arcade y todo tipo de armas y trampas son la esencia de estas alocadas carreras.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
71	73	77	75
NOTA			
74			

Un título orientado a los más pequeños, que disfrutarán de un arcade de velocidad fácil y sencillo, hecho a su medida.

## Y ADENAS...

■ PSP ■ AJEDREZ ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €  
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

### Online Chess Kingdoms

Los juegos de ajedrez no abundan ni ofrecen novedades relevantes, pero *OCK* nos ha sorprendido al presentar un modo Historia que combina turnos en un mapa con partidas tradicionales. Si a eso sumamos el modo Batalla, en el que prima la rapidez mental, los aficionados a estrujarse el coco están de enhorabuena. ○



NOTA
75

Si te gusta el ajedrez, aquí tienes partidas clásicas con un juego de batallas por turnos. Original.

■ PS2/PSP ■ DEPORTES ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €  
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.EA.COM

### NFL Street 3

Sólo para amantes del fútbol americano, *NFL Street 3* ofrece espectaculares partidos callejeros con los mejores jugadores de la NFL. El estilo rápido y agresivo de la serie se ha mejorado y complementado con cantidad de extras, tutoriales muy intuitivos y una banda sonora de campeonato. Muy completo. ○



NOTA
91

Es el mejor y más completo arcade de fútbol americano. Si te va este deporte no lo dudes...

■ PSP ■ ACCIÓN ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €  
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

### Battlezone Engaged

Las batallas de tanques futuristas en entornos abiertos protagonizan *Battle Zone Engaged*, un título que a pesar de estar en castellano y contar con 6 modos de juego distintos, no ofrece muchos alicientes para jugar durante mucho tiempo debido a su mecánica repetitiva y sus gráficos sosetos. ○



NOTA
65

Un juego de combate entre tanques que resulta bastante simpón y repetitivo.



# ¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

CUANDO LA CALIDAD NO ESTÁ REÑIDA CON EL PRECIO

## Logitech X-540

TIPO ALTAVOCES  
COMPATIBLE PS2  
COMPANÍA CREATIVE LABS  
PRECIO 99,99 €  
TELÉFONO 91 375 33 69

Si ya disponéis de un decodificador 5.1 en casa y lo único que buscáis es un conjunto de altavoces a juego, echadle un vistazo a la propuesta de Creative. Es una de las opciones más asequibles.

» **CONECTIVIDAD.** No dispone de la clásica variedad de otros equipos 5.1 porque carece de decodificador digital, por lo que sólo cuenta con las clásicas para usarlo con el PC y otro tipo de fuentes analógicas. Excepto cables ópticos y coaxiales, viene con una buena variedad de adaptadores y cables.

» **POTENCIA.** Más que suficiente para cualquier tipo de habitación, como es normal en los equipos de Creative. El sonido os dejará satisfechos, con toda la gama de frecuencias reproducidas con claridad y calidad. Los graves son menos impactantes que los de gama más alta, pero aún así está por encima de la media.

» **AMPLIFICADOR.** Se trata de un conjunto de altavoces para usarlos con decodificadores 5.1 (independientes, DVD, ordenador, etc.) pero no cuenta con el suyo propio, por lo que no obtendréis nada más allá del habitual estéreo con ellos por sí solos. Una gran traba, sobre todo si los usáis con PS2 únicamente.

» **ACABADO Y MATERIALES.** Los materiales empleados no son tan sobresalientes como en otros equipos de gama más alta (por ejemplo, el subwoofer no es de la madera maciza habitual). Aún así superarán las expectativas de casi todos los usuarios. Además, los satélites pueden ser instalados de diferente forma, con el central ofreciendo la posibilidad de engancharlo encima de una pantalla de plasma o LCD muy cómodamente. ●



Play  
PERIFÉRICO  
DEL  
MES!

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

Teniendo claro que no son 5.1 por sí mismos, estamos ante un muy buen equipo en general, y a un precio muy ajustado.

■ **Sonido de calidad a un precio asequible,** aunque tendréis que poner vosotros el decodificador digital para sacarle todo el partido con PS2.

### Y ADEMÁS

PS2 19,95 € ARDISTEL 807117045

#### » Maletín Deluxe para PS2

Diseñado específicamente para PS2 Slim o PSTwo (modelos 7000X), este elegante maletín protegerá tu consola de golpes, arañazos y suciedad en tus traslados. Ofrece distintos compartimentos para la consola y accesorios (dos mandos, unos diez juegos o películas, tarjetas de memoria, cables...). Y lo mejor es que no hace falta sacarla del maletín para jugar, ya que incluye las ranuras necesarias para ello. Una muy buena opción. ●

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**



PSP 49,95 € ARDISTEL 807117045

#### » Sistema de Cine para Coche

Gracias a este dispositivo, podrás instalar tu PSP en el coche con total seguridad (fijándola en el reposacabezas del asiento) y así disfrutar de tus películas favoritas cómodamente. Incluye soporte vertical incorporado, mecanismo anti-golpes, mando a distancia y extras como cargador para coche o adaptador de dos auriculares. Además, sus cuatro altavoces garantizan gran calidad en el sonido. Eso sí, nos parece un poco caro. ●

» **VALORACIÓN: BUENA**



PSP 19,95 € LOGITECH 913753369

#### » Logitech PlayGear Mod

Si buscas unos cascos de calidad para disfrutar de tu PSP, ya los has encontrado. Diseñados específicamente para la consola, son elegantes, muy cómodos y garantizan una perfecta sujeción en cualquier circunstancia. Realizados en policarbonato, estos cascos resisten el agua y toleran mejor el desgaste producido por agentes como la lluvia o el sudor. La calidad de sonido es de las mejores y, además, ofrecen dos años de garantía. ●

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**





## SONIDO POTENCIADO EN TU BOLSILLO

# Sistema de Sonido Pro

Funda y altavoces en uno. Ideal para los que busquen potenciar el sonido de su PSP tanto en sus juegos como en películas, pero sin renunciar a su portabilidad.

» **INSTALACIÓN:** Prácticamente inexistente, puesto que se trata de una simple funda rígida para la consola. Sólo hay que conectar el cable de los altavoces a la salida para auriculares... y listo. Muy fácil.

» **DISEÑO:** Los materiales son bastante buenos, con un tacto gomoso muy acertado. Eso sí, como funda es bastante voluminosa, pero siempre es más transportable que cualquier otro sistema de sonido para PSP...

» **UTILIDAD:** Como funda está bastante bien pues es muy rígida y protege bien la consola. Además, potencia de forma notable las capacidades sonoras de la máquina gracias a sus altavoces estéreo. La calidad de sonido anda por debajo de otros equipos, tanto en calidad como en potencia. Eso sí, este detalle queda compensado por su "portabilidad", algo en lo que salen perdiendo los equipos más potentes.

» **FUNCIONAMIENTO:** Funciona a base de pilas AAA, lo que limita bastante su autonomía. Su uso es tremendamente simple, y se puede usar tanto para jugar como para ver películas. En este último caso, la propia funda sostiene la consola en vertical mediante un soporte extensible que viene incluido en el paquete. ●

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**  
Auna dos accesorios en uno, aunque la calidad de sonido es mejorable. Si buscas portabilidad, es buena opción.

■ Una robusta funda con altavoces integrados que nos parece una opción interesante si buscas portabilidad y mayor calidad de sonido.



## UN PACK PARA DISFRUTAR A TOPE CON TU PS2

# T-Megapack

Si quieres ahorrar una buena cantidad de dinero, echa un vistazo a este "megapack". En él encontrarás un volante, un mando y un soporte para la consola, todo en el mismo paquete.

» **VOLANTE.** Bastante básico y sin force feedback. Los pedales son analógicos aunque demasiado pequeños, al igual que el volante. Este último, además, no ofrece opciones de configuración ni ningún extra. Se sujeta a la mesa mediante sargenta. Es el componente más flojo del conjunto.

» **PAD.** Es cómodo, aunque algo pequeño. Los sticks son bastante blandos y los botones, aunque sólidos, poseen demasiado recorrido. La cruceta cumple bien y el pad cuenta con modo turbo, programación de macros (combinación de acciones en un solo botón) y dos intensidades de vibración.

» **ACABADO Y MATERIALES.** El volante y los pedales tienen un diseño muy discreto, sin alardes de ningún tipo y unos materiales mejorables en calidad, aunque su asequible precio lo disculpa en parte. El pad y el soporte, en cambio, muestran un excelente nivel. ●

■ El T-Megapack se compone de un soberbio pad, un volante más discreto y un soporte para PS2 con leds azules.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**  
Por separado hay mejores alternativas (sobre todo en volantes), pero si buscas ahorrar es una opción muy interesante.



TIPO VARIOS  
COMPATIBLE PS2/PSONE  
COMPAÑÍA H. DE NOSTROMO  
PRECIO 39,90 €  
TELÉFONO 91 144 06 60

## NUESTROS FAVORITOS

### PISTOLAS

#### PS099L LÁSER BLASTER

» LOGITECH 39,95 €

La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



#### G-CON 2

» NAMCO 35 €

Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos



#### BERETTA 92FS

» THRUSTMASTER 60 €

Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara



### PADS

#### DUAL SHOCK 2

» SONY 29,95 €

El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro



#### ADVANCE ANALOG

» JOYTECH 19,95 €

Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio



#### T-MINI 2 IN 1 PS2-PC VIBRATION

» THRUSTMASTER 17,90 €

Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible



### VOLANTES

#### GT FORCE PRO

» LOGITECH 139,95 €

Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante



#### GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK

» THRUSTMASTER 84,90 €

Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC



#### NITRO TRI FORCE

» JOYTECH 124,95 €

Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro



### ALTAVOCES

#### LOGITECH 5.1 Z-5500

» LOGITECH 399,95 €

El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro



#### INSPIRE 5.1 GD 580

» CREATIVE 199,95 €

Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



#### INSPIRE 5.1 5500D

» CREATIVE 199 €

Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio



### LO MEJOR PARA PSP

#### PLAYGEAR POCKET

» LOGITECH 19,95 €

Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones



#### DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2

» ARDISTEL 199,95 €

Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena



#### ALTAVOCES SOUND SYSTEM

» LOGITECH 69,95 €

Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces





LOS MEJORES AVENTUREROS, CARA A CARA EN PSP

# AVENTURAS DONDE QUIERAS

- ➔ Dexter
- ➔ GTA: Vice City Stories
- ➔ Prince of Persia: Rival Swords
- ➔ Splinter Cell Essentials
- ➔ Syphon Filter: Dark Mirror
- ➔ Tomb Raider Legend

Pueden desarrollarse en los bajos fondos, en un templo perdido en medio de la selva, en las míticas calles de una ciudad de leyenda o en la base de un peligroso grupo terrorista. Pero todos estos juegos tienen algo en común: son grandes aventuras, con desarrollos variados y profundas historias, y además te permiten disfrutar en cualquier parte con sólo cargarlos en tu PSP. Ahora, ha llegado el momento de comparar los mejores para que sepas cuál debe ser tu elección.





MÁS QUE UNA MASCOTA... ¡UN HÉROE!

## DAXTER



**7**  
Género  
**PLATAFORMAS**  
Compañía  
**SONY**  
Precio  
**49,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Jugadores Wi-Fi  
**2**  
Modo Online  
**NO**

■ Carismático y sarcástico, Daxter se luce en un juegoazo.

Que no, que delante del título del juego no va la palabra "Jak"... ¡Daxter tiene su propia aventura, y resulta ser un plataformas sobresaliente!

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

Convertido en exterminador de insectos metálicos, Daxter recorre la futurista Ciudad Refugio y sus alrededores: bosques, fábricas, alcantarillas... todo con una simpática estética a lo dibujo animado y el humor y sarcasmo típicos del personaje. Pero lo mejor son los amplios escenarios, plétóricos de detalles y color, que convierten a Daxter en uno de los juegos más bonitos de PSP.

### » DESARROLLO Y CONTROL.

De manera lineal, Daxter recorre diversas zonas acabando con los bichos con un fumigador-lanzallamas y, sobre todo, explorando cada rincón de unos escenarios llenos de plataformas, lo que resulta un placer gracias al genial control del personaje. Además, misiones a bordo de vehículos y minijuegos que parodian pelis como "Matrix" dan variedad a un divertido desarrollo.

### » DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.

La aventura principal supera las 20 horas, y podemos volver a explorar los escenarios para descubrir más minijuegos (que retan nuestros reflejos apretando botones)... y probar un curioso extra: duelos "a lo Pokémon" para dos jugadores vía Wi-Fi entre ciertos insectos especiales que recolectamos durante la aventura. Hay entretenimiento para rato. ○

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Variado, bonito y con un gran control, es uno de los mejores plataformas de los últimos tiempos para cualquier consola.

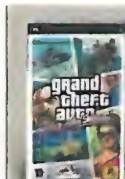


■ La exploración de unos escenarios llenos de plataformas, disfrutando de un control magnífico, es el gran atractivo del juego.



EL AUTÉNTICO REY DE LA CIUDAD

## GTA: VICE CITY STORIES



**18+**  
Género  
**ACCIÓN**  
Compañía  
**ROCKSTAR**  
Precio  
**54,99 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS**  
Jugadores Wi-Fi  
**DE 2 A 6**  
Jugadores Online  
**NO**

■ El hampa de Vice City nos espera, llena de criminales y tipos de lo más "sonados".

Controlar el crimen organizado de una ciudad puede ser una tarea titánica... pero, si de trata de Vice City, también endiablidamente divertida.

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

El ex-marine Victor Vance debe labrarse una carrera en el crimen organizado de Vice City, una realista recreación del Miami de los 80. El juego saca partido de todos los clichés de esa década, desde la fauna ochentera más pasada de rosca a una soberbia banda sonora con 150 temas de la época. Una ambientación que es puro *Grand Theft Auto*, con todo el humor negro y la autenticidad que otros juegos tratan de imitar.



■ El juego propone una increíble variedad de misiones, llenas de acción a pie o pilotando más de 100 vehículos de tierra, mar y aire.

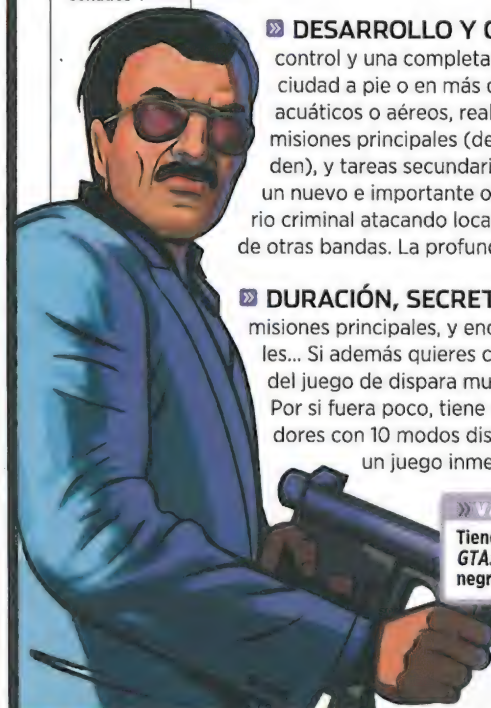


» **DESARROLLO Y CONTROL.** Con un preciso control y una completa libertad para movernos por la ciudad a pie o en más de 100 vehículos terrestres, acuáticos o aéreos, realizamos una gran variedad de misiones principales (de las que podemos elegir el orden), y tareas secundarias como carreras... Además hay un nuevo e importante objetivo paralelo: crear un imperio criminal atacando locales y después protegiéndolos de otras bandas. La profundidad de juego es enorme.

» **DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.** Ofrece 70 misiones principales, y encima algunas no son nada fáciles... Si además quieres completarlo al 100%, la duración del juego de dispara mucho más allá de las 40 horas. Por si fuera poco, tiene modo Wi-Fi para hasta 6 jugadores con 10 modos distintos. Como los GTA de PS2, es un juego inmenso. ○

### » VALORACIÓN: EXCELENTE

Tiene todo lo que hace grande a la saga GTA: la libertad de acción, el humor negro, el carisma... Un clásico portátil.







EL HÉROE QUE DESAFIÓ A SU DESTINO

## PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS



16+

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**UBISOFT**

Precio  
**49,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores Wi-Fi  
**2**

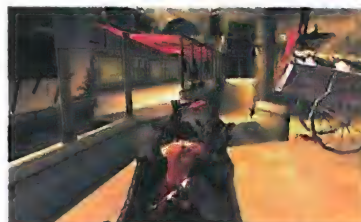
Jugadores Online  
**NO**

■ El Príncipe se enfrenta al Visir, su peor enemigo, y también a su propio lado oscuro.

El último capítulo de la trilogía del Príncipe de Persia llega a PSP con una soberbia mezcla de géneros y una ambientación llena de encanto.

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

El Príncipe debe liberar su ciudad natal, Babilonia. Y para ello recorreremos sus palacios, jardines, calles, alcantarillas... Todo recreado con un detalle gráfico exquisito que, unido al sensacional apartado sonoro y a una épica historia que enfrenta al héroe a su propio destino, nos traslada a una embriagadora fantasía oriental.



■ Plataformas, acción, sigilo, carreras de carros... vivimos una gran aventura en la que no hay un segundo de aburrimiento.



### » DESARROLLO Y CONTROL.

El desarrollo es lineal pero de una riqueza asombrosa: elegimos entre combatir o usar el sigilo para acabar con los enemigos, resolvemos puzzles y hasta superamos carreras de carros... Pero, sobre todo, afrontamos zonas de saltos que casi son un puzzle en sí mismas, ya que debemos descubrir por qué columna, cornisa o recoveco continuar, usando las capacidades acrobáticas del Príncipe y su habilidad para hacer retroceder el tiempo si falla. Y todo con un control soberbio, aunque a la cámara le cuesta seguir la acción y, en momentos concretos, puede "vendernos".

■ **DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.** El juego es una conversión idéntica de *Las Dos Coronas* de PS2, con lo que la aventura se acerca a las 20 horas. Pero, además, incluye una interesante novedad: un modo de carreras de carros en nuevos escenarios para un jugador, y otro Wi-Fi para hasta cuatro jugadores. Una buena manera de completar una aventura magistral. ○

### » VALORACIÓN: EXCELENTE

Una aventura en el más amplio sentido de la palabra y que enamora por su desarrollo, ambientación, historia...



UN AUTÉNTICO EXPERTO EN INFILTRACIÓN

## SPLINTER CELL ESSENTIALS



16+

Género  
**INFILTRACIÓN**

Compañía  
**UBISOFT**

Precio  
**49,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores Wi-Fi  
**2**

Jugadores Online  
**NO**

■ Sam Fisher, un mito del espionaje, recuerda sus misiones más peligrosas.

Si enciendes tu portátil e inesperadamente te encuentras un espía dentro, no lo dudes: el único capaz de infiltrarse así es Sam Fisher.

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

El espía Sam Fisher recuerda algunas de sus misiones más peligrosas. En estos "flashbacks" se enfrenta a terroristas de todo el mundo en misiones inspiradas en los *Splinter Cell* de PS2, y en otras nuevas de su pasado como Navy Seal. Todo con unos gráficos realistas que, aunque no impresionan, sí son correctos.



■ *Splinter Cell* apuesta por la infiltración realista, en la que el uso de las sombras y los "gadgets" de alta tecnología es clave.



### » DESARROLLO Y CONTROL.

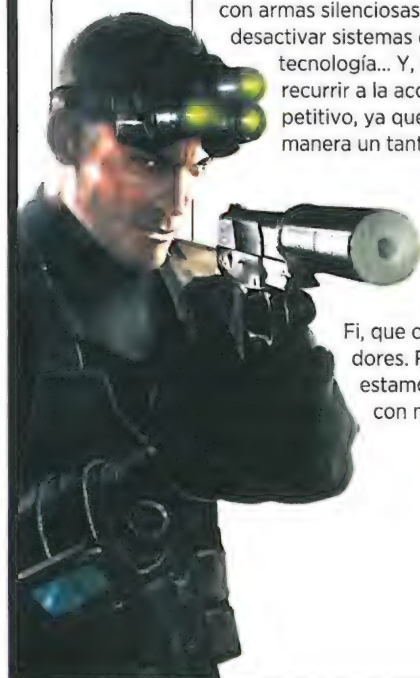
Tenemos en el sigilo nuestro arma fundamental: ocultarnos en las sombras, atacar por la espalda y con armas silenciosas, ocultar los cuerpos de los enemigos, desactivar sistemas de seguridad usando "gadgets" de alta tecnología... Y, aunque es más arriesgado, podemos recurrir a la acción. Un reto entretenido pero algo repetitivo, ya que las misiones siguen este desarrollo de manera un tanto mecánica.

### » DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.

El modo Historia sólo tiene nueve misiones, con lo que apenas nos dura otras tantas horas. Y después sólo nos quedan las partidas Wi-Fi, que ofrecen enfrentamientos para dos jugadores. Resultan muy entretenidas, pero aún así estamos ante uno de los juegos más cortos y con menos opciones de la comparativa. ○

### » VALORACIÓN: BUENA

Sigue siendo referente de la infiltración, aunque la versión PSP ha quedado algo escasa de misiones y variedad.







EL MEJOR **ESPÍA** DEL PLANETA PSP

## SYPHON FILTER: DARK MIRROR



16+

Género  
**ACCIÓN**

Compañía  
**SONY**

Precio  
**24,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores Wi-Fi  
**DE 2 A 8**

Jugadores Online  
**DE 2 A 8**

■ Gabe Logan, experto en acción y sigilo, vuelve para salvarnos del terrorismo.

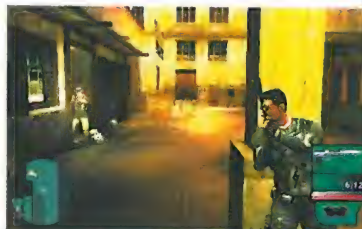
Pertenece a una agencia que oficialmente no existe. Es el mejor usando armas de fuego y alta tecnología. Y su nombre es Logan, Gabe Logan.

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

Una organización terrorista ha desarrollado el arma de destrucción masiva definitiva. Y para detener sus planes, el agente Gabe Logan se sumerge en un sofisticado mundo de acción, espionaje y alta tecnología a lo "Misión: Imposible", representado magistralmente con unos detalladísimos y realistas gráficos y un gran doblaje al castellano.



■ El armamento del juego da variedad al desarrollo, ya que hay armas pensadas para la acción directa, otras para el sigilo...



### » DESARROLLO Y CONTROL.

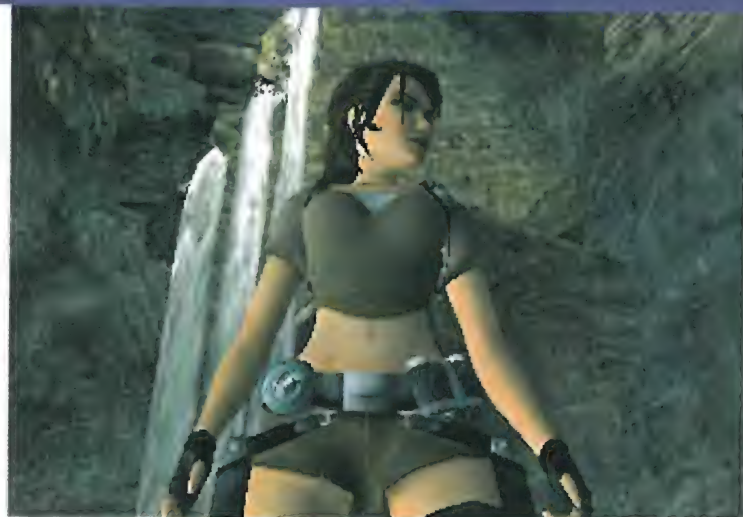
Logan debe librarse de los terroristas haciendo uso del sigilo o en emocionantes tiroteos, para los que dispone de un gran control y del más sofisticado arsenal. A su favor tiene también el más amplio abanico de "gadgets" tecnológicos, que nos ayudan a acabar con los malos que encontramos y a resolver puzzles en una aventura de desarrollo variado y emocionante acción.

### » DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.

Acabar la aventura nos llevará 15 horas, una muy buena cifra para un juego de acción. Pero es que, además, las misiones tienen secretos ocultos que invitan a rejugarlas para conseguir nuevo armamento. Y el modo multijugador es potentísimo: partidas en red local u Online para hasta 8 jugadores, que redondean un juego de acción muy completo. ●

#### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Por su mezcla de infiltración y acción, su gran control y sus muchas posibilidades, es el mejor juego de espías de PSP.



EN BUSCA DE LA **AVENTURA** PERDIDA

## TOMB RAIDER LEGEND



12+

Género  
**AVENTURA**

Compañía  
**EIDOS**

Precio  
**29,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores Wi-Fi  
**2**

Jugadores Online  
**NO**

■ La leyenda de Lara Croft crece con un juego que desvela datos de su pasado.

Con su más reciente juego, la arqueóloga Lara Croft no sólo volvió a sus raíces aventureras, sino que también retornó a la grandeza.

### » AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA.

En esta conversión directa del juego de PS2, la famosa aventurera busca los fragmentos de un misterioso objeto histórico por todo el mundo, desde las selvas de Bolivia a los rascacielos de Tokio. La variedad de localizaciones nos da la sensación de estar envueltos en una gran aventura, sobre todo por el exquisito diseño de los escenarios y detalles de calidad, como el doblaje o los vídeos.



■ Lara vuelve a demostrar que es una aventurera completísima, que pelea, explora, salta y resuelve puzzles con maestría.



### » DESARROLLO Y CONTROL.

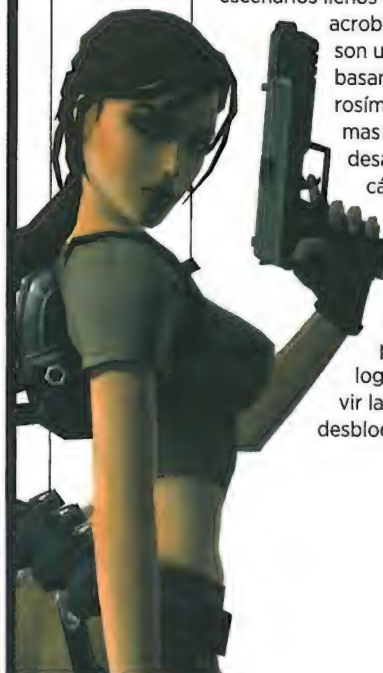
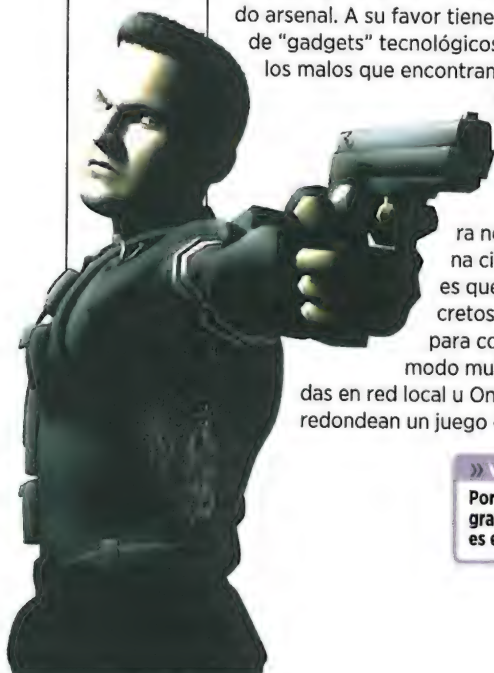
El juego es pura aventura: exploramos a fondo escenarios llenos de plataformas usando las habilidades acrobáticas de Lara. Y resolvemos puzzles que son uno de los atractivos del juego, ya que se basan en una realista física que los hace muy verosímiles. Si a esto añadimos combates con armas de fuego y cuerpo a cuerpo, tenemos un desarrollo genial, aunque elementos como la cámara y el control no sean perfectos.

### » DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS.

Dura 8 horas y, como engancha de lo lindo, lo acabaremos enseguida. Se agradece la inclusión de un modo Wi-Fi para 2 jugadores en el que competimos por lograr objetivos contrarreloj, y podemos revivir la aventura para recoger ítems ocultos y desbloquear trajes, pero aún así se hace corto. ●

#### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Lara vuelve con una aventura que, por desarrollo, está a la altura de los mejores, aunque es corta y el control es mejorable.





# » CONCLUSIONES

PSP ya tiene un catálogo de aventuras envidiable. Nosotros hemos seleccionado las mejores ya que, por su gran variedad de desarrollos y ambientaciones, no es fácil elegir. Así sabrás a las claras los puntos fuertes de cada una de ellas...



**A**llá donde va, GTA sigue imponiendo su ley. Aunque se enfrente a grandísimos juegos como los de esta comparativa, Vice City Stories lo tiene todo para ganar: es una aventura completamente nueva, derrocha diversión y carisma, es inmenso en posibilida-

des y duración... una obra maestra que sólo puedes jugar en PSP. Después hay un puñado de juegos geniales, entre los que destaca Prince of Persia. Y es que resulta sorprendente como se ha logrado calcar en PSP una de las grandes aventuras de PS2. Por su par-

te, Dexter es una propuesta fresquísima, que por su sentido del humor y su control sublime es pura diversión. Y lo mismo ocurre con Syphon Filter, otro juego diseñado específicamente para PSP que además tiene un precio único. Un mito del videojuego, Lara

Croft, nos trae una gran aventura, pero el control no ha resultado tan bueno como en la versión de PS2, y es más recomendable jugarlo en la consola grande. Por último, Splinter Cell no llega al nivel de sus rivales, pero gustará a los fans de la infiltración y de Sam. ●

	CARACTERÍSTICAS GENERALES							TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN							CONTROL					ELEMENTOS DEL DESARROLLO													
	Personajes controlables	Modos Offline	Modos Wi-Fi y Online	Desarrollo lineal	Tareas secundarias	Extras	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de video	Música	Efectos de sonido	Calidad del doblaje	Idioma del doblaje	VALORACIÓN	Armas de fuego	Armas blancas	Cuerpo a cuerpo	Saltos	Conducción	Cámara	VALORACIÓN	Acción	Salto	Puzzles	Exploración	Conducción	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
Daxter	1	1	1/--	Sí	No	Sí	MB	MB	B	E	MB	E	E	B	B	E	Esp.	MB	MB	--	MB	E	MB	MB	MB	Medio	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	Medio	--	MB	MB
GTA: Vice City Stories	1	1	6/--	No	Sí	Sí	E	E	E	E	MB	B	E	E	MB	E	Ing.	E	E	MB	MB	--	E	E	E	Muy Alto	--	--	Alto	Muy Alto	Bajo	MB	E
Prince of Persia: Rival Swords	1	2	1/--	Sí	No	No	MB	MB	E	E	B	E	E	MB	B	E	Esp.	E	--	MB	--	E	--	B	MB	Alto	Muy Alto	Medio	Medio	--	Alto	E	E
Splinter Cell Essentials	1	2	1/--	Sí	No	No	B	B	R	B	B	B	B	R	B	B	Esp.	B	B	MB	MB	--	--	R	B	Medio	--	--	Bajo	--	Muy Alto	B	B
Syphon Filter: Dark Mirror	2	1	4/4	Sí	No	No	MB	MB	B	MB	MB	MB	B	B	MB	B	Esp.	MB	E	--	MB	--	--	MB	MB	Muy Alto	--	Bajo	Bajo	--	Medio	B	MB
Tomb Raider Legend	1	3	2/--	Sí	No	Sí	R	B	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Esp.	MB	MB	MB	MB	B	B	R	B	Medio	Alto	Alto	Alto	Bajo	--	MB	MB

## » CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde  
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.  
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veas es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades de juego, su duración y su variedad.

**Modo Wi-Fi y Online:** La primera cifra es el número de modos ad-Hoc, y la segunda, el número de modos Online.

**Desarrollo lineal:** Indicamos si hay que realizar las misiones en un orden determinado o si nosotros elegimos.

**Tareas secundarias:** Se señala si hay tareas optativas al margen de las obligatorias para acabar el juego.

**Extras:** Se indica si hay extras como trajes o material gráfico, música o vídeos sobre el juego, que nos inciten a rejugarlo para desbloquearlos.

### TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN

Se valoran los apartados técnicos y artísticos del juego, y cómo estos contribuyen a la ambientación.

**Argumento:** Valoramos su calidad y su capacidad para engancharnos.

**Escenarios:** Se juzga su calidad gráfica y artística.

**Personajes:** Juzgamos su diseño estético y su calidad técnica.

**Secuencias de video:** Valoramos su realización técnica, su calidad artística y su aportación a la historia.

**Calidad del doblaje:** Se juzga independientemente de su idioma (que se detalla en el siguiente apartado).

### CONTROL

Valoramos la fluidez y facilidad del control en las acciones señaladas.

**Cámara:** Se valora su capacidad para seguir con eficacia la acción y no entorpecer la misma.

### ELEMENTOS DEL DESARROLLO

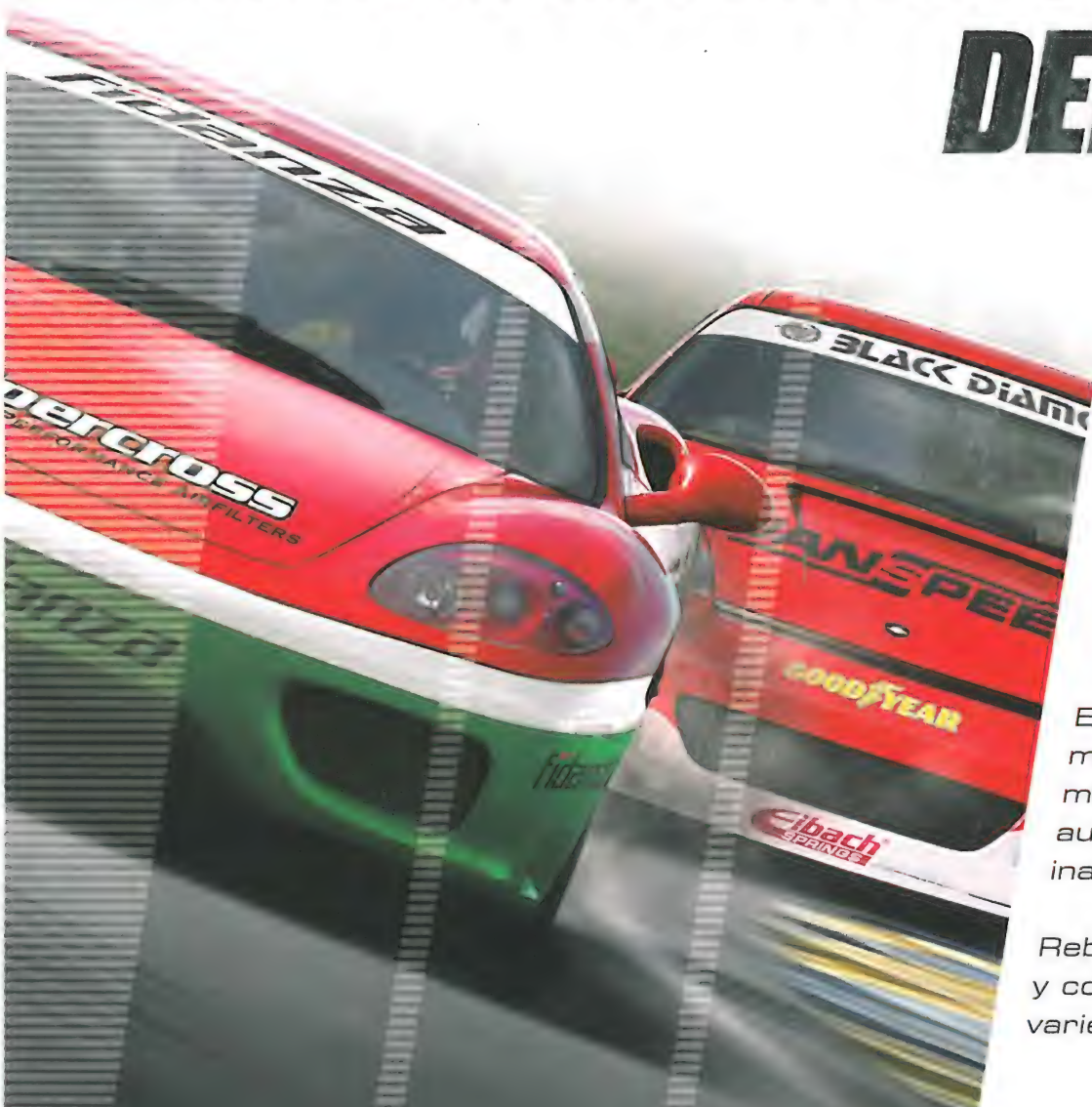
Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.

**Acción:** Todo tipo de combates, ya sean cuerpo a cuerpo, con armas blancas, con armas de fuego...

**Exploración:** Necesidad de explorar escenarios y descubrir sus recovecos y secretos para avanzar en el juego.



# EL DESAFÍO DE CARRERAS DEFINITIVO



Enfréntate al desafío con más de 40 coches licenciados, más de 50 circuitos internacionales auténticos y una increíble jugabilidad inalámbrica.

Rebasa a tus competidores y compite en una enorme variedad de eventos.



[www.codemasters.com/toca3psp](http://www.codemasters.com/toca3psp)



PSP  
PlayStation Portable

**TOCA 3**  
RACE DRIVER™  
challenge

Codemasters 

© 2006 The Codemasters Software Group. All rights reserved. Codemasters, Race Driver, and TOCA are trademarks of Codemasters. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners.



¡MÁS DE 150 JUEGOS  
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: [playmania@hobbypress.es](mailto:playmania@hobbypress.es)



## God of War II

» SONY » ABRIL

No dejas de preguntarnos por él, pero tranquilos, que ya falta menos para que Kratos regrese a PS2.



## MGS Portable Ops

» KONAMI » MARZO

El mes que viene podéis leer nuestro análisis de la esperada aventura de Snake exclusiva de PSP.



## PS3

» SONY » 23 DE MARZO

Ya es oficial y está totalmente confirmado. La nueva consola de Sony saldrá en España el 23 de marzo. La larga espera está a punto de acabar y ya veréis cómo ha merecido la pena.



## AVENTURAS

- 24: THE GAME** *¡Precio especial!*  
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **90**
- BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL IMAGEN** *¡Precio especial!*  
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. **83**
- DRIVER: PARALLEL LINES**  
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **87**
- EL CÓDIGO DA VINCI** *¡Precio especial!*  
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **83**
- ERAGON**  
» VIVENDI » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un aventura con acción, magia y fantasía que recrea el universo de la novela y la película, aunque se hace repetitiva. **80**
- EL PADRINO** *¡Precio especial!*  
» EA GAMES » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo GTA. **90**
- FAHRENHEIT**  
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapa gracias a su puesta en escena y argumento. **85**
- GOD OF WAR** *¡Precio especial!*  
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **95**
- GTA: LIBERTY CITY STORIES** *¡Precio especial!*  
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un GTA en toda regla y a buen precio. **89**
- GTA: SAN ANDREAS** *¡Precio especial!*  
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- GUN** *¡Precio especial!*  
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **90**
- HARRY POTTER PACK** *¡Precio especial!*  
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. **85**

- HITMAN: BLOOD MONEY**  
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **88**
- HITMAN: CONTRACTS** *¡Precio especial!*  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Misiones de asesinato a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. **84**
- JUST CAUSE**  
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. **86**
- METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE**  
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Snake se despidió de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. **96**
- OKAMI** *¡Nuevo!*  
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. **90**
- ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS** *¡Precio especial!*  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **89**
- PRINCE OF PERSIA TRILOGY** *¡Precio especial!*  
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **93**
- SCARFACE: THE WORLD IS YOURS**  
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **91**
- SHADOW OF THE COLOSSUS** *¡Precio especial!*  
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosales y encontrar su punto débil. **92**
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT**  
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapa si te va el género. Es el mejor Splinter Cell de PS2. **90**
- TOMB RAIDER LEGEND** *¡Precio especial!*  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **92**
- TRUE CRIME: NEW YORK CITY** *¡Precio especial!*  
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **90**
- YAKUZA**  
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. **89**



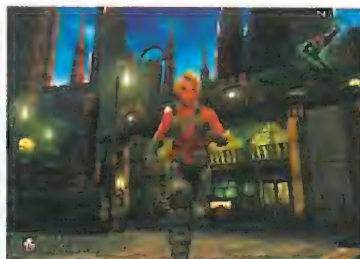


## 3 razones para tener... Final Fantasy XII

Play  
EL JUEGO  
DEL MES!



**1. FL JUEGO DE ROL MÁS INNOVADOR.** Sistema de combate, la forma de aprender las habilidades... todo es nuevo y muy divertido.



**2. UNA OBRA DE ARTE.** Es el juego de rol más bello e impresionante del catálogo de PS2. Detallados personajes, alucinantes escenarios...

**3. ÉPICA DE LARGA DURACIÓN.** La épica trama de FFXII da para más de 80 horas de juego, y eso sin cumplir todas las tareas secundarias.

## TERROR



### FORBIDDEN SIREN 2

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción.

85



### OBSCURE

» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles.

81



### PROJECT ZERO 3

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas.

88



### RESIDENT EVIL 4

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido.

95



### RULE OF ROSE

» SCS STUDIO » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los juegos de terror más originales e inquietantes que hay en PS2, aunque su desarrollo sea simplón.

81

## DEPORTIVOS



### FIFA 07

» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor FIFA.

93



### FIFA STREET 2

» EA BIG » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarnos unos vibrantes "piques" con tus amigos.

86



### FIGHT NIGHT ROUND 3

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento.

85



### NBA 2K7

» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado.

90



### NBA LIVE 07

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El NBA Live más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro.

91



### PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6

» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo PES hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio.

93



### ROLAND GARROS 2005

¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido.

83



### TONY HAWK'S PROJECT 8

» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones.

88



### TOP SPIN

¡Precio especial!

» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis?

84



### DRAGON QUEST: EL PRINCIPIO DEL REY MALO

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol dracónico, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.

94



### FINAL FANTASY X

¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapa sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.

93



### FINAL FANTASY X-2

¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como FFX, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo.

91



### FINAL FANTASY XII

¡Nuevo!

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado.

97



### KINGDOM HEARTS

¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones.

93



### KINGDOM HEARTS II

¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.

94



### SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL

¡Precio especial!

» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos.

85



### SUI KODON V

¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género.

83



### WILD ARMS 4

» SCS STUDIOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés.

81

DEL 1 AL 15 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR

GAME

## LOS VENDIDOS



■ PES6 fue el juego más vendido durante la pasada Navidad, y aún sigue en lo más alto de la lista de ventas.

### Pro Evolution Soccer 6

### Need for Speed Carbono

### FIFA 07

### Buzz el Gran Concurso de Deportes + Controladores

### Tekken 5 (Platinum)

### Singstar La Edad del Oro Español + Micrófonos

### The Warriors

### WWE Smackdown vs. Raw 2007

### Black (Platinum)

### Devil May Cry 3 Ed. Especial

■ Tekken 5 ya es Platinum y eso le ha devuelto a la lista de los más vendidos.





# Los 4 mejores juegos para...



## » NFS Carbono.

Sus excelentes ventas respaldan la calidad de este juego de carreras que encantará a los "tuneros".

## » Gran Turismo 4.

El "Rolls-Royce" de los simuladores: unos 700 coches reales, gran realismo, técnicamente impecable...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: [playmania@hobbypress.es](mailto:playmania@hobbypress.es)

## LOS BUSCADOS

### 1 Silent Hill Collection

» KONAMI » SURVIVAL HORROR

Esta antología que reúne los tres Silent Hill para PS2 es ya casi una pieza de coleccionista. Es bastante difícil de encontrar.



### 2 MGS 3 Subsistence

» KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

A pesar del más que limitado número de unidades que trajo Konami a España, aun es posible que os hagais con esta joya de PS2.



### 3 We ♥ Katamari

» NAMCO BANDAI » HABILIDAD

La primera entrega, Katamari Damacy, no llegó a España. Y la segunda, We ♥ Katamari, salió de la mano de EA, aunque trajeron muy pocas unidades y es difícil de encontrar.



## VELOCIDAD



### BURNOUT REVENGE

iPrecio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas.

92



### COLIN MCRAE RALLY 2005

iPrecio especial!

» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simulador de rally. Transmite excelentes sensaciones.

89



### ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING

» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente.

80



### EVOLUTION GT

» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto.

81



### FLATOUT 2

» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de Burnout Revenge, pero casi.

85



### FORMULA ONE 06

» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco.

89



### GRAN TURISMO 4

iPrecio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

94



### JAK X

iPrecio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos.

75



### JUICED

iPrecio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras.

82



### MIDNIGHT CLUB 3 DOUBLED EDITION REMIX

iPrecio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning.

90



### MOTO GP 4

iPrecio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos.

88



### NEED FOR SPEED CARBON

» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor NFS gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.

93



### NFS: MOST WANTED

iPrecio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido.

90



### OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido.

82



### TEST DRIVE UNLIMITED

iNuevo!

» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha".

85



### THE SIMPSONS: HIT AND RUN

iPrecio especial!

» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de GTA a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido.

83



### TOCA RACE DRIVER 3

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable.

94



### TOURIST TROPHY

iPrecio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, TT es un sueño para los fans de las dos ruedas.

90



### WRC EVOLVED

iPrecio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del Mundial de rallies tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo.

87

## SIMULACIÓN



### LOS SIMS 2: MASCOTAS

» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a Los Sims 2 (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota.

86



### LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

iPrecio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos...

83



### MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales.

79



### PES MANAGEMENT

iPrecio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de PES se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que MDL.

81



### THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos.

79



# ¡¡¡sentir la velocidad!!!



## » Burnout Revenge

Espectacular, variado, divertido... Es el mejor arcade de carreras... al menos hasta que salga *Burnout Dominator*.



## » Formula One 06.

Hasta que veamos a Fernando Alonso con sus nuevos colores, puedes disfrutar de la F1 con este simulador.

## SHOOT'EM UP

### ACE COMBAT: JEFE DE ESQUADRÓN ¡Precio especial!

» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **NOTA 82**

### ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **NOTA 87**

### BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**

### BLACK ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **NOTA 92**

### CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**

### CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **NOTA 92**

### COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **NOTA 86**

### DARKWATCH ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **NOTA 84**

### DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **NOTA 82**

### HEROES OF THE PACIFIC ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **NOTA 82**

### MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**

### PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **NOTA 82**

### RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **NOTA 82**

### URBAN CHAOS ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **NOTA 85**

## LUCHA

### DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". **NOTA 92**

### KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT 2

» SNK » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un notable juego de lucha con combates cargados de alternativas, pero que queda por debajo de los grandes. **NOTA 85**

### LOS CABALLEROS DEL ZODIACO 2: THE HADES

» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará, aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2. **NOTA 81**

### MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... **NOTA 91**

### NARUTO: ULTIMATE NINJA

» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
El debut de Naruto en PS2 convencerá a los seguidores de la serie, pero para el resto será un juego de lucha limitado... **NOTA 85**

### SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**

### STREET FIGHTER ALPHA ANTHELMEY ¡Precio especial!

» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS  
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. **NOTA 83**

### SUPER DRAGON BALL

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los Budokai. **NOTA 81**

### TEKKEN 5 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**

### WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS  
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. **NOTA 89**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: [playmania@hobbypress.es](mailto:playmania@hobbypress.es)

## VUESTROS FAVORITOS



■ *GTA San Andreas* sigue siendo vuestro juego favorito y así lo demostráis mes tras mes. Por algo será, ¿no?

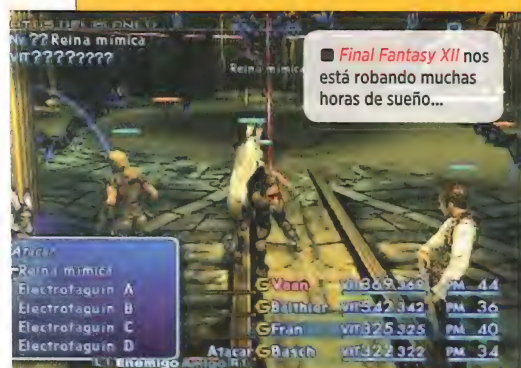
- 1 **GTA San Andreas**
- 2 **Pro Evolution Soccer 6**
- 3 **Need for Speed Carbon**
- 4 **Kingdom Hearts II**
- 5 **God of War**
- 6 **Dragon Quest**
- 7 **Resident Evil 4**
- 8 **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2**
- 9 **Devil May Cry 3 Ed. Esp.**
- 10 **WWE Smackdown vs. Raw 2007**

■ *WWE Smackdown vs. Raw 2007* se ha colado en la lista recibiendo no pocos votos. Y es que sus peleas son brutales.

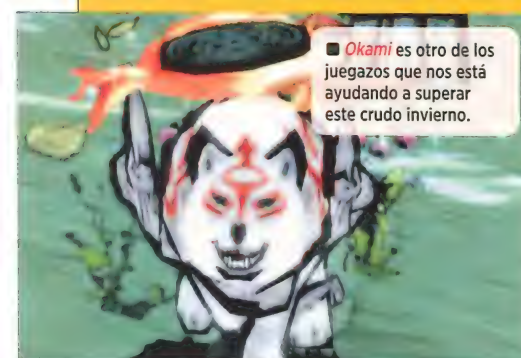




## ESTAMOS JUGANDO A...



- 1 Final Fantasy XII (N)
- 2 Okami (N)
- 3 Pro Evolution Soccer 6 (E)
- 4 Guitar Hero II (E)
- 5 Call of Duty 3 (E)
- 6 NFS Carbono (E)
- 7 God Hand (E)
- 8 Capcom Classics Col. Vol. 2 (N)
- 9 Rayman Raving Rabbids (E)
- 10 Tony Hawk's Project 8 (E)



## ACCIÓN

- CONFLICT: GLOBAL STORM** ¡Precio especial!  
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**
- DESTROY ALL HUMANS! 2**  
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **NOTA 87**
- DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **NOTA 91**
- DRAKENGARD 2**  
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... **NOTA 80**
- DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE** ¡Precio especial!  
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS  
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. **NOTA 79**
- ESDLA: EL RETORNO DEL REY** ¡Precio especial!  
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**
- FFVII DIRGE OF CERBERUS** ¡Precio especial!  
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de FFVII. **NOTA 80**
- GENJI: DAWN OF THE SAMURAI** ¡Precio especial!  
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**
- GOD HAND**  
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **NOTA 86**
- LA LIGA DE LA JUSTICIA**  
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS  
Un juego de acción con toques roleros protagonizado por los más famosos superhéroes. Los hay mejores. **NOTA 80**
- LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA**  
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **NOTA 84**
- MARC ECKO'S GETTING UP**  
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

- MARVEL ULTIMATE ALLIANCE**  
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. **NOTA 86**
- MATRIX: PATH OF NEO** ¡Precio especial!  
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**
- MERCENARIOS: EL ANTEDEJALISTAL** ¡Precio especial!  
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**
- ROGUE TROOPER**  
» REBELLION » 29,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **NOTA 86**
- SNIPER ELITE** ¡Precio especial!  
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**
- SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**
- STAR WARS: BATTLEFRONT II** ¡Precio especial!  
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**
- X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL**  
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **NOTA 86**
- THE WARRIORS** ¡Precio especial!  
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**
- TIBURÓN**  
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias. **NOTA 83**
- TOTAL OVERDOSE** ¡Precio especial!  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**
- ULTIMATE SPIDER-MAN** ¡Precio especial!  
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. **NOTA 83**
- URBAN REIGN** ¡Precio especial!  
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**

## ¿Y tú cómo puntuarías a...

### ...Prince of Persia

@ Ivi Ivi

#### Las mejores aventuras

¡Hola! No hace falta hacer el peloteo, porque ya sabéis que teneis la mejor revista de play. Os escribo porque no me gusta la nota que le habeis dado al *Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo*. Sin duda alguna para mí es la mejor aventura que hay, superando a *God of War*. ☉

**NOTA 100** Me he pasado todos los *Prince of Persia* y para mí son las mejores aventuras que hay en PS2.

### ...NFS Carbono

@ Carlo Pellicani Aranguren

#### El mejor juego de la historia

¡Menuda pasada! Para mí, *NFS Carbono* es el mejor juego de la Historia. El tuning, que es el mejor de todos, los coches reales, las carreras en el canyon, la policía... y lo mejorson las tarjetas de recompensas, en las que puedes conseguir coches como el camion de bomberos y muchos mas. ¡Qué juegazo! ☉

**NOTA 100** Muy buen juego por todo, aunque si eres bueno jugando a los *NFS*, lo terminarás muy pronto.

### ...Pro Evolution Soccer 6

@ Raúl Gomez

#### Impresionante

La magia del futbol está aquí. Al principio los *PES* no eran muy buenos, pero ahora casi ya no tiene rival. Ha mejorado un poco los gráficos comparado con el anterior y la duración es impresionante con la Liga Master y todas las copas y ligas. Además, tiene bastantes niveles de dificultad. Es muy recomendable. ☉

**NOTA 99** Ha mejorado un montón con respecto al anterior. Si te gusta el futbol tienes que tener este juego.



## MUSICALES

- B-BOY**  
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Una opción curiosa si te atrae el breakdance y quieres probar cosas nuevas en el género de los musicales. **79**
- BUZZ! THE MUSIC QUIZ** ¡Precio especial!  
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **80**
- GUITAR HERO + GUITARRA**  
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **92**
- GUITAR HERO II**  
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**
- SINGSTAR LA FIDELIDAD DEL SONIDO** ¡Precio especial!  
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... **84**
- SINGSTAR ROCKS! (MÚSICA DIFÍCIL)**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

## VARIOS

- BUZZ! EL GRAN RETO (PULSADORES)**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **85**
- BUZZ! LOCURA EN LA JUNGLA (PULSADORES)**  
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un simpático concurso basado en minijuegos que por sencillez está orientado a los más pequeños. **80**
- BUZZ! SPORTS QUIZ! (PULSADORES)**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros Buzz! para elegir. **84**
- EYETOY: KINETIC + LENTE** ¡Precio especial!  
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **89**
- EYETOY: KINETIC COMBAT + LENTE**  
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un juego que te hará hacer ejercicio mientras aprendes un arte marcial. Si te atrae la propuesta, pruébalo. **84**

- EYETOY: PLAY 3** ¡Precio especial!  
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mirate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**
- EYETOY: PLAY SPORTS - CÁMARA**  
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Por el dinamismo y variedad de sus retos y las partidas para 8 jugadores, es el mejor EyeToy para jugar en grupo. **85**
- LEMMINGS**  
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **84**
- RAYMAN RAVING RABBIDS**  
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **90**
- WE ♥ KATAMARI**  
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **87**

## PLATAFORMAS

- APE ESCAPE 3** ¡Precio especial!  
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **85**
- ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2**  
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **75**
- PSYCHONAUTS**  
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS  
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **82**
- RATCHET: GLADIATOR** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **85**
- RAYMAN 10º ANIVERSARIO** ¡Precio especial!  
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Dos plataformas, variados y divertidos (Rayman 2 y 3) y un multijugador de carreras, Rayman M. Y a qué precio... **84**
- SLY 3** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **88**
- SPYRO. UN NUEVO COMIENZO** ¡Precio especial!  
» VIVENDI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Una estética colorida para un juego de acción y plataformas, que gustará especialmente a los más "peques" de la casa. **83**

## ÉXITOS MUNDIALES

### JAPÓN

- 1 GTA San Andreas** (N)  
ROCKSTAR/CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN  
Acaba de salir en Japón y ha vendido casi 230.000 unidades en una semana. Un éxito de ventas y también de crítica, con unas notas de 38 sobre 40.
- 2 .hack// G.U. Vol. 3** (N)  
BANDAI ROL
- 3 Shining Force EXA** (N)  
SEGA ROL
- 4 Seiken Densetsu 4** (N)  
SQUARE ENIX ROL
- 5 Ryuga Gotoku 2 (Yakuza 2)** (N)  
SEGA AVENTURA DE ACCIÓN

### EEUU

- 1 Call of Duty 3** (T)  
ACTIVISION SHOOT EM UP  
Este shoot 'em up ambientado en la II Guerra Mundial se ha colado en el primer puesto en la lista americana, seguido muy de cerca por John Madden.
- 2 Madden NFL 07** (T)  
EA SPORTS DEPORTIVO
- 3 Guitar Hero II + Guitarra** (N)  
ACTIVISION MUSICAL
- 4 Marvel Ultimate Alliance** (N)  
ACTIVISION ACCIÓN
- 5 Tony Hawk's Project 8** (N)  
ACTIVISION DEPORTIVO

### EUROPA

- 1 FIFA 07** (T)  
EA SPORTS DEPORTIVO  
El simulador de EA Sports vuelve al primer puesto de la lista aunque los espectaculares coches "tuneados" de NFS Carbono le pisa los talones.
- 2 Need for Speed Carbon** (T)  
EA GAMES VELOCIDAD
- 3 Los Sims 2 Mascotas** (T)  
EA GAMES ESTRATEGIA
- 4 Pro Evolution Soccer 6** (N)  
KONAMI DEPORTIVO
- 5 Canis Canem Edit** (N)  
ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN

### ...ICO

@ Jaime

#### Más espectáculo que diversión



**72** Es un juego que cautiva de manera especial, pero proporciona más espectáculo que diversión. Casi eres espectador en vez de jugador.

### ...Viewtiful Joe (PSP)

@ David Carretero Campos

#### Un juego indispensable para PSP



**94** Viewtiful Joe: Red Hot Rumble para PSP es un juego indispensable, ya que aporta variedad al catálogo de la portátil.

Viewtiful Joe: Red Hot Rumble es un gran juego que da algo de variedad al catálogo de la Psp. Muchos personajes y escenarios, aunque es algo corto. **94**



# PSP

- ACE COMBAT X**  
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **87**
- ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2**  
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un plataformas entretenido y variado, y que además provoca una sonrisa con sus parodias de videojuegos. **82**
- BURNOUT LEGENDS** (Precio especial)  
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. **92**
- CHILI CON CARNAGE** (Nueva)  
» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a *Total Overdose* de PS2. **83**
- DAXTER**  
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**
- FIFA 07**  
» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. **88**
- FORMULA ONE 2006**  
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. **89**
- GTA VICE CITY STORIES**  
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**
- KILLZONE LIBERATION**  
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de los más divertidos jugando en compañía. **89**
- LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL**  
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Revives las tres películas originales de *Star Wars* en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. **86**
- LOS SIMS 2 MASCOTAS**  
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. **81**
- MEDAL OF HONOR HEROES**  
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **86**

- MORTAL KOMBAT UNCHAINED**  
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. **89**
- MONSTER HUNTER FREEDOM** (Precio especial)  
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **87**
- MOTO GP**  
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**
- NEED FOR SPEED CARBONO**  
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... **91**
- PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS** (Nueva)  
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **91**
- THE WARRIORS** (Nueva)  
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un beat 'em up basado en la película de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. **89**
- TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE** (Nueva)  
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS  
Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. **85**
- TOMB RAIDER LEGEND** (Precio especial)  
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. **90**
- PRO EVOLUTION SOCCER 6**  
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **91**
- RIDGE RACER 2**  
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). **92**
- SYPHON FILTER DARK MIRROR** (Precio especial)  
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **90**
- TEKKEN DARK RESURRECTION**  
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**
- ULTIMATE GHOSTS 'N GOBLINS**  
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

## 3 razones para tener...

# Prince of Persia: Rival Swords



**1. MAGIA DE ORIENTE.**  
Con un argumento genial que cierra la historia del Príncipe, y un acabado técnico digno de reyes, el juego nos sumerge en una gran aventura.

**2. HÉROE COMPLETO.**  
Exploración, saltos y acrobacias, puzles, combates, sigilo... El juego mezcla todos estos elementos con un ritmo endiabladamente divertido.

**3. A LA CARRERA.**  
La versión PSP tiene un extra: carreras de carros, que jugaremos solos o contra otro jugador vía Wi-Fi.

Play  
¡EL JUEGO  
DEL MES!

## LO MEJOR DE PSP

### LOS MÁS VENDIDOS

#### 1 PES 6

KONAMI | DEPORTIVO

España es un país muy futbolero y eso se nota también en las ventas de los juegos. *PES6* también es el juego más vendido para la portátil de Sony.



#### 2 Super Monkey Ball Adventure

SEGA | PLATAFORMAS

#### 3 Formula One 06

SONY | VELOCIDAD

#### 4 GTA: Vice City Stories

TAKE2 | AVENTURA DE ACCIÓN

#### 5 Sega Megadrive Collection

SEGA | RECOMPILATORIO CLÁSICOS

### VUESTROS FAVORITOS

#### 1 PES 6

KONAMI | DEPORTIVO

Además de ser el juego más vendido de PSP, el excelente simulador de fútbol de Konami también ha sido el título que más votos ha recibido.



#### 2 NFS Carbono

EA GAMES | VELOCIDAD

#### 3 GTA: Vice City Stories

TAKE2 | AVENTURA DE ACCIÓN

#### 4 Dexter

SONY | PLATAFORMAS

#### 5 Moto GP

NAMCO BANDAI | VELOCIDAD

### ESTAMOS JUGANDO A...

#### 1 The Warriors

ROCKSTAR | BEAT 'EM UP

Ya nos lo jugamos en PS2, pero este variado y divertido beat 'em up nos gusta tanto que también lo estamos disfrutando (y mucho) en nuestra portátil.



#### 2 Killzone Liberation

SONY | ACCIÓN

#### 3 PoP Rival Swords

UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

#### 4 Rocky Balboa

UBISOFT | LUCHA

#### 5 Sega Megadrive Collection

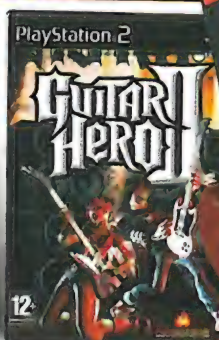
SEGA | RECOMPILATORIO CLÁSICOS



PS2



Buzz! El Gran Concurso de Deportes + Buzzers



Guitar Hero II + Guitarra

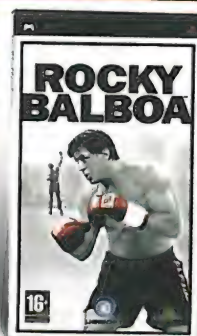
PSP



Prince of Persia Rival Swords



TOCA Race Driver 3 Challenge



Rocky Balboa

# ¡Ahorra 5 euros!

## en cada uno de estos juegos

### ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL, C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón, 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA  
EXCLUSIVA  
PARA LOS LECTORES DE  
PLAYMANÍA**

### CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2007.

Nombre ..... Apellidos .....  
 Calle/Plaza ..... Número ..... Piso ..... Ciudad .....  
 Provincia ..... C. Postal ..... Teléfono ..... NIF .....  
 Fecha nacimiento ..... Email .....

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	pvp* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Buzz! El Gran Concurso de Deportes + Buzzers	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Guitar Hero II	79,95 €	74,95 €	
<input type="radio"/> Prince of Persia Rival Swords	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> TOCA Race Driver 3 Challenge	49,95 €	44,95 €	
<input type="radio"/> Rocky Balboa	49,95 €	44,95 €	

GAME

CENTRO MAIL

Play  
manía

Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente  
 (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



# Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

## Tekken "HD Ready"

Me encanta *Tekken 5* y quiero saber si saldrá otra entrega de la saga próximamente (soy un fan de Anna Williams).

@ David Piña (Sevilla)

Para la nueva entrega de la saga en PS3 aún habrá que esperar, pero mientras podrás "consolarte" descargando en PS3 *Tekken Dark Resurrection*, que hasta ahora era exclusivo de PSP. Según nos ha confirmado Sony, estará disponible para descargar desde el día de lanzamiento de la consola en España, aunque el precio aún no está cerrado (rondará los 15-25 euros). Además de incluir el personaje de Jinpachi Mishima, un modo de juego nuevo y material desbloqueable, los gráficos están realizados en HD total (1080p). Y que no se entere Nina de que eres fan de su hermana...

■ *Tekken Dark Resurrection* estará disponible para descargar desde el día de lanzamiento de PS3.

## ¿Blanquita o negrita?

Hola playmaníacos. Tengo la gran duda sobre comprarme la Xbox 360 o esperarme a PlayStation 3. He estado leyendo comparativas y cada vez estoy más confundido. ¿Qué consola me recomendáis? ¿Cuál será el precio de los juegos de PS3?

@ Juan Bone Puyo

¡PS3, PS3, PS3! Bromas aparte, ahora mismo están casi a la par en potencial gráfico y sistema Online. Las diferencias más notables son que PS3 incluye de serie una unidad Blu-ray, un disco duro "decente", Wi-Fi, se calienta menos, es más silenciosa y creemos que está mejor preparada para contenidos multimedia. En cambio, Xbox 360 ahora dispone de un mayor catálogo de juegos, aunque es cuestión de tiempo que PS3 recorte las distancias. Además, los juegos del lanzamiento de PS3 son más impresionantes que los que acompañaron la salida de 360... En cuanto al precio de los juegos de PS3, Activision los lanzará a 69,95 euros, y parece que los del resto de compañías rondarán esa cifra.

## Duelo de mafiosos

Hola. No sé por cuál de estos dos juegos decantarme, *Scarface: El mundo es tuyo* o *GTA: Liberty City Stories*. Soy un fan indiscutible de los GTA, pero *Scarface* me está poniendo las cosas difíciles a la hora de elegir.

@ Galder Yo Yo

En el caso de que te apetezca cambiar de aires y de estilo de mafioso te recomendaríamos *Scarface*. Tiene el gran atractivo de poder rememorar el personaje mítico que Al Pacino encarnó en la gran pantalla bajo una factura técnica brillante que recrea fielmente el entorno de la película, y cuenta con un desarrollo variado. *GTA: LCS* es bastante más limitado que *San Andreas*, por eso *Scarface* es una alternativa fresca y a tener en cuenta.



■ *Scarface* es el más digno rival de la saga GTA en PS2, por su desarrollo, diversión y apartado técnico..



■ *Final Fantasy XII* es la mejor entrega de la saga en PS2 gracias a su nuevo sistema de combates, su demoledor apartado técnico y su emocionante trama.

## FFXII mejor que X

¿Creéis que *Final Fantasy XII* superará una historia tan increíblemente bella como la de *Final Fantasy X*?

@ David Alcántara Rubio

La supera y con creces según nuestro entender, porque ya sabemos que en esto de los gustos no hay nada escrito. El esfuerzo colosal que ha hecho Square Enix por tratar de conseguir que *Final Fantasy XII* fuese el mejor de toda la serie se aprecia en un

argumento mejor hilvanado y coherente que mantiene el interés sin dejar de ser emotivo. Creemos que también ayuda el nuevo sistema de batallas, que elimina los clásicos turnos y que está más acorde con los tiempos actuales al añadir más dinamismo al desarrollo del juego.



## LA PREGUNTA DEL MILLÓN

### PS2, una alternativa de lujo a PlayStation 3

Hola playmaníacos. ¿Merece la pena comprarse una PS2 ahora que está a punto de salir la nueva PlayStation 3? Es que para mí PS3 va a ser un poco cara.

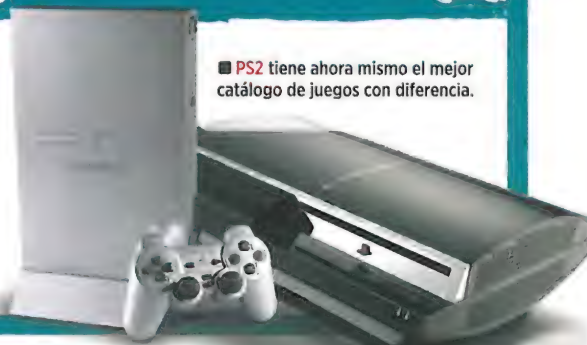
@ Alberto Méndez Pizarro

A la hora de comprar una consola, el aspecto que más debes tener en cuenta es su catálogo de juegos, y

en esto PS2 ahora mismo no tiene rival. Tiene el catálogo de títulos más completo (por calidad, cantidad y variedad de géneros), con muchos juegos convertidos en clásicos a precios irresistibles. Encima, todavía le quedan auténticos bombazos como *Final Fantasy XII*, *God of War II*, *Burnout: Dominator*...

Un dato significativo de que PS2 es una alternativa de lujo ha sido el éxito cosechado en EE.UU. estas Navidades, donde fue la consola más vendida a pesar de que PS3 ya ha salido en tierras americanas. No te lo pienses más y disfruta de PS2 mientras esperas a una rebaja de PS3 que va a tardar en llegar.

■ PS2 tiene ahora mismo el mejor catálogo de juegos con diferencia.







■ Ridge Racer 7 será uno de los 30 juegos que acompañarán el lanzamiento de PS3 el, cada vez más próximo, 23 de marzo.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



### ¿Saldrá Naruto en castellano para PSP?

@ Xavi Abadía

De momento, parece que no. El único está en japonés y se llama *Naruto: Narutimett Portable*.

### ¿Qué juego me recomendáis: God of War, MGS 3, PoP 3 o Resident Evil 4?

@ Víctor H. Vargas (Bolivia)

Nos quedaríamos con *God of War...* pero con cualquiera de ellos disfrutarás.

### ¿FFXIII y FF Versus XIII vendrán juntos al comprarlos?

@ Rekena

Serán dos *FF* distintos para PS3 englobados en un mismo universo con personajes e historias diferentes.

### ¿Habrá secuela de The Legend of Dragoon en PS2?

@ Miguel Soage (Pontevedra)

No hay previstas secuelas de este gran RPG que salió aquí para PSOne en 2001.

## Preguntas varias

Necesito respuestas a estas tres preguntas: ¿saldrá *FIFA Street 3*? ¿Cuál es la fecha de *Ridge Racer 7* en España? ¿Saldrá en PSP?

@ Jaime Grima Camacho

Mientras que en baloncesto y fútbol americano EA sí que ha sacado una tercera versión, no parece que vaya a suceder lo mismo con *FIFA Street*. No hay pistas de que vayamos a ver una nueva entrega, por lo menos durante los próximos 6 meses. En cuanto a *Ridge Racer 7*, será uno de los títulos que acompañará a la consola en su estreno en Europa el 23 de marzo. ¡Apúntalo en tu agenda! No habrá un *Ridge Racer 7* para PSP, aunque conociendo a Namco no nos extrañaría que en una próxima entrega del juego para la portátil introduzcan algún circuito de la versión de PS3.

## De cabeza a por una PSP

Hola playmaníacos. Tengo una PS2 y me gustaría tener una PSP pero no estoy seguro, ya que tiene casi las mismas características. ¿Me compro la maravillosa portátil o ahorro para PS3?

@ Vicente Gomis (Alicante)

Precisamente esa es una de las formas que nos gusta utilizar para definir a PSP cuando alguien tiene dudas. Efectivamente, es como una PS2 (sólo tienes que

ver jugazos como *Tekken*, *GTA*, *Burnout*, ...) pero con todas las ventajas de una consola portátil, que además incluye funciones multimedia avanzadas, te permite navegar por Internet y en la que muy pronto podrás descargar los clásicos de PSOne. Así que no te lo pienses más y pillate una PSP. Ya tendrás tiempo de hacerte con una PS3...

## Una saga sugerente

Hola, playmaníacos. Como me gustan los juegos de rol y ya he jugado a los mejores del género (*Kingdom Hearts II* y *Final Fantasy X*), ¿me recomendaríais los dos *Megami Tensei*: *Lucifer's Call* y *Digital Devil Saga*?

@ Iván Martín Clemente

Te los recomendamos siempre y cuando tengas en cuenta que la serie *Shin Megami Tensei* forma parte del género

más clásico en cuanto a la mecánica de juego, con combates por turnos y encuentros aleatorios con tus enemigos. Si eres capaz de "tolerar" estos aspectos y dominas el inglés, disfrutarás de una gran saga que destaca por su gran ambientación y sus rebuscadas y tenebrosas tramas, que no suelen encontrarse en la mayoría de juegos de rol que llegan a Europa. Otra gran alternativa es *Dragon Quest*...

■ *Shin Megami Tensei* es una saga de rol muy recomendable para los sibaritas del género.



## TU OPINIÓN CUENTA



## ¿Qué juego de PS3 esperas con más ganas?

Los más deseados por vosotros son *GTA IV*, *FFXIII*, *MGS4* y *Devil May Cry 4*. Qué ganas de que lleguen...

### Yo los quiero todos

Rekena Rekena

Por supuesto todos. Aún no he tenido el gusto de probarlos, pero he de destacar varios títulos, como son *MGS4*, *DMC4* y como no, *FFXIII*.



### ¡Un nuevo GTA!

Aidan Tome

*GTA IV* es el juego de PS3 que espero con más ganas. Si es mejor que los demás *GTA* de PS2... ¡cómo molar! Pero... ¿cómo será? ¿Durará mucho? ¿Nos decepcionará? Esas son las preguntas que me hago.

### Mi voto para Gran Turismo

Víctor Barrena Cárdenas

Yo me la comprare cuando estén a la venta los próximos *Gran Turismo* y *GTA*. Son dos jugazos imprescindibles y además muy reales.



### Pro Evolution Soccer 7

Iván Alba

A mí me gusta mucho *Pro Evolution Soccer* y por eso lo pongo, porque acabará saliendo en PS3, ¿no?

### Alucinante Devil May Cry 4

Jesús Pablo Pérez

Pues la verdad todos son muy buenos, pero me inclino más por el fantástico *Devil May Cry 4*.



### GTA IV, sin dudas

Manuel Caballero

Yo prefiero siempre los *GTA* a cualquier otro juego. Pero hasta que salga, pensaré en el flipante *Metal Gear Solid 4*. Serán dos jugazos increíbles.

### Tekken Dark Resurrection

David

*Tekken Dark Resurrection* es el que más espero, porque como sea igual o mejor que los de PS2... ¡debe ser la leche! Además de que tendrá mejor jugabilidad y mejores gráficos. ¡Espero que llegue!



EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

**Ante la inminente salida de PS3 el 23 de marzo, ¿dejarás de jugar con tu PS2?**

@ Manda tus e-Mail a [consultorio.playmania@hobbypress.es](mailto:consultorio.playmania@hobbypress.es) indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

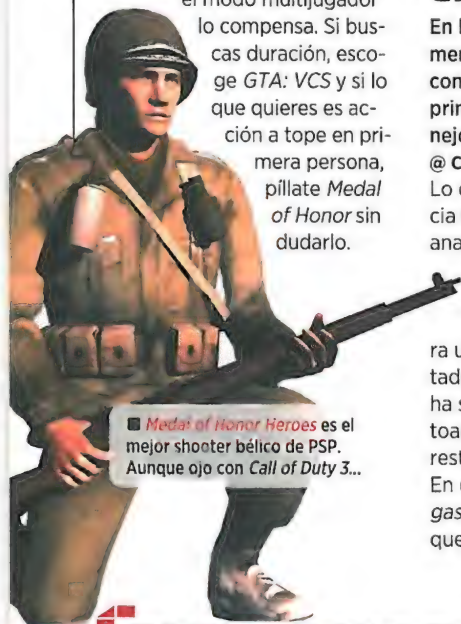


## Decidir entre dos grandes

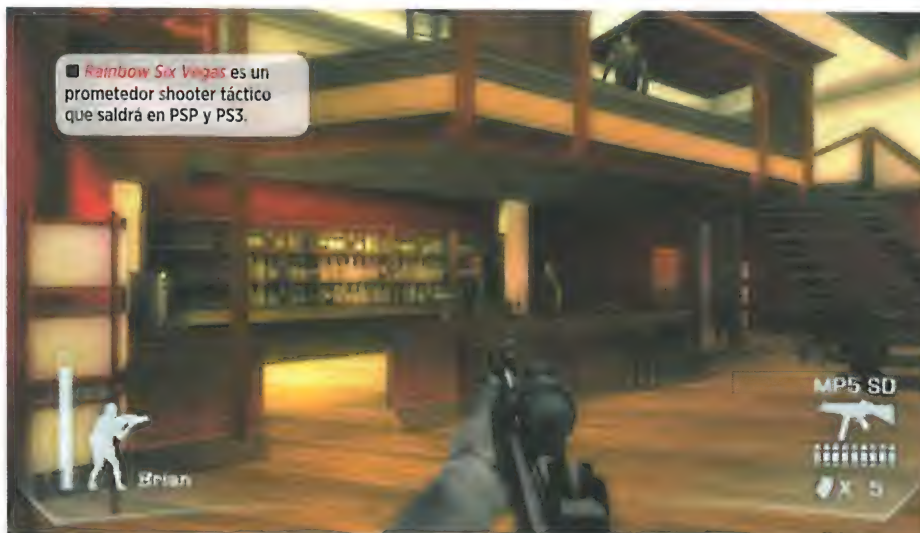
Hola playmaníacos. Tengo una PSP y estoy dudando entre *GTA: Vice City Stories* y *Medal of Honor: Heroes*. ¿Cuál me recomendáis?

@ Genís Castell Moreno

A éstas alturas, qué te vamos a contar de *GTA: VCS* que ya no sepas. Es uno de los imprescindibles del catálogo de PSP que conserva toda la esencia de la serie. De *MoH Heroes* podemos decirte que por ahora es el mejor "shooter" bélico en primera persona con un ambientación de la II Guerra Mundial estupenda y un control fabuloso. El único "pero" es que se hace corto en la campaña individual aunque el modo multijugador lo compensa. Si buscas duración, escoge *GTA: VCS* y si lo que quieres es acción a tope en primera persona, pillate *Medal of Honor* sin dudar.



■ *Medal of Honor Heroes* es el mejor shooter bélico de PSP. Aunque ojo con *Call of Duty 3*...



■ *Rainbow Six Vegas* es un prometedor shooter táctico que saldrá en PSP y PS3.

## El control en PSP

En la revista de diciembre comentabais los problemas de control en PSP en juegos de primera persona. ¿Qué tal manejo tiene *Rainbow Six Vegas*?

@ Cristian Vigara Rodríguez

Lo decíamos porque la ausencia de un segundo control analógico en PSP es uno de los grandes handicaps para disfrutar a tope de los "shooters". Hasta ahora una de las soluciones aportada por los desarrolladores ha sido incluir la opción de autoapuntar, pero está claro que resta intensidad a la acción. En el caso de *Rainbow Six Vegas*, el control será similar al que vimos en el excelente

*Syphon Filter Dark Mirror*, también para PSP. Es decir, se apuntará usando los cuatro botones del frontal.

## ¿Héroe del celuloide?

Hola playmaníacos. Quisiera saber si existe alguna película sobre el videojuego *Metal Gear Solid*.

@ Rubén Rodríguez Romero

El año pasado Hideo Kojima (el creador de la serie) confirmó que se estaba trabajando en una película sobre *Metal Gear Solid* pero no se tiene ningún dato sobre el guión, los actores y la fecha del estreno. Todo se encuentra en una fase muy temprana de pre-producción.

Y al contrario de lo que ocurre con otros juegos como *Tekken* o *Street Fighter*, tampoco hay películas de animación de MGS. Si te gusta revivir las aventuras fuera de los juegos, tienes los cómics (publicados aquí por Norma Editorial) o puedes probar en PSP *Metal Gear Solid Digital Graphic Novel*, un cómic digital interactivo bastante curioso, aunque algo difícil de encontrar hoy.



■ *Metal Gear Solid Digital Graphic Novel* es un curioso cómic digital interactivo exclusivo de PSP.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



**Me gustaría saber cuándo va a salir en España *Devil May Cry 4* para PS3.**

@ Jesús Murcia García

Sigue en desarrollo y todavía no hay fecha confirmada de cuándo saldrá.

**¿Llegará algún día a nuestro país *Naruto: Konoha Spirits*?**

@ Aitor Santos Sierra

Espera sentado. Está casi recién estrenado en Japón mientras que aquí acaba de llegar *Naruto: Ultimate Ninja*, título que salió en tierras niponas en 2003...

**Tengo una TV "HD Ready". ¿No era eso lo que necesita PS3 para mostrar todo su rendimiento?**

@ Jorge Fernández Gualda

Si tiene entrada HDMI y no supera las 32"... eso es lo que necesitas para disfrutar al máximo de tu PS3.

**Corre el rumor de que Sony está desarrollando una pantalla táctil para PSP. ¿Es cierto?**

@ Eduardo Martínez

Fue un rumor que alguien se inventó para llamar la atención. No existe ningún proyecto de pantalla táctil para PSP.

**¿Sabéis algo del título basado en la serie "Perdidos"?**

@ Javier Serrano (Madrid)

Es uno de los fijos por el que preguntáis cada mes. Por ahora no habrá versión para consolas y sólo saldrá en PC. También hay un juego para móviles.

## PROBLEMAS TECNICOS

### Recuperar la cuenta en www.yourpsp.com

Hola playmaníacos. Me he registrado en [www.yourpsp.com](http://www.yourpsp.com) y he perdido el nombre de usuario, y sin él no puedo descargarme nada.

@ Oriol Morellón Vela

Siempre que os deis de alta en cualquier comunidad es aconsejable apuntar el nombre de usuario y la contraseña y guardarlos a buen recaudo. La cuenta de [www.yourpsp.com](http://www.yourpsp.com) se corresponde con la dirección de correo electrónico con la que te diste de alta. Si tienes varias direcciones, prueba con cada una hasta que des con la buena. En el caso de que tampoco funcione, puedes llamar al 902 102 102 para que te expliquen qué hacer para crear una cuenta nueva cuando ya has utilizado el número de serie de tu consola. ●

### No puedo ver los vídeos de mi Memory Stick

Hola playmaníacos. Tengo una Memory Stick de 2 GB y puedo guardar fotos y música en MP3, pero no puedo reproducir los vídeos que guardo en ella.

@ Álex Santana

Para ver los vídeos son necesarios un par de requisitos. En primer lugar, deben estar codificados en un formato compatible con PSP (MPEG-4 y AVC). Hay varios programas, como PSP Video 9, que te permitirán convertirlos fácilmente al formato correcto. Una vez convertidos, el siguiente paso será copiarlos en la carpeta \VIDEO de tu Memory Stick. Si no existe, tendrás que crearla con el PC o dando formato a tu Memory Stick desde el menú de PSP. ●



### ¿Botón defectuoso en mi PSP?

Hola playmaníacos. Cuando estoy jugando con la PSP, sin darle al botón HOME me aparece el mensaje: "¿Deseas salir del juego?" ¿A qué se debe?

@ Alfonso Márquez Olivas

El uso y la "caña" que le damos a la consola al final siempre acaban pasando factura. Lo más probable es que se haya acumulado algo de suciedad entre los huecos de la tecla HOME y la consola, impidiendo que el botón vuelva a su posición normal. Prueba a eliminar cualquier resto que hubiese alrededor del botón HOME con un cepillo de púas finas de plástico. Si continúa dándote problemas, pásale aire comprimido para intentar retirar cualquier material que estuviera dificultando que el botón funcione con soltura. ●



**¡Te compramos!**  
tus películas y videojuegos!



**precioX**



PrecioX te garantiza el buen estado  
de cualquier compra que realices.



**¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?**

Reúne tus pelis y videojuegos  
que ya no uses

Acércate a nuestra  
tienda Canal Ocio

**1**



**2**



**3**



**4**



Te los compramos todos,  
**al contado**

Además, compra a bajo precio  
productos PrecioX

**PrecioX:**  
sólo en tiendas franquiciadas

**canalocioX**  
cine y videojuegos

**Burgos**

Avda. Eladio Perlado, 12  
Telf.: 947 221 142

**Valladolid**

C/ Canterac, 23  
Telf.: 983 294 025

**Valladolid**

C/ Lope de Rueda, 1  
Telf.: 983 263 543

**Santander**

María Cristina, 1  
Telf.: 942 215 300

**Ciudad Real**

Avda. Tablas de Daimiel, 2  
Telf.: 926 274 081

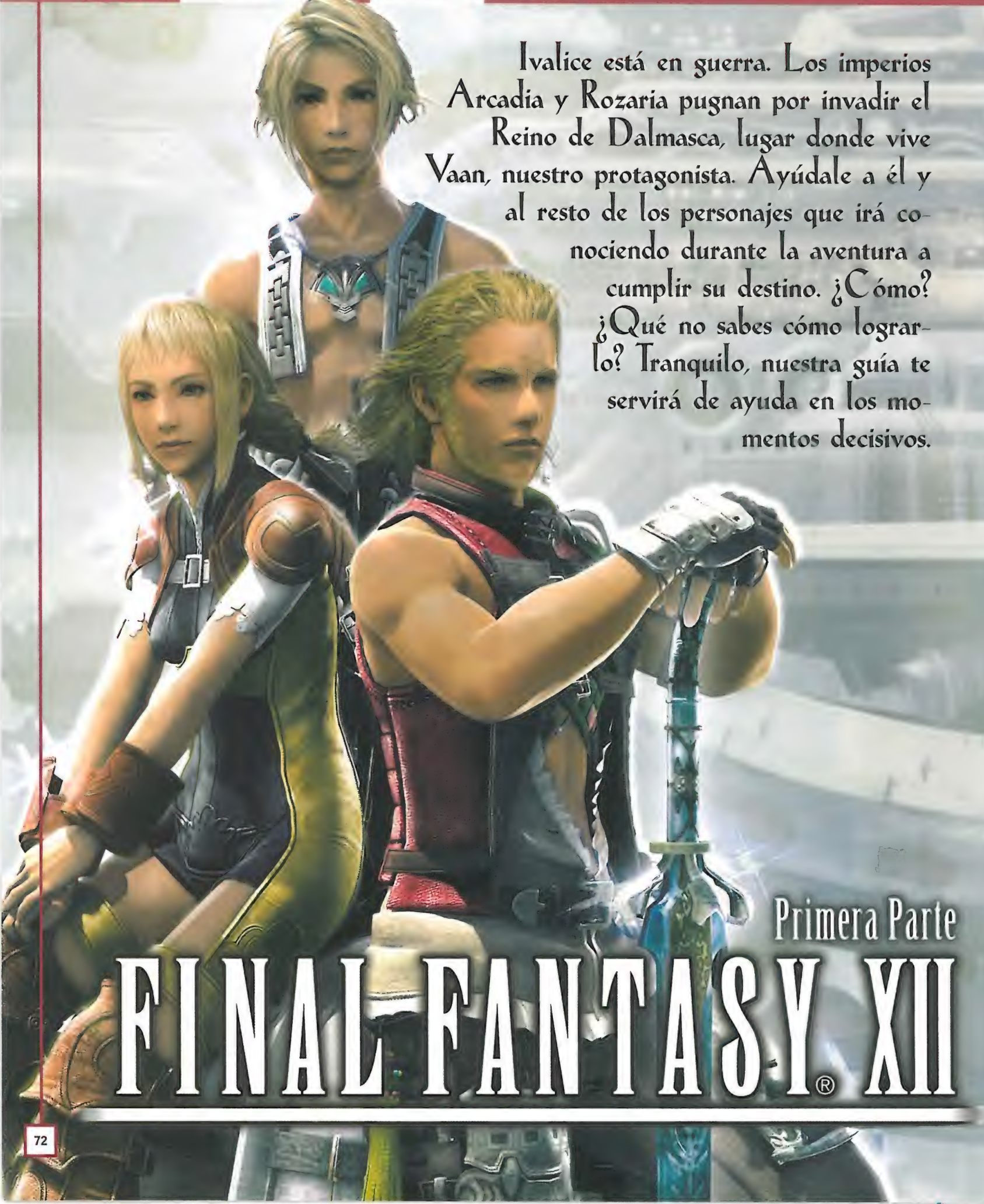
**Ciudad Real**

Ronda Alarcos, 24  
Telf.: 926 27 30 87

**Ciudad Real**

Calatrava, 21  
Telf.: 926 25 64 64





Ivalice está en guerra. Los imperios Arcadia y Rozaria pugnan por invadir el Reino de Dalmasca, lugar donde vive Vaan, nuestro protagonista. Ayúdale a él y al resto de los personajes que irá conociendo durante la aventura a cumplir su destino. ¿Cómo? ¿Qué no sabes cómo lograrlo? Tranquilo, nuestra guía te servirá de ayuda en los momentos decisivos.

Primera Parte

# FINAL FANTASY XII®



## 73





# RABANASTA Capital del Reino

## 01. Las Alcantarillas

**T**ras la escena de vídeo veremos a un nuevo personaje: Vaan.

Empieza a cogerle cariño, porque será nuestro compañero de fatigas en esta nueva entrega de *Final Fantasy*... ¡es nuestro protagonista principal! ①

Cuando obtengas el control del protagonista, **elimina a las 3 ratas que corretean por las alcantarillas**; no tendrás ningún problema para conseguir esta primera misión, ya que aparecerán marcadas en el mapa de la esquina superior derecha de la pantalla como puntitos rojos.



Al eliminar a los 3 enemigos dará comienzo una larga escena de vídeo... procura no perder "ripio" de todo lo que pasará a continuación ②. Tras la escena **recibirás el Mapamundi**, que se añadirá automáticamente a tu



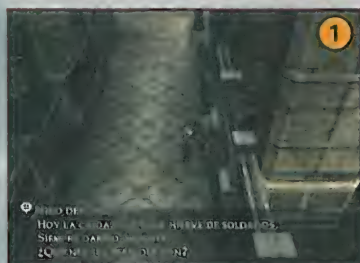
inventario. Este mapa **aparecerá sin nombres**... según avances en la aventura se irá completando con los nuevos lugares que visites y los distintos mapas de zona que consigas.

Cuando recuperes de nuevo el control de Vaan, abre el mapa (presiona el bo-



tón Select para abrirlo y ● para cerrarlo) y **observa la cantidad de cosas que puedes visitar y la cantidad de gente con la que puedes relacionarte** ③. Antes de ir a ver a Mige-

## 02. Rabanasta



**L**a gente con la que puedes hablar en Rabanasta estará **marcada en el mapa con un punto verde** y además encima de su cabeza tiene un icono de una cara sonriente ①. **Habla con todo el mundo** para enterarte de la historia que encierra la ciudad (por el momento es lo único que podrás hacer).

Una vez hayas terminado de inspeccionar la zona, avanza hasta el lugar marcado en



el mapa (recuerda que se abre pulsando Select); al acercarte saltará una escena de vídeo en la que se dará a conocer **Migelo** ②. Escucha sus palabras para saber lo que tienes que hacer después. Ahora sí, antes de encaminarte a la Taberna (aparece marcada en el mapa con un icono de una botella) puedes **entrar en las tiendas y ver lo que tienen**. Cuando hayas terminado, **ve a la Taber-**

### LAS TIENDAS

Todas las tiendas en el mundo de Ivalice aparecerán marcadas en el mapa con los iconos de los objetos que venden. Te encontrarás boticas, armerías, coracerías, tiendas técnicas y mágicas y las gambite-rias (más adelante te explicaremos la función de estas tiendas). A diferencia de entregas anteriores de *Final Fantasy*, los enemigos al ser derrotados no dejan caer guiles por regla general, sino que ésta es la excepción. Para conseguir dinero y poder comprar armas, tendrás que vender en estas mismas tiendas los objetos que dejan caer nuestros enemigos. Por ahora no te recomendamos que te gastes el poco dinero que tienes en las tiendas... ¡ya tendremos tiempo de ir de compras!

na Oasis para hablar con Kytes. (VER LAS TIENDAS)

Si no sabes dónde está la taberna, abre el mapa para ver el lugar exacto donde tienes que ir; aparecerá **marcado con una cruz roja**. Nada más entrar en

la Taberna saltará una escena de vídeo. (VER LOS CAZADORES)

Durante la conversación con Tomaj, Vaan obtendrá un **registro** para llevar anotadas todas las **peticiones de cazar escorias**. Se llama Notas del Clan y apare-

## LOS CAZADORES

En las tabernas encontrarás tabloncillos de anuncios en los que la gente cuelga sus peticiones de caza. Se trata de cazar es-



corias por encargo de ciudadanos. Primero tendrás que aceptar el encargo en el tablón; luego localizar a la persona que hace el encargo y "firmar" el contrato con ella; al hacerlo te darán una pista sobre la localización de la escoria. Ya sólo te queda ir allí y eliminar al bicho para conseguir tu recompensa. Éstas te las darán la gente con la que has firmado el contrato tras derrotar a su escoria. Encontrarás con enemigos bastante duros de pelar, así que antes de dedicarte a cazar escorias sin más sube al equipo de nivel (hay alguno que requerirá al menos el nivel 50).

## LAS LICENCIAS

Los puntos de licencia son necesarios para utilizar los objetos del juego. Por ejemplo, para usar la Aforca de Oluaquea necesitas haber adquirido la licencia. El tablero de licencias aparece en el menú del personaje y allí podrás consultar y gastar los puntos de licencia obtenidos... pero ¿cómo se consiguen estos puntos de licencia? Luchando. Procura vencer a la mayor cantidad de monstruos posibles para obtener puntos. El tablero de licencia hace posible que utilices objetos y es necesario para usar las magias o las técnicas de combate. Incluso para conseguir los ataques especiales de los per-

sonajes o los Esper. Elige la licencia que quieras y al seleccionarla aparecerán disponibles las casillas que tiene alrededor.





cerá al desplegar el menú del personaje (presionando ▲). También obtendrás una **Ajorca de Oluaquea** y recibirás **información sobre las licencias**. En cuanto puedas, **equipa la Ajorca** a Vaan... harás que suba su barra de vitalidad. Ahora... ¡en busca del tomate perdido! ③ **(VER LAS LICENCIAS)**

# 03. El Desierto de Dalmasca

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo	100 aprox.	Tierra
Minicactus	200 aprox.	Aero
Clisosaurio	6500 aprox.	Aero

**NOTA ACLARATORIA:** la vitalidad de los monstruos es aproximada por que no todos los monstruos tienen la misma vitalidad. Por ejemplo un Lobo puede tener una vitalidad de 110, mientras que otro la tiene de 100.

Una vez hayas salido de Rabanasta prepárate para **subir de nivel**. En esta zona te encontrarás con un enemigo claro: los lobos. Tanto los Minicactus como los Clisosaurios **no te harán nada si tú no les atacas antes**. Aprovecha la oportunidad de estar al aire libre para subir de nivel al personaje. Prueba a **utilizar la Técnica Robar** ① para conseguir más **objetos** aparte de los que te da el enemigo al ser derrotado (recuerda que conseguirás más dinero cuantos más objetos puedas vender en las tiendas). Cuando estés listo **avanza hacia el Noreste**; encontrarás a nuestro Tomate Perdido encima de una colina, justo al lado de un árbol en flor. Por la zona también te encontrarás **vasijas con**

Para encontrar la salida hacia el desierto no tienes más que **abrir el mapa y avanzar hasta la cruz roja**. Simplemente acércate al **soldado imperial** y dará comienzo una nueva secuencia de vídeo. Tras ella te encontrarás al otro lado de la puerta y podrás **salvar la partida** antes de proseguir.

**diverso contenido.** Podrás encontrar en su interior **guiles, objetos** para el combate ②, **armas...** **(VER COMBATE TOMATE PERDIDO)**

Al terminar el combate con el Tomate Perdido, una escena de vídeo mostrará a **Vaan cogiendo una flor llamada Lirios de Galbana**; parece que era la flor preferida de alguien ③. Ya con todo en tu poder, **regresa de nuevo a Rabanasta**. Eso sí, antes de entrar en la ciudad, recuerda que puedes **salvar la partida** en el **Cristal de la Memoria** que está al lado de la puerta. Cuando estés listo **habla con Kytes**, el pequeño amigo de Vaan y prepárate para una larga escena de vídeo.



## Combate TOMATE PERDIDO

En la parte superior de la pantalla aparecerá toda la información sobre los ataques que vaya a realizar el enemigo. A estas alturas del juego no habrás aprendido gran cosa en cuanto a técnica, de modo que límitate a atacar al enemigo y a utilizar objetos curativos si tienes demasiados problemas. Una vez le hayas quitado la mitad de la barra de vitalidad, el Tomate cambiará de ubicación; síguelo precipicio abajo para continuar con la lucha. Tras derrotarle, aparecerá como "cazado".

# 04. El Barrio Bajo

Una vez termine la escena de vídeo, te notificarán que ya **puedes visitar el Barrio Bajo** y salir de la ciudad. Pero antes, **ve a la taberna Oasis y habla con Tomaj** para recibir tu recompensa ①: **300 guiles, 1 Teleportita y 2 Pociones**. Puedes mirar el **tablón de anuncios** en busca de más escorias ②, aunque

todavía es pronto para enfrentarte sólo a uno de esos temibles monstruos. También puedes avanzar por la ciudad en busca de nuevas tiendas; **habla con el Bangaa enigmático** en el Norte para descubrir la **Gambitería**. Los gambits son instrucciones que se dan al equipo para que siga una táctica durante el combate... pero de eso ya hablaremos en otro momento.

Ahora sí avanza hasta el **Barrio Bajo** para visitar al **viejo Dalan**. En esta nueva zona de la ciudad te encontrarás con más amigos con los que hablar; además te recomendamos que des una vuelta por todo el Barrio, recorriendo cada rincón de cada calle para coger todos los **cofres** de la zona ③. **(VER LOS COFRES)**

## LOS COFRES

En esta guía no te podremos decir dónde puedes encontrar los cofres y qué encontrarás en su interior, ya que su localización y contenido es totalmente aleatorio y varía en cada aventura (aunque más o menos suelen estar en el mismo lugar). Además, los cofres que ya hayan sido abiertos reaparecerán al cabo de algunos minutos de juego... ¡hay algunos que son un verdadero pozo sin fondo!







» En esta zona de Rabanasta encontrarás el lugar en el que empezó la aventura con Vaan, en las alcantarillas. Encontrarás la **entrada en la zona Noroeste del Barrio**. Localiza a **Kytes** para entrar de nuevo ④ y luchar contra más ratas si quieres... aunque no te lo recomendamos ya que dentro de unos minutos tendrás que enfrentarte a enemigos de verdad.



Para encontrar la casa del Viejo Dalan, **avanza hacia el Sur** y busca un icono de una casa particular en el mapa (el icono es de color verde y amarillo); al entrar en ella ⑤ y acercarte al "abuelo" saltará una escena de vídeo. Parece que tendrás que **localizar una piedra mágica** antes de poder hacer nada contra el Imperio. (VER LOS MAPAS)



Avanza por la puerta al lado de la casa de Dalan a la zona sur de la ciudad. Antes **te recomendamos que:** visites las tiendas y compres cosas como la **Magia Blanca Cura** (200 guiles) y alguna **Poción**. Recuerda que para usar la magia **tendrás que activarla** en el tablero de licencias... ⑥ ¡hazlo o no podrás usarla en combate!

## LOS MAPAS

Aunque tendrás un mapamundi en tu inventario, no es bastante para orientarte por toda Ivalice. Necesitarás determinados mapas de zona de cada ciudad, mazmorra, etc. Se consiguen de dos formas: los puedes comprar a los Mogumapas que caminan por las ciudades o encontrarlos en las Vasijas del Tesoro que localizarás en casi todos los escenarios.



# La Pradera de GIZA: Estación seca

## 05. La Pradera de Giza



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Hiena	100 aprox.	Aqua
Conejo de Giza	100 aprox.	Piro
Licántropo	2200 aprox.	Aero
Vipérea	220 aprox.	Tierra
Oso Búho	300 aprox.	Aero
Sleipnir	170 aprox.	Aero

Para llegar a la Pradera de Giza avanza hacia la salida Sur desde la Plaza de las Puertas de Rabanasta. Al llegar a esa zona verás el **primer Cristal naranja** de la aventura; aparte de salvar la partida, **podrás teletransportarte** cuando encuentres otros cristales iguales. Al adentrarte en la Pradera descubrirás que **hay más enemigos contra los que luchar** ① para poder subir de nivel y conseguir **puntos de licencia (PL)**. (VER ENEMIGOS - AMIGOS)



Tras recorrer la Pradera a izquierda y derecha, **avanza hacia el Sur** para llegar al Poblado Nómada. Además de **salvar la partida**, podrás conseguir el **mapa de la zona** ② por 30 guiles (busca al Mogumapas) y comprar algún que otro objeto al mercader que hay cerca de la entrada. Avanza por la izquierda en el Poblado para encontrar a una nómada llamada **Majhura** y habla con ella. Tras escuchar su protesta observa el vídeo... parece que alguien nos ha seguido los pasos ③. **Sigue dando vueltas por el poblado** mientras hablas con los habitantes y de paso



descubres más cosas sobre la Heliocita. Nuestra misión ahora es **encontrar a Jinn**, un niño que se ha perdido mientras trabajaba. **Habla con Carmina** al lado del Mercader para conseguir una localización aproximada del pequeño. **Salva la partida** antes de ir a la pradera y organiza el equipo de Vaan y Penelo. (VER LOS GAMBITS)

## LOS GAMBITS

Una vez Penelo se una al grupo, te contará que los gambits son instrucciones que das a los miembros del grupo para que actúen de una manera determinada en el combate. Ahora la forma de luchar es distinta que en entregas anteriores de *Final Fantasy*; puedes hacer que obedezcan tus órdenes en el momento del mismo combate (de forma que tendrían que tener el sistema gambit desactivado) o puedes hacer que obedezcan unas órdenes determinadas. Los gambits se pueden comprar en la gambitería o los puedes encontrar en algunos cofres y se activan desde el menú principal... pero ya te enseñaremos más cuando hayamos ampliado el grupo.



## ENEMIGOS - AMIGOS

Te encontrarás con cantidad de monstruos de todas las clases y especies, pero no todos son tus verdaderos rivales. Al encon-



trarte con un monstruo encima de ellos, verás una barra por lo general de color rojo; pero hay otros "bichos" que tienen esa misma barra de color verde. Los "rojos" te atacarán en cuanto te vean, mientras que los "verdes" no te harán daño a no ser que tú les ataques primero. Por ejemplo: hienas, licántropos... irán a por Vaan de cabeza; sin embargo, el Conejo de Giza te curará las heridas si tienes la vitalidad baja... Hay otros enemigos que se llaman "Entes" y no te atacarán... siempre y cuando no notes que estás usando magia, de lo contrario estás perdido!



## 06. El Sur de la Pradera



Sal del poblado por la salida que está entre las cicatrices y el punto para salvar. Por este lado los enemigos no serán tan duros de pelar como en el lado opuesto ①. Tienes que llegar a una pequeña zona justo al sur del poblado. A lo largo del camino, pelea con los monstruos y no dejes de **buscar vasijas** con objetos detrás de las rocas, cerca de los precipicios o al lado de los pocos árboles que hay ②.

En primer lugar, desde el **Poblado Nómada**, saldrás a la **Orilla Norte del Río Gizas**. Si avanzas hacia el Norte llegarás de nuevo a Rabanasta, de modo que **sigue al sur** para llegar a la **Orilla Sur del Río Gizas**. Si avanzas hacia el Este llegarás al **Desierto Dalmasca Este** y si sigues al Suroeste llegarás a la **zona del Cristal Joven**. Allí encontrarás a **Jinn**, sentado bajo la sombra de una roca negra ③.



**Salva la partida** tras hablar con Jinn y **ponte a cargar el cristal** que te ha dicho el pequeño. Si abres el mapa, verás los grandes cristales señalados con unos signos de admiración, de modo que no tendrás ningún problema para localizarlos... el único problema serán los **enemigos** que se encuentran en la zona Oeste de la pradera, ya que son más difíciles de vencer. Puedes entretenerte en luchar contra ellos para subir más rápido de nivel y conseguir más **PL**. Si quieres ir al grano en lugar de luchar con tanta Hiena, avanza en primer lugar al



**Campo de las Estrellas** para descargar el **primer cristal** ④. Regresa al lugar donde encontraste a Jinn. Los otros cristales los verás siguiendo el mismo camino por el que llegaste aquí. Para **cargar la Umbricita** tendrás que acercarte al cristal luminoso y elegir "acercar la Umbricita"; una vez la barra esté al 100% saltará un video en el que veremos de nuevo a Jinn. Al llegar al **Poblado Nómada** de vuelta, además de recibir la **Helicita** obtendrás como recompensa por salvar a Jinn **50 Guiles, 2 Pociones y 2 Teleportitas**.

# RABANASTA Capital del Reino

## 07. La Casa de Dalán

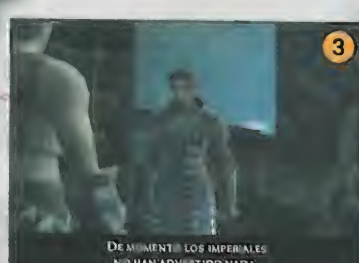
Con la Helicita en tu poder, **avanza de nuevo hasta Rabanasta y lleva la piedra hasta la casa del viejo Dalán**; puedes llegar fácilmente hasta el Barrio Bajo entrando por la puerta circular al lado de la entrada Sur de Rabanasta. Al acercarte una escena de video nos mostrará cómo Penelo se separará del grupo por el momento ①. Tras la escena con Penelo, entra en la



casa y **acércate al viejo Dalán para hablar con él** ②, escucha atentamente las **instrucciones** que te dará para entrar en el Palacio y prepárate antes de



entrar en el Depósito. Después de la nueva escena de video ③, sal de la casa y **avanza hacia el Norte según el mapa**. Al llegar casi a la



salida del Norte gira hacia el Oeste para encontrar la **entrada al Depósito**... si no te aclaras será mejor que eches un vistazo al mapa.

## 08. El Depósito N° 5

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Rata	110 aprox.	Aqua
Yugul	95 aprox.	Tierra
Pez Asesino	140 aprox.	Electro

Cuando entres aparecerá **Kytes** y te pedirá que le busques unas **herramientas**... ¡Es broma! A cambio de la inocentada te dará **2 Pociones y 4 Colirios** ①. Una vez estés preparado (hayas comprado algunas magias, protecciones o técnicas) entra en los **Acueductos de Rabanasta**.

Con el comando **Atacar** ② no tendrás complicaciones aquí. Nada más entrar verás un **Cristal de la Memoria para salvar la partida**. Tras hacerlo observa el mapa para saber por dónde tienes que moverte a continuación. No dejes ningún rincón sin mirar para que no se quede atrás ningún **cofre**.



Podrás llegar fácilmente a las escaleras que conducen a Palacio si **sigues el único camino disponible en estos momentos** hasta llegar a las escaleras



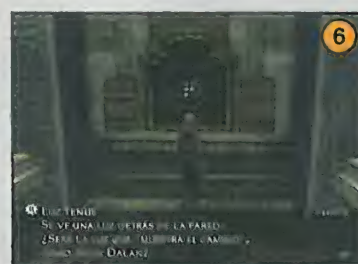
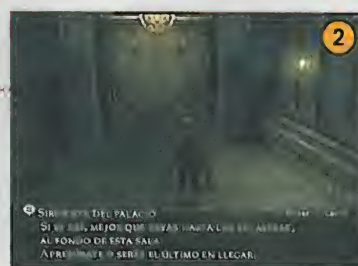
de entrada. Al hacerlo verás una breve escena de video sobre todo lo que está pasando en el exterior... ¿y quiénes son esos dos?



## 09. El Palacio de Rabanasta

Nada más entrar, **salva la partida** en el Cristal de la Memoria **1** y abre la **Vasija del Tesoro** para coger el **Mapa de Palacio**. Abre la puerta y **habla con los sirvientes** en la nueva estancia **2**. Si das una vuelta podrás ver **cofres** pegados en las paredes; no te olvides de abrirlos para obtener nuevos objetos y algunos guiles. Cuando te acerques al fondo de la sala una escena nos mostrará cómo los soldados cierran la zona de la escalera. Acércate de todas formas para dar paso a una escena; cuando recuperes el control del personaje, **habla con el seeq sirviente** que está

al lado de la columna **3**. **Escucha sus instrucciones para distraer al soldado imperial**: pulsa **■** para llamarlo y avanza sin correr hacia el primer peldaño de la escalera, dando un pequeño rodeo para no chocar de frente con él **4**. Una vez hayas pasado el primer control **cruza la puerta** a la siguiente sala y haz lo mismo con los soldados de la planta superior. Si observas el lado izquierdo del pasillo verás a unos guardias al fondo; haz que los soldados te sigan y da un rodeo para **llegar a la mitad del tercer pasillo** según el mapa. Tendrás que localizar en



el suelo **5** el **emblema de un León**. Al utilizar la piedra se abrirá una **compuerta secreta** en algún lugar de la sala; en la pantalla verás el lugar exacto donde tienes que llegar. Para llegar allí tendrás que distraer de nuevo a los soldados... no te preocupes porque no son muy listos. Cuando llegues al pasillo, observa la luz del fondo **6**.

Avanza al final de este pasillo y busca el **interruptor** en la esquina de la izquierda. Púlsalo e **inspecciona la pared** a la derecha; al cruzar al otro lado, observa la escena; al terminar, tendrás la **Magicitá de la Diosa** y sólo te queda subir las escaleras y ver la entrada en escena de los nuevos miembros del equipo.

## 10. De nuevo en los Acueductos



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Rata	110 aprox.	Aqua
Yugul	95 aprox.	Tierra
Pez Asesino	140 aprox.	Electro
Sapo gigante	340 aprox.	Piro
Fantasma	325 aprox.	Sacro
Gaslkimasesa	300 aprox.	--

Una vez Balthier y Fran se hayan unido al equipo, lo primero es **salvar la partida**. Baja las escaleras y aparecerá un vídeo sobre los gambits.

(VER LAS BATALLAS II)

**Activa las gambits de Fran y Balthier e investiga los cuerpos** del suelo para ver otro vídeo **1**. Haz los cambios pertinentes en el grupo (coloca gambits, gasta PL...) y **salva la partida**.

Ve a la siguiente zona de los acueductos y sigue por la izquierda. En la esquina verás una

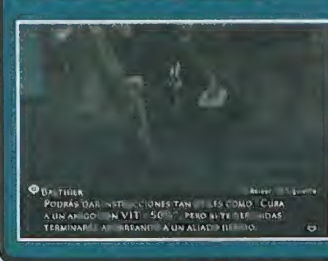
**Vasija del Tesoro** con el **Mapa de los acueductos** **2**. Abre el mapa para orientarte y procura no dejar de investigar ningún rincón de los acueductos. Aprovecha para buscar **cofres**, pelear con los enemigos y ganar **experiencia** y **PL**. Si quieres encontrarte a más enemigos, retrocede a salas anteriores y vuelve; aparecerán casi todos otra vez.

Avanza por los enrevesados pasillos de los acueductos hasta encontrar un **punto para salvar la partida**... Baja las escaleras justo frente al Cristal de la Memoria y saltará



## LAS BATALLAS (2ª p.)

Ahora contarás con la ayuda de otros personajes. No tendrás muchos gambits disponibles pero tendrás que prestar atención a la táctica a seguir en combate. Tus amigos pueden tener activado el modo gambit o no... tú eliges. En el caso de que lo lleven activado, procura tener siempre a uno preparado para curar a un aliado en caso de necesidad. Por ejemplo: "Amigo con vitalidad < 80% ----- Poción". Con los gambits puedes lanzar objetos al enemigo, utilizar objetos sobre el grupo, técnicas, lanzar magias de todas las categorías o atacar. Todas estas acciones no son gambits; podrás curar a un aliado si tienes las suficientes pociones en tu inventario o si has conseguido la licencia de la magia Cura. Los gambits se pueden comprar en las gambiterías, pero también se pueden encontrar en los cofres. Dos cosas tendrás que tener en cuenta: procura gastar PL en adquirir gambits adicionales para el grupo y procura visitar todas las gambiterías para ver si han salido nuevas "órdenes".







un nuevo vídeo. Acaba con los soldados que saltarán detrás de la chica (3) y observa la siguiente escena.

Puedes **salvar la partida** antes de continuar avanzando. **Habla con ella** y te explicarán su situación y el papel que jugará en el grupo. Es la **Princesa Ashe** y por el momento sólo es aliada, pero más tarde será miembro del grupo. No podrás controlarla, pero sí curarla si está en peligro. Avanza hasta la **Esclusa Sur** y ve al centro de la sala para ver una corta escena; parece que no os encontráis solos en este lugar.

(VER COMBATE FLANES)

**Abre el mapa** y verás lo poco que te queda para llegar al Barrio Bajo. Avanza hasta la sala que parece un medidor de cálculo en la

zona central del mapa; allí encontrarás otro **punto para salvar la partida** (4). Puedes aprovechar para **retroceder y seguir peleando con los enemigos**; lo decimos para que aproveches a subir de nivel (5). Una vez hayas salvado la partida, abre la puerta que verás en la zona central de esta sala ¡No parece que la cosa pinte muy bien!

(VER COMBATE FLAMÍGERO)

Al terminar el combate, automáticamente saltará una escena de vídeo en la que veremos de nuevo al **Cónsul-apodoaguafiestas**. Parece que, por el momento, hasta aquí han llegado nuestras andanzas junto a Amelia. Tras la larga escena de vídeo te encontrarás atrapado.

## Combate FLANES

**ENEMIGO: FLANES X 4**  
**VITALIDAD: 340 CADA UNO**  
**DEBILIDAD: ELEMENTO FUEGO**

Cambia el Gambit de Fran y Vaan para que ataquen con magia Piro, siempre y cuando hayas comprado esa magia. Procura que Baltier cure al resto en caso de dificultad (incluida a Amelia). Al vencerlos te darán la enhorabuena por derrotar a los primeros "jefes" del juego.



## Combate FLAMÍGERO

**ENEMIGO: FLAMÍGERO**  
**VITALIDAD: 3571**  
**DEBILIDAD: ELEMENTO AGUA**

Lógicamente este enemigo es débil al elemento Agua; si has conseguido la magia y la licencia no dudes en utilizarlo, de lo contrario, sólo te queda utilizar el comando Atacar. Lo que si tienes que vigilar es que ninguno de los personajes tenga activado en su Gambit la magia Piro o le ayudarás a recuperar sus heridas. Procura que uno o dos personajes tengan como preferente en el gambit curar a los aliados. A parte de atacar con todas sus fuerzas, el enemigo procurará envenenar a los miembros del grupo, de modo que procura tener los Antídotos a mano para que no baje demasiado la vitalidad del personaje.



# 11. Las Mazmorras de Nalbina



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Coracero imperial	280 aprox.	--
Soldado imperial	200 aprox.	--
Mago imperial	200 aprox.	--
Artillero imperial	180 aprox.	--

Sal de la supuesta celda y recorre el escenario; **habla con los prisioneros** para conocer la historia de cada uno de ellos (1) e **investiga cada rincón** de las celdas para no dejarte ningún **cofre** en el camino. Continúa hasta el punto para **salvar la partida**. A pesar de lo que te diga el personaje que está al lado del Cristal, **sigue hacia el Norte** (2). Tras la escena de vídeo tendrás que deshacerte de algún que otro "cerdo". No tendrás las armas que tenías antes, ni protecciones de ningún tipo pero **tienes las magias y las técnicas que has comprado**, de modo que utilízalas sin dudar. Un hechizo de la magia Piro será suficiente para cada uno (3); excepto para Daguzá, que necesitará unos cuantos mamporros más.

Una vez hayas terminado con los seeq, presta atención a las escenas de vídeo que vendrán a continuación (4). Cuando

recuperes el control del personaje podrás **hacerte de nuevo con todas las armas y objetos** y conseguirás el **mapa de las Mazmorras de Nalbina**; usa el Cristal de la Memoria y sal por la puerta de la derecha (5).

En esta nueva estancia Baltier te recomendará que **paséis inadvertidos**, pero es una buena oportunidad para pelear y subir de nivel; tú decides, o vas "a saco Paco" o te dedicas a buscar escondites para que no te vean. Eso sí, procura **investigar todos los pasillos** para



no dejar **cofres** atrás. Tienes que llegar a la sala al Noroeste, si te fijas en el mapa es la zona de las cuadrículas. Avanza por las pequeñas estancias para eliminar a los soldados imperiales y conseguir más **PL**. Recuerda que tienes la técnica Robar disponible, de modo que puedes conseguir **objetos y guiles** robando a los soldados. Una vez en la zona de las cuadrículas, avanza hasta la **zona verde** que indica la salida. Al acercarte sal-

tará una nueva escena de vídeo. Avanza por la puerta ahora abierta y observa la escena... ¡**Basch sigue vivo!**

Tras el numerito escénico de después, veremos cómo el traidor se une a nuestro equipo.





## 12. Los Túneles de Balheim

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Zombi	280 aprox.	Sacro
Electrófago	525 aprox.	Hielo
Minimímico	217 aprox.	Aero
Yugul	290 aprox.	Tierra
Sanguino	400- 500 aprox.	Tierra
Flan	290 aprox.	Piro
Bom	340 aprox.	Aqua
Mímico	340 aprox.	Aero
Rana Indómita	430 aprox.	Aqua
Esqueleto	280 aprox.	Sacro

Baja las escaleras hasta el Cristal de la Memoria; **salva la partida** y continúa por la derecha. En el piso inferior encontrarás a un **Mercader**; podrás comprarle de todo: **armas** ①, **accesorios**, **magias**... asegúrate de conseguir antes la **licencia** de lo que compras para no malgastar tu dinero. **Salva de nuevo** por si has hecho algún cambio interesante; al lado del punto para salvar, en el centro de la sala, hay un **interruptor** viejo. Inspecciónalo ② y **habla de nuevo con Blopp** (el mercader) para conseguir un **Fusible**. Sube las escaleras y coloca el fusible en el Interruptor de alimentación. Una vez haya electricidad, baja al **interruptor** al lado de la reja y actívalo; ahora podrás avanzar por los **túneles**. En esta zona, **destruye a los electrófagos**

antes de que acaben con la energía. En el juego te advertirán sobre ellos ③. Si **abres el mapa** podrás ver el lugar exacto donde están los bichos. Asegúrate de recorrer cada milímetro de los túneles para no dejar atrás ningún **cofre**; además puedes aprovechar para **subir de nivel con tus personajes** ④. En el Gran Túnel Este verás una **bifurcación** a la derecha que sube hacia el Norte; avanza por ella para recoger de la **Vasija del Tesoro** el **mapa de la zona** ⑤. Tras avanzar por pasillos, subir y bajar escaleras y atravesar distintas puertas, nos encontraremos con que no podemos atravesar una zona de la mina: una reja. Avanza por el pasillo de la derecha hasta localizar unas **escaleras** que dan a un pasillo superior; en este pasillo podrás



activar un **interruptor** que abre la reja de las salas anteriores. Retrocede hasta allí y podrás ver una escena de vídeo en la que **Blasco contará la historia de Basch**... ¿un hermano gemelo? Será mejor creerle de momento.

**Salva la partida y consulta el mapa**... parece que todavía nos queda un largo camino que recorrer. A partir de esta zona ten cuidado, porque los **cofres que te encuentres puedes ser Mímicos**; sigue destruyendo a los electrófagos antes de que te dejen sin electricidad en la sala. **Sube por la pared rocosa** ⑥ y cruza a la siguiente sala; encontrarás otro punto para **salvar la partida**. Prepara bien el equipo, reorganiza tus gambits y sigue hasta el **último tramo de los túneles**. Al entrar aparecerá una nueva escena de vídeo... ¡pedazo bicho!  
(VER COMBATE REINA MÍMICA)

### Combate REINA MÍMICA

ENEMIGO: REINA MÍMICA

VITALIDAD: 4073

DEBILIDAD: ELEMENTO HIELO

Antes que nada, vamos a ordenar los gambits. Procura que al menos un miembro del equipo recupere vitalidad a los aliados cuando pierdan el 70% de la vitalidad. El resto que ataque al blanco del líder para terminar con ellos lo más rápidamente posible. Si tienes la magia Hielo, no dudes en utilizarla contra ella para quitar más cantidad de vida. Colócate detrás del bicho para que no te de con sus largas piernas. Deja de lado a los Electrófagos, ya que lo único que harán será chupar la energía de los cables, y procura tener la barra de vitalidad llena cuando lance su ataque Relámpago. Cuando le quede poca vida, una escena nos mostrará cómo se cae la cueva y aparece la salida ¡por fin veremos la luz del día!



## 13. Desierto Este

Al salir verás que tienes un **punto para salvar** la partida justo en frente; haz lo propio y adéntrate en el desierto... Recuerda que **tienes una misión** que cumplir como "cazador" cerca de aquí. Al llegar a la zona de las tiendas de campaña, **habla con el comerciante** ① para aceptar el contrato. Podrás llegar allí si avanzas por el desierto al Suroeste, dirección Rabanasta. Ve al otro lado del campamento para **cazar al Cactus Floral** ② y regresa al campamento para recibir tu **recompensa**. Tras hablar con **Dantro**, te pedirá que entregues la Flor del Cactus a su mujer. La encontrarás en la aldea al lado del Río Nebra; ve allí para ver unas es-

cenas opcionales más adelante. Puedes hablar con la gente del campamento para enterarte de algunas historias; al salir del allí, avanza hacia Rabanasta y **procura no molestar al dinosaurio** que merodea por esta zona del desierto... todavía no es

buen idea acabar con él. Si tienes dudas, abre el mapa y sigue la cruz roja. Al llegar a la entrada de la ciudad verás una escena de vídeo en la que nuestros amigos se separan... ¡pero sólo por el momento!  
(VER MOGUPORTADOR)



### MOGUPORTADOR

Al llegar a la ciudad verás que se han puesto en marcha unos aparatos dirigidos por Moguris; gracias a ellos podrás avanzar rápidamente por la ciudad. Sólo tienes que elegir destino para poder moverte a las tiendas, al bazar, etc.





## 14. De Vuelta a Casa

Antes de seguir con la historia principal del juego, te diremos que **puedes hacer varias cositas opcionales**: aprovecha para recorrer las tiendas en busca de nuevos **objetos** y procura pelear un poco más en las afueras de la ciudad para **subir de nivel**. Además tienes libertad para buscar nuevas escorias que cazar **1**. Recuerda que después de cazar a cada escoria tendrás que hablar con el cliente que te hizo el encargo para recibir tu recompensa.

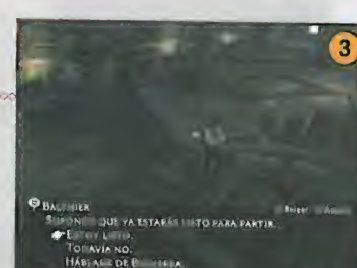
También **podrías acercarte por el Clan Centurio y hablar con Montblanc**; a lo mejor has derrotado algún enemigo raro y podrás recibir tu **premio** por ello. **Ve a la Botica de Migelo** para descubrir que sólo está **Kytes**;



habla con él y éste te pondrá al tanto de la ausencia de Migelo y Penelo. Una vez termine la escena de video, **ve al Barrio Bajo y habla con Dalan** (recuerda que por la puerta Sur hay un atajo). Tras la escena obtendrás el objeto **Espada Dalmasquina**. A continuación **consulta el mapa** para averiguar dónde tienes que ir con la Espada. El personaje en cuestión está en el mismo Barrio Bajo; al llegar allí verás a un tal **Balzac** **2** sentado en un barril de ma-



dera; habla con él para acceder a un **lugar secreto**. Observa la escena de video y al terminar **Basch se unirá de nuevo al equipo**. La nueva misión será **encontrar a Balthier**... parece que el lugar lógico por el que deberíamos empezar es la **taberna Oasis**. Al acercarte a la taberna verás una nueva escena entre Basch y Vaan. Entra en la taberna y sube las escaleras; saltará otra escena de video ¡Bien, de nuevo el grupo está unido!



Ve a la salida del Oeste en la plaza de las puertas y llegarás al **Aeródromo** (el lugar está marcado en el mapa). Encontrarás a **Balthier** al final de la sala **3**; habla con él para emprender el viaje; **te preguntará dos veces** por si las moscas te has olvidado algo, como cazar alguna escoria o comprar algún objeto. Tras las consecutivas escenas de video recuperarás el control del personaje. Avanza en hasta el **Cristal de Memoria** para **salvar la partida**.

# BHUIERBA, la Ciudad Suspendida

## 15. Bhujerba

Nada más entrar en la ciudad, se **unirá un nuevo aliado** **1**. Avanza por las calles hacia el sur de la ciudad. Al salir de la zona del Aeródromo, verás que hay un **pequeño Mogumapas** al lado de un guía.

Habla con él para **comprarle el mapa de la ciudad** y avanza a la entrada a las minas.

**Puedes entrar en las**



**tiendas** **2** y comprar algunas cosas que te hagan falta (recuerda conseguir previamente la **licencia** o no te servirá para nada).



Al llegar a la entrada de las minas aparecerá una corta escena de video; **baja las escaleras** y tras la escena te encontrarás en las minas.

## 16. Las Minas de Lhusu



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Yugul	450 aprox.	Tierra
Aeris	550 aprox.	Tierra
Esqueleto	563 aprox.	Sacro
Coracero Óseo	650 aprox.	Sacro
Esclavo	800 aprox.	Aero

Si avanzas hacia el sur nada más entrar llegarás a una especie de **estación** la cual no tiene salida; tendrás que seguir por el pasillo paralelo un poco más al Norte **1** para **llegar al otro lado de la reja** y poder seguir el camino por las

minas. Ten cuidado al caminar por esta zona, ya que **habrá minas** por todos los rincones; **si tienes el Accesorio Brazaletes** te recomendamos que **lo lleves puesto**, ya que así verás la situación de estos artefactos.

Al llegar a la zona de las vías al descu-



bierto, **no avances por los pasillos inferiores y sigue directo hacia el túnel**. En la zona de las vías habrá un montón de esqueletos **2** dispuestos a luchar contra ti; no dudes en pasar unas cuantas veces por este lu- »



»gar para **obtener puntos de experiencia de forma más o menos rápida**. Al cruzar el primer tramo de vías, avanza hacia el **Norte** en la bifurcación; llegarás a otro tramo de las vías al aire libre. Recuerda inspeccionar bien cada rincón de los escenarios para no dejar ningún **cofre** atrás... hay algunos que tienen objetos interesantes **3**.

Una vez te encuentres en el segundo túnel, **desde el pasillo principal avanza a la derecha**; sube las esca-



leras y continúa hasta una especie de cueva **4**. Sigue por el camino a la izquierda y podrás ver en una escena a los **cazarrecompensas de Bal-**



**thier**... ¡mira que son feos! Una vez recuperes el control del personaje, **retrocede todo el camino** sin parar medio segundo; al llegar a la primera



zona de las minas habrás perdido a los bangaas que te pisaban los talones. Cura tus heridas y **avanza hasta la cruz roja** que indica el mapa.

## 17. De nuevo Bhujerba

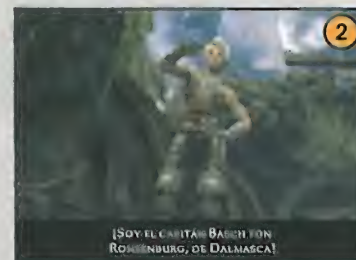
**D**e nuevo al aire libre verás en un vídeo quién es Lamont en realidad **1**... Después ve al **punto para salvar** para que dé comienzo una nueva escena. A continuación, tendrás que **pulsar** para difundir rumores como un "verdulero" **2**. Avanza por todas las calles de Bhujerba presionando **■**; acércate a los grupos donde haya más de dos personas ha-

blando para **que suba la barra de rumores más rápido**... eso sí, procura **que no te oigan ni los soldados ni los guías** de la ciudad o tendrás que empezar de nuevo. Al llenar al 100% el medidor de rumoreo, te pararán los pies y veremos unos cuantas escenas de vídeo más. Cuando recuperes de nuevo el control del personaje te encontrarás en la **taberna Las Nubes** **3**; puedes aprovechar el

momento para **consultar el tablón** de anuncios y cazar a algún monstruito más. También pues **echar un vistazo por las tiendas**... encontrarás más cosas que comprar.

Una vez hayas terminado, **abre el mapa y observa la cruz roja**. Avanza hasta allí si quieres seguir con la aventura; **accede ver al Marqués de Ondore** y admite estar preparado

para la audiencia. Aparte de estar atrapado por el momento, **descubrirás la verdadera identidad de Amelia** (la verdad es que no era muy difícil deducir quién era), **obtendrás a Vossler como aliado y el mapa del Leviatán**, lugar donde te encuentras en estos momentos. Una vez recuperes el control del personaje, **salva la partida** y avanza por la nave.



## 18. El Leviatán

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Coracero imperial	530 aprox.	--
Soldado imperial	600 aprox.	--
Mago imperial	650 aprox.	--
Artillero imperial	560 aprox.	--

**S**i abres el mapa descubrirás hasta dónde tienes que ir a continuación **1**. El truco está en **no ser descubierto por los soldados**, y si te pillan, acabar rápidamente con ellos. El barco volador tienes varias medidas de seguridad; al avanzar por algunas zonas verás que hay **rayos láser que te impiden el paso**. Además estos rayos pueden variar en algunas zonas. Es decir, puedes avanzar por un pasillo en busca de

un cofre creyendo que no hay rayos láser y al salir del pasillo ver que se han activado. En este caso, te recomendamos que cruces al otro lado aunque



### Combate SOLDADOS IMPERIALES

ENEMIGO: JUEZX2, SOLDADOS IMPERIALESX3, MAGO IMPERIAL  
VITALIDAD: 700, 600, 650 (aprox.)  
DEBILIDAD: --

Para que no sea muy complicado hacerte de estos enemigos, te recomendamos que sigas la siguiente técnica. En primer lugar elimina a los Magos Imperiales, ya que son los que te pueden poner en más de un aprieto; además, procura dejar a un miembro del grupo en segundo plano para que proteja y cure al resto del grupo. Procura que el protagonista al que manejas (y al que nosotros no hemos puesto ningún Gambit) ataque a los enemigos con los que están el resto del grupo, ya que de este modo acabarás rápidamente con la vitalidad de los soldados; ya sabes... "visteme despacio que tengo prisa", es mejor ir de uno en uno.





cuentro.

**Registra todo el barco** para no dejar ningún rincón sin inspeccionar (2); sigue el camino hacia el Norte y busca un **interruptor** en el pasillo que te abrirá la compuerta de la **Sala de Control** (3). Una vez la hayas abierto y te encuentres dentro, elimina a los soldados y baja las escaleras; busca el **interruptor de las compuertas** y da un giro de 180° para encontrar el acceso a los **hangares** (4); acto seguido avanza por el pasillo hasta la Sección central y prepárate para un pequeño enfrentamiento.

#### (VER COMBATE SOLDADOS IMPERIALES)

Obtendrás la **Llave de la Cárcel nº 1**.



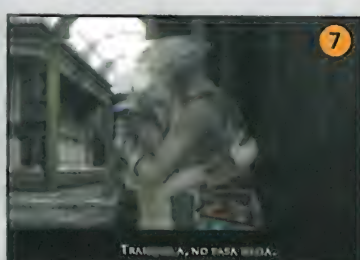
Encontrarás esta sala en la esquina derecha. Entra para **salvar la partida y procura abastecerte** comprando al **mercader** de una de las celdas. Al lado del Cristal de la Memoria verás una **Vasija del Tesoro** (5) con la **Llave de Control** dentro; ve a la celda al lado del punto para salvar y encontrarás a la **Princesa Ashe**, que se unirá al grupo. Accede al panel de licencias y **prepara a Ashe** para la batalla; luego **salva la partida** y sal de las celdas. Ve por el pasillo circular; da igual si eliges a izquierda o a derecha ya que iréis a parar al mismo sitio. Elimina a los soldados que saldrán y llega a la **Sala de Contenedores**; puedes usar la Llave de Control en cualquiera de las dos máquinas que hay en la sala (6). Desconecta la alarma y sube las escaleras por la izquier-



da. En el pasillo superior **ve a la izquierda hasta dar con el hermano de Vaine, Larsa, y Penelo**. Tras la escena, Vossler se separará del grupo y se unirá Penelo en su lugar (7); además obtendrás el objeto **Neticita Artificial**. **Prepara a Penelo** para que esté a la altura del resto del equipo. Una vez lo tengas todo en orden, **ve a la cruz roja** del mapa y te enfrentarás a otro enemigo.

#### (VER COMBATE JUEZ GHIS)

Una vez le hayas quitado la vitalidad suficiente verás en una escena de vídeo cómo escapáis del Leviatán. Al terminar la secuencia te encontrarás en el **aeródromo de Bhujerba**...



### Combate JUEZ GHIS

ENEMIGO: JUEZ GHIS

VITALIDAD: 4120

DEBILIDAD: --

Desahate de los soldados que rodean al juez. Procura que nuestros amigos no pierdan demasiada vitalidad (asegúrate de usar objetos como Ultrapociones si los gambits van muy lentos). El Juez utilizará magias para hacer daño a todo el grupo, pero tus ataques físicos serán más poderosos (no uses magia con él). Concéntrate con los tres miembros de tu equipo en atacar al Juez. Así, mientras él sólo atacará a uno de los personajes tú le estarás atizando con los tres. De lo único que tienes que preocuparte es de curar a los miembros del grupo cuando lo necesiten. Puedes utilizar los ataques especiales de "Sublimación" para quitarle más vitalidad, eso sí, te dejarán con la barra de PM al mínimo.



# El Desierto Oeste de DALMASCA

## 19. En Busca de la Verdad

Una vez recuperes el control del personaje, **aprovecha para hacer algunas cosas extra en la ciudad de Bhujerba**: visita las tiendas para vender todos los tesoros que has conseguido de los enemigos y compra buenos accesorios para las dos nuevas incorporaciones (1). Recuerda que **puedes encargarte de las escombreras** que merodean por el mundo de Ivalice y sobre todo **aprovecha para**

**subir de nivel a los personajes**. Cuando estés preparado **avanza hasta la cruz roja en el mapa** y observa las escenas de vídeo que se sucederán a continuación. Tras ver cómo se desenvuelve la historia y ver a todo el grupo en armonía, **tendrás que encontrar el objeto capaz de demostrar el linaje de la Princesa**. Al recuperar el control del personaje, te encontrarás en el **Desierto Oeste**



de Dalmasca (2). **Salva la partida**, compra los **objetos** que necesites al **mercader** y **pon rumbo hacia el Oeste**.  
(VER LA SUBLIMACIÓN)





## LA SUBLIMACIÓN

Los ataques Sublimación corresponden a los ataques límite de anteriores entregas de FF y para conseguirlos simplemente tienes que llegar a activarlas en el panel de licencias. Cada uno de los miembros del grupo tiene 3 ataques especiales y se utilizan en el campo de batalla siempre y cuando por lo menos uno de los bloques de PM esté al máximo. Una vez consigas todos los especiales, prueba a utilizarlos encadenando unos especiales con otros para quitar más cantidad de vitalidad al enemigo.



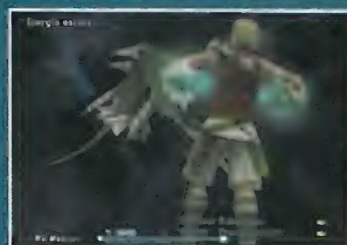
PUÑOS ASESINOS DE FRAN

Según hagas unas cadenas u otras, conseguirás lanzar un ataque sublime final... pero no siempre lo conseguirás o no siempre conseguirás el mismo. Vamos por partes. Estos son los ataques Sublimación que puedes conseguir con cada uno de los personajes:  
 Vaan: Espiral Roja, Vorágine y Masa Crítica  
 Balthier: Robavidas, Ola Fatídica e Impacto Astral.  
 Fran: Puños Asesinos, Danza Mortal y Hielos Eternos.



CONJURO DE PENELO

Basch: Energía Oscura, Ultimatum y Sables de Fuego.  
 Ashe: Constelación, Aura Celestial y Resplandor Sagrado.  
 Penelo: Conjuro, Volatilización y Distorsión Espacial.  
 Todos estos son los ataques que se pueden conseguir en la Tabla de Licencias. Al activar la Sublimación en el campo de batalla, aparecerá una escena con una barra de tiempo y la posibilidad de combinar los golpes sublimes de varios compañeros.



ENERGÍA OSCURA DE BASCH

Presiona (según vaya apareciendo disponible) ■, ▲ o ✱ para que el resto del grupo utilice estos ataques. Cuando hayas conseguido todos los especiales y hagas cadenas de más de 5 golpes seguidos podrás disfrutar de un golpe de gracia, que variará según el nivel de los personajes y el número de golpes que hayas encadenado. Puede que encadenando 8 golpes consigas el golpe de gracia: Erupción Líquida o con 21 golpes: Arco voltaico... ¿por qué no pruebas? ¡A ver qué te sale!



DANZA MORTAL DE FRAN

## 20. Arenas de Ogul Yensa

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Alma Salamandra	48042	Aqua
Alraune	650 aprox.	Aero
Urutan Yensa	750 aprox.	Aero
Yensa	800 aprox.	Aero
Lenguilargo	1700 aprox.	Piro
Dambaña	1150 aprox.	Electro

**A**l salir de la zona del punto para salvar, y acercarte a lo que parece el mar, saltará una nueva escena. Cuando recuperes el control del personaje, **sube la rampa** que verás al fondo del escenario y avanza por las pasarelas circulares hasta el final. Al llegar al otro lado del mar de arena saltará otra escena. Luego nos encontraremos a **Vossler** de nuevo como aliado. Baja ahora hacia la arena y **sube la rampa** que hay justo en frente. Avanza por la izquierda para recoger una de las **Vasijas del Tesoro** con el **Mapa de las Arenas**; con la ayuda de Vossler **elimina a los Urutan** ① no entrará demasiadas complicaciones (Siem-

pre y cuando nos hayas hecho caso y hayas subido de nivel a los personajes, claro está). **Procura no dejarte ninguna de las rampas circulares por visitar** para no dejar ninguna **vasija** sin abrir ②, esta es una buena zona para subir de nivel a los personajes y para conseguir **objetos** robándolos de los enemigos. Sólo tienes que tener **cuidado con un enemigo: Alma Salamandra** ③. En principio no te atacará siempre y cuando ninguno de los miembros del grupo utiliza magia; en el momento en que realices cualquier hechizo, serás historia. Todavía no estás preparado para luchar contra este Ente; **regresa**

**aquí una vez tengas hayas alcanzado un nivel 50 de experiencia.** Avanza por las plataformas metálicas y al llegar al **Acceso a los Tanques Sur** sigue a la izquierda para bajar a la arena y continuar el camino hasta la siguiente zona de las Arenas. Al llegar al **Túnel Ogul Yensa** podrás **salvar la partida** y

comprar algunos objetos al **mercader** ④, cuando estés listo. ve hasta la salida





## 21. Arenas de Nam Yensa



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Alraune	650 aprox.	Aero
Urutan Yensa	750 aprox.	Aero
Yensa	800 aprox.	Aero
Badú		
Pico de Hacha	954 aprox.	Aqua
Megabomba		

Al adentrarte en las Arenas de Nam Yensa, ve a la derecha para dar con un puente de madera ①; al otro lado verás la **vasija del tesoro** con el **Mapa de Nam Yensa**. Continúa por el siguiente puente para salir a las Orillas Erosionadas; sigue al Norte hasta el Mar de los Urutan Yensa. Recorre este territorio para pelear con el mayor número de enemigos y no dejar **cofres** sin abrir. Sube la cuesta hacia el Norte y prepárate para hacer **algo opcional en el juego**. Al llegar al Banco de Arenisca, **salva y habla con el Moguri**. (VER EL CORAZÓN DE UN URUTAN)



Tras eliminar al galápagos, ve por la salida del Oeste al Valle de la Reina y sigue la ruta hacia la Senda del Calor Mercante. Continúa hacia el Oeste y te encontrarás con el **Mercader Dais** ②. Compra lo que necesites y al salir por el Oeste, salva la partida. Prepárate para entrar en el Valle de los Muertos. (VER COMBATE GARUDA)

Al derrotar a Garuda un **mecanismo arcaico** se pondrá en marcha y saltará un vídeo. Podrás ver de nuevo al **Mercader Dais** y **salvar la partida**. Puedes **usar las teleportitas** y re-



### Combate GARUDA

ENEMIGO: GARUDA  
VITALIDAD:  
DEBILIDAD: LA NUEZ DE MERAPOLA

O luchas contra el ave o usas la Nuez de Merapola y se acabó. Nosotros hemos preferido luchar... Usa armas de largo alcance para derrotarla y los ataques Sublimación de tus compañeros. Procura llevar activados gambits para que curen a los miembros del grupo.



gresar a los lugares que ya has visitado. Por ejemplo, alguna Escoria que se haya quedado sin cazar ③. O alguna zona que no hayas podido investigar, como por ejemplo, el Desierto.



### EL CORAZÓN DE UN URUTÁN

Al hablar con el moguri situado en el Banco de Arenisca, éste te hablará de una tortuga gigante que hace la vida imposible a toda la tribu de los Urutan. Tras la escena, baja la cuesta hasta las Orillas Erosionadas para encontrarte con el galápagos en cuestión. Se trata de Yensáfago, y para terminar con él te recomendamos que aproveches mientras está atacando a los Urutan. Si tienes la magia Aero no dudes en utilizarla, de lo contrario utiliza ataques físicos o magias como Electro. Al terminar con el galápagos, avanza de nuevo hasta el Banco de Arenisca y habla con el Moguri al lado del Cristal de la Memoria. A continuación, entra en la zona de las Arenas Ogul Yensa y sube la rampa metálica para que salte una escena de vídeo. Al recuperar el control del personaje, regresa al punto para salvar y vuelve a hablar con el moguri; al acercarte verás una nueva escena de vídeo... ¡qué gente más mala! Una vez termine la escena, acércate a hablar con el moguri y a continuación investiga la flor del suelo para recibir la Nuez de Merapola. Esa flor no le gusta nada a Garuda.



## 22. La Tumba de Raithwall

### Combate MURO DEMONIACO

ENEMIGO: MURO DEMONIACO  
VITALIDAD: 10000 (aprox.)  
DEBILIDAD: ELEMENTO AIRE

Se trata de un enemigo duro de pelar. Puedes tocar las antorchas que están alrededor del puente para jugar con la velocidad con la que avanza el muro; pero si tienes mala suerte y una de las antorchas escupe un fuego azul, la pared se moverá mucho más rápido y te dejará casi sin tiempo para actuar. En este caso, tendrás que volver a tocar otra de las antorchas para que todo vuelva a la normalidad. Si tienes la magia Aero no dudes en utilizarla para acelerar su caída; por lo demás, utiliza ataques físicos normales y los ataques Sublimación. Tampoco entrañará demasiada dificultad... sólo un pequeño detalle: si manda a algún miembro del equipo a otra dimensión, no te molestes en hacer que vuelva con colas de Fénix o con la magia Lázaros; sólo volverá cuando te recuperes en un Cristal de la Memoria.

Será mejor que te prepares bien. Compra algunos Jabones y utiliza accesorios que te protejan contra la Ceguera, como el **Brazaletes de Argyle**; observa que has gastado tus puntos de licencia y compra algún arma más potente (nosotros hemos llegado hasta aquí con los personajes entre un nivel 17 y 18). Cuando estés listo, toca el **mecanismo** que se puso en marcha al derrotar a Garuda ① para entrar en la tumba.



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sanguino	750 aprox.	Tierra
Ragul	1400 aprox.	Aero
Lich	1180 aprox.	Sacro
Alma Perdida	970 aprox.	Sacro
Quimera Menor	1050 aprox.	Aqua
Guerrero Óseo	890 aprox.	Sacro
Zombi	880 aprox.	Sacro
Mago Zombi	970 aprox.	Sacro

Baja las escaleras y una escena nos mostrará cómo la pared tras nuestros amigos se mueve para darlos alcance ②. Sal corriendo por el puente. Al cruzar la siguiente puerta te encontrarás con otro de los **muros demoníacos** y en esta ocasión no hay marcha atrás;



usa los **amuletos** que has comprado contra la ceguera y procura curar las heridas del equipo en el tiempo justo. (VER COMBATE MURO DEMONIACO)

Te recomendamos que **regreses a la entrada de la tumba para salvar la** »





## Combate BELIAS

ENEMIGO: BELIAS  
VITALIDAD: 15900  
DEBILIDAD: ELEMENTO AGUA

Usa magia Aqua para quitarle más vida y si tienes los especiales aprendidos con tus personajes no dudes en utilizarlos. Aprovecha la combinación de los especiales de varios personajes para hacer más daño a Belias. Este enemigo te lanzará Óleo para hacerte más daño con su ataque Piro, de manera que procura tener siempre un Jabón para que su magia no te haga el doble de daño. Además, procura que uno esté lo suficientemente alejado como para no sufrir daño y pueda curar a los demás.



## Combate VOSSLER

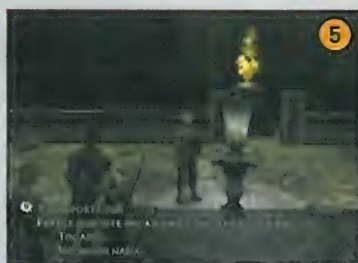
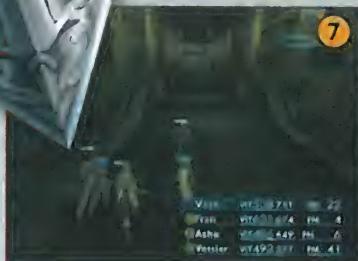
ENEMIGO: VOSSLER,  
SOLDADOS IMPERIALES  
VITALIDAD: 12000, 900  
DEBILIDAD: --

Elimina primero a los soldados imperiales y prueba los ataques sublimación contra Vossler. Si no tienes suficiente PM, concéntrate en realizar ataques físicos hasta que caiga. Los ataques mágicos no le quitarán más vida que los ataques normales... siempre y cuando tengan las armas apropiadas. Si utilizas a Fran desde el principio del combate, verás que no hará caso de los gambits, ya que ha caído en un estado de locura con la niebla. No te preocupes, no será un enemigo duro de pelar.



partida y curar tus heridas. Al entrar de nuevo el primer muro querrá luchar, pero puedes escapar de él fácilmente. Al cruzar el puente donde derrotaste al primer Muro saltará un video; baja las escaleras de la siguiente sala y abre la **Vasija del Tesoro** que hay en la plataforma de los transportadores para conseguir el **Mapa de la Tumba del Rey**. Antes de dar un paso más te recomendamos que **incorpores a un miembro del equipo el accesorio Brazalette**, para ver las **trampas bomba** diseminadas por toda la tumba.

Ve por las escaleras al sur; sigue por el pasillo inferior y cruza la puerta que verás allí; sigue por el laberinto hasta encontrar en la parte de la izquierda del mapa un **transportador** y un **interruptor** en la pared (3). Toca la **Joya** y bajará el pedestal que hay en la sala; aparecerán unos cuantos fantasmás; lo único que temer de ellos es que hechizarán con Óleo; pero por eso te hemos avisado para que te surtieras de Jabones ¿no? No dudes en utilizarlos antes de que a algún gracioso se le ocurra utilizar la Magia Piro.

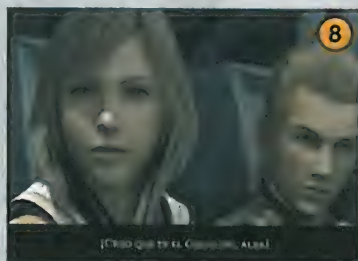


**Ahora funciona el transportador de esa zona**; pero sigue avanzando por el pasillo más al sur y luego al Oeste (si miras el mapa verás que irás a salir al pasillo superior de la sala de los transportadores). Desde la plataforma con los transportadores (4), baja las escaleras del Norte y avanza primero por la puerta del pasillo inferior. **Recorre todos los pasillos del laberinto**, no hay bifurcaciones.

Al llegar al Sur verás otro **interruptor** y otro **transportador**; acciona el interruptor para ponerlo en marcha y **elimina a los enemigos** que aparecerán al hacerlo. Acto seguido baja las **escaleras** que se han quedado al descubierto tras bajar el pedestal... claro que siempre puedes utilizar los transportadores para llegar más rápido al exterior y **salvar la partida**... ¡siempre y cuando quieras prevenir antes que curar! Llegarás a la salida rápidamente y sin tener que preocuparte de luchar contra ningún monstruo más (5).

Luego avanza por el pasillo que había quedado al descubierto y cruza la puerta. Si abres el mapa verás que te encuentras en el **Claustro de las Llamas**. Nosotros hemos entrado por la puerta del Norte. Baja las escaleras (6) a la zona central.

(VER COMBATE BELIAS)



Cuando termines con Belias habrás obtenido el **primer Esper** del juego. Avanza por la sala para ver si hay algo de interés y cruza la puerta. Al final del pasillo se encuentra el **Guijo del Alba** (7). Avanza hasta allí y tras la escena de video utiliza el **transportador** hasta la entrada de la tumba.

Nada más salir **salva la partida en el Cristal de la Memoria** y baja las escaleras. Saltará una nueva escena de video en la que quedarán claras las **verdaderas intenciones de Vossler**... ¡Menuda puñalada traper! Al llegar al Shiva tendrás que enfrentarte a tu antiguo compañero.

(VER COMBATE VOSSLER)

Tras derrotarle se sucederán varias escenas de video. **Presta atención a todo lo que se diga** o perderás el hilo de la historia (8). Tendremos que **ayudar a Ashe** para que utilice el Guijo del Alba contra el Imperio... ¡y eso no resultará nada fácil!

(VER LOS ESPER)

## LOS ESPER

Los Esper son las famosas invocaciones de los FF, sólo que en esta ocasión no será algo momentáneo que veamos como una escena bonita y ya está. Esta vez los Esper se quedarán contigo en el combate y también tendrán su barra de vitalidad y pueden sufrir ataques del enemigo. En total hay 13 Esper escondidos en el juego. Unos tendrás que conseguirlos por narices para seguir con la aventura, como este primero, mientras que otros te resultará muy complicado encontrarlos. Más adelante te explicaremos cómo encontrarlos a todos y cada uno de ellos y qué estrategia seguir para derrotarlos.

## 23. Parada en Rabanasta

**V**e a las **tiendas de Rabanasta** para asegurar que llevas las mejores armas, protecciones y magias (1). Puedes aprovechar para cazar escorias,

subir de nivel a los personajes en los parajes más recónditos. En fin, las posibilidades son infinitas. **Si prefieres ir al grano, saltate este punto y ve**

a los **Campos de Ozmon**. Si por el contrario no te quieres perder ni un pequeño detalle de la aventura, sigue estas tareas opcionales.



## A. BHUJERBA

Tras capturar la escoria Galápagó en las Minas de Lhusu, **habla de nuevo con Piryka**; ésta te pedirá otro favor. Acepta ir a la casa Curio y recibirás el **brazalete de la tienda** para entrar en el segundo piso. Encontrarás el **Diario** en la estantería frente a las escaleras más cercanas a la puerta; escoge "leerlo" para descubrir más cosas sobre las mascotas de este moguri. Al terminar, ve de nuevo a la Plaza del cielo y **habla con Piryka** para darle su diario. **Contesta que no lo has leído** y recibirás un **Boleto de Pastor**.

Tras ayudar al moguri, podrás hacer otra cosa en la ciudad suspendida: **encontrar las 14 botellas de vino y venderlas por 1000 guiles cada una**. La única recompensa serán los **14000 guiles** que recibirás al revender las botellas. Podrás hacerlo después de los eventos de la Tumba Raithwa-II. **Ésta es su localización:**

- Al entrar en el aeródromo de Bhujerba, encima de unas maletas a la derecha (1).
- En la armería Taaj; nada más entrar gira a la derecha e investiga en la esquina.
- En la coracería; en una estantería en la pared de la izquierda, cerca del mostrador.
- En la tienda de magia; al entrar avanza a la izquierda y busca en la mesa (2).
- Desde la tienda de magia, avanza por la calle de la izquierda como si fueras al Barrio de



- los Mineros. Al lado de un señor con un niño.
- En la casa técnica curio, a los pies de la segunda escalera, cerca del mostrador
- En la gambitería, sube las escaleras de la izquierda, en la estantería
- Nada más salir de la gambitería, gira a la izquierda y mira sobre unas cajas de madera.
- En la tienda de objetos de la Plaza del cielo, a la izquierda de la tienda tras un moguri (3).
- En la calle de las nubes, en la residencia Stailas. Al entrar en la esquina de la derecha.
- Al salir de la residencia, gira a la izquierda, verás unas cajas en un callejón. Mira allí.
- En una de las mesas de la taberna.
- Enfrente de la entrada a la mina, sobre la fuente (tienes que bajar las escaleras)
- En la terraza panorámica, nada más entrar en la pared de la derecha verás un seeq en el suelo; la botella está a su lado.



### Las botellas las podrás vender a estos personajes de la ciudad:

- En la terraza panorámica, una mujer que mira al vacío, a la derecha de la entrada (4).

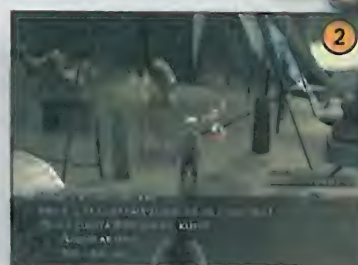
- Al lado del Cristal de la Memoria junto a la entrada a las minas, los mineros detrás del mercader.
- El hombre enfrente de la taberna
- Dentro de la taberna, el seeq Magu que está bajo una ventana
- En la residencia de Stailas
- En la Plaza del Cielo, una mujer que está frente a la tienda de objetos.
- Desde la tienda de los gambits, baja la calle hacia el sur. Te la comprará un minero.
- En la tienda de los gambits; el dependiente de la parte izquierda de la tienda (un seeq).
- En la casa técnica curio, el moguri que está en el centro (5).

- Frente a la tienda de magia, el hombre que está apoyado en la pared.
- En la tienda de magia, al lado de la botella.
- En la tienda de armas, una mujer que habla con un hombre sentado.
- En la coracería, una viejecita que está frente al mostrador
- En el aeródromo, en la parte derecha, un hombre sentado sobre la barandilla al lado de las maletas.

## B. FORTALEZA DE NALBINA

Ve a Nalbina y **localiza a July** (1); está agachada detrás del Cristal de la Memoria. Habla con ella y ve hasta los soldados a la izquierda para ver un video. Luego **alquila un chocobo** (2) y vuelve a acercarte a los soldados. En otra escena verás cómo un soldado huye de los chocobos; así ayudarás

a July a terminar el trabajo antes de tiempo; **tu recompensa la obtendrás cuando vayas a Arcadis**, pero si no lo haces ahora no podrás disfrutar del premio. Además los soldados se irán dejando libre el paso para descubrir nuevas tierras. Los enemigos de esta zona aún son duros de pelar, de modo que no te confíes.



## C. EL POBLADO DE NEBRA

Ve por el Desierto Oeste al **poblado al lado del Río Nebra**. Si viniste a este lugar antes te darías cuenta de que la barca que cruza el río no estaba y ahora sí (1). Parece que hay problemas al otro lado del río.

**Acepta ayudar al chico** a encontrar a su padre para ver en una escena lo que está pasando al otro lado del río. Parece que los cactus están invadiendo el poblado (2); tras la escena **habla con Rukxel** y saltará otra escena. Cuando recuperes el control del personaje avanza por toda la orilla sur

para localizar al pequeño cactus... claro que, ahora que estamos recordando ¿no cazamos a una escoria llamada Cactus Floral en el campamento? **Habla con la esposa**

**de Dantro** sobre la escoria y lo que hizo con la flor de cactus (3), a continuación investiga detrás de la casa para encontrar la flor en el suelo... ¡¡parece que de la flor ha

nacido otro cactus!!!. **Habla con el niño** para explicarle la situación y observa las escenas de video. Recibirás como recompensa **1000 guiles y Balas de Napalm**.





# Pradera de GIZA: Época de Lluvias

## 24. El Río Giza

**A**vanza por la puerta Sur de Rabanasta para llegar a la **Pradera de Giza**. Al entrar verás que las cosas han cambiado en la pradera; aparte del paisaje **1** los **enemigos son más fuertes y hay nuevos tesoros**.

Al avanzar por toda la zona del Río Giza, observa que en la orilla en ocasiones te encontrarás con **árboles secos** que podrás partir. Al darles una patada estos se irán



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Hiena	950 aprox.	Aqua
Sapo Gigante	1489 aprox.	Piro
Pez Asesino	1304 aprox.	Electro
Tortuga	3838 aprox.	Piro
Ente del Rayo	14830	Hielo
Pilodrilo	2233 aprox.	Tierra
Alma Malut	48042	Hielo

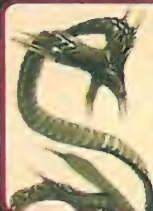
flotando por el río hasta quedarse quietos en un lugar; de este modo podrás llegar a una **zona secreta**: Las Pisadas del Coloso, al Sureste en el mapa y gracias a esto podrás cazar a una de las escorias. Ve al poblado y **habla con el hombre**

**extraño** bajo la lluvia, **Saaden**, sólo así podrás cazar a Escuéberro. Sigue el camino hasta el Cristal Joven y **habla con Nanau** para cazar a Guilonio; al hablar con ella obtendrás la **Tinaja del Silencio**. Avanza por el nuevo mapa del Río Giza



para obtener nuevos **tesoros** de los **cofres**. Luego avanza hacia el **Sur** para encontrar la salida a los Campos de Ozmon.

## 25. El Campo de Ozmon



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Zu	1896 aprox.	Tierra
Uh	1729 aprox.	Aero
Unipladio	1528 aprox.	Hielo
Víbora	1511 aprox.	Sacro
Sagnar	3179 aprox.	Aero
Chocobo Negro	1180 aprox.	Electro, Aqua, Sacro
Chocobo Rojo	1160 aprox.	Electro, Aqua, Sacro
Mazzodrilo	2233 aprox.	Aqua

**L**os **enemigos son más duros** de pelar aquí, sobre todo los Zu **1**. Si no has aprendido la **técnica Largo Alcance**,

procura llevar a un miembro del equipo con armas como Arcos o Pistolas.

**Gasta un poco de tiempo en luchar** por los alrededores para subir de nivel, ya que los puntos de experiencia



que conseguirás son bastante más elevados que en los otros escenarios. Avanza al Llano de Dagan y crúzalo hacia el Este. Allí podrás **salvar la partida** y encontrarás el camino hacia la **Selva de Golmore**... recuérdalo para más adelante.



Retrocede al Erial del Viento y coge la salida del Sur. Llegarás a la **Serpiente verde**. Al llegar al Valle de la Tregua avanza hacia el sur hasta la Espiral de Tierra **2** y ve al Prado de Haulo. Sigue hacia el Oeste y llegarás a **Yajara**, la tierra de los Garif.

## 26. Yajara, Tierra de los Garif

**S**alva la **partida** y **habla con el Garif** que bloquea el puente **1**. Al hacerlo saltará una escena en la que un Garif que andaba por los Campos de Ozmon te ayudará a entrar en el poblado.

Una vez dentro, **acércate al mercader** para mejorar tu equipo y habla con los habitantes de Yajara. El Patriarca que te puede ayudar: se llama **Zayar** y está a la derecha de la entrada; al hablar con él obtendrás una **Astilla de Jabeto** para que se la des a **Spinel**, el cazador que viste por los Campos de Ozmon.

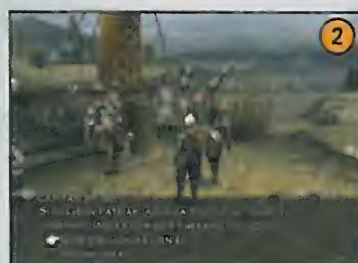
Lo encontrarás frente al puente de madera; dale lo que te ha dado el patriarca y **asegura que quieres hablar**

**con el Venerable 2**. Tras la escena, cruza el puente y ve a la izquierda para ver otro vídeo; asegura que quieres ver al venerable de nuevo. Tras la larga secuencia tendrás otro aliado: **Lamont**... bueno, el Príncipe Larsa. Sal de la aldea y recibirás del Capitán Spinel una **Ballesta** y un **Carcaj de Dardos de Cebolla**.

Ve por el Campo de Yajara al Este. Aprovecha para subir de nivel a tus personajes.

**Tendrás que llegar a Paso Soleado** y la ruta a seguir es: avanza hasta el Prado de Haulo, avanza por el Norte hasta la Espiral de Tierra; sigue por el Este hasta la Serpiente Verde y por último llegarás al Erial del Viento. Al llegar al **Cristal de la Memoria**, verás una corta escena de vídeo. Prepara al equipo para entrar en la **Selva de Golmore**. Antes de abandonar la tierra de los Garif, **ha-**

**bla con el Jefe Shugum** para cazar su escoria (antes la tienes que haber leído en el tablón claro). Se trata de Enceladus y lo encontrarás en el campo de Ozmon. Al derrotarlo conseguirás las **Hojas de Erimonela 3**; avanza de nuevo hasta el poblado para recibir la recompensa y **acepta llevar las Hojas a Regina en la Pradera de Giza**: recibirás como recompensa **2 Panceas**.





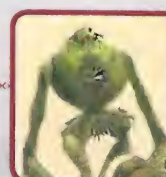
## 27. La Selva de Golmore

Una vez en la selva, ve al Este; en la primera bifurcación, sigue a la derecha para encontrar la **Vasija del Tesoro** con el **Mapa de la zona** ①. Ve al Este por la **Senda Rompeagujas**; al llegar a una especie de **sello** que te impide avanzar en cualquier dirección, saltará una escena en la que Fran nos desvelará su significado.

Avanza por la senda que ha aparecido de la nada y llegarás a la **Tierra de las Vieras**: la Aldea de Elt. Antes de adentrarte en el poblado puedes **salvar la partida**, comprar un **mapa de la aldea** al Moguri junto al cristal ② y **mejorar el equipo** con los **accesorios** que te pueden vender.

Avanza por el Árbol de los Espíritus.

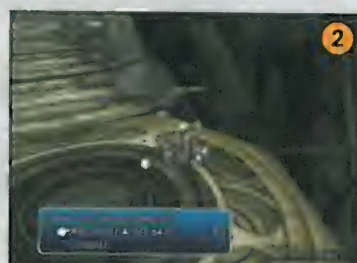
Continúa por las escaleras que suben por el tronco del árbol en espiral hasta los **Pabellones del Saber** y cruza el puente de madera de la derecha. Al hacerlo saltará una escena; luego retrocede por la Selva de Golmore hasta el **Paso Soleado**. Si antes de abandonar la aldea, **hablas con Fran** te dirá el lugar al que tienes que ir.



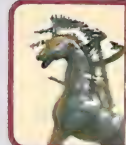
MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Pantera	1519 aprox.	Hielo
Gárgola	1494 aprox.	Hielo
Molbol	1693 aprox.	Aero
Gran molbol	1750 aprox.	Aero
Can Infernal	3790 aprox.	Aqua
Trent	4284 aprox.	Aero

Al salir a los Campos de Ozmon verás a un soldado en el suelo; **dale una Poción a su amigo** y podrás **utilizar el chocobo**. Habla con el soldado cuando estés listo. Tendrás que utilizarlo para llegar a la Mina.

En la siguiente pantalla verás un chocobo mirando por el precipicio; atraviesa los matorrales a su izquierda para llegar a la zona inaccesible ③, **asegúrate de llevar verduras Gysahl** para regresar al bajar del chocobo.



## 28. Las Minas de Henne



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sanguino	1202 aprox.	Tierra
Mordélago	1110 aprox.	Tierra
Pesadilla	1688 aprox.	Sacro
Bicho voltaico	2083 aprox.	Hielo
Comepiedras	4073 aprox.	Aero

Nada más entrar en las minas, **avanza hacia la primera bifurcación** y sigue el camino de la derecha para encontrar un **interruptor** ①. Avanza por el camino que se ha quedado desbloqueado al accionar el interruptor y sigue por el laberinto hasta llegar por el pasillo más al Este hacia un **cruce de 4 caminos**. Aprovecha el largo camino para investigar cada rincón en busca de **cofres ocultos** y luchar con los enemigos de la zona para **subir de nivel**. Ya sabemos que es lo que te repetimos siempre, pero no insistiríamos si no fuese realmente importante.

En el cruce te encontrarás otro **interruptor**; presiónalo y al hacerlo saldrán de la nada un montón de **enemigos Gelatina** ②. Para derrotarlos a todos a la vez, hemos optado por **utilizar los ataques sublimación y hacer una combinación larga de golpes**. Al derrotarlos avanza hacia el Norte y verás una escena de vídeo; parece ser que la pequeña Mjrn no está en su mejor momento... ¿no te recuerda a la actitud de Fran en el Shiva?

**Salva la partida en el Cristal de la Memoria** y continúa hacia el Norte para

enfrentarte a un nuevo enemigo. **(VER COMBATE TIAMANT)**

Al terminar el combate verás una escena de vídeo en la que Mjrn cae desvanecida tras haber estado "poseída" por un ente extraño; tras la charla, veremos cómo llevan a la pequeña hermana de Fran al **poblado de las Vieras**. De nuevo con el control del personaje, **salva la partida y recorre la Selva de Golmore gracias a la Lágrima de Linte** ③. Recorre cada rincón de la selva y pelea con cada bicho que te encuentres si quieres subir de nivel; avanza por los caminos hacia el Este hasta dar con el punto para salvar la partida. Desde aquí avanza al Norte para encontrarte con otro enemigo al que derrotar. **(VER COMBATE PALEODRAGÓN)**



### Combate TIAMANT

ENEMIGO: TIAMANT  
VITALIDAD: 50000  
DEBILIDAD: --

Para empezar, que dos de tus personajes estén preparados para lanzar magias Cura y Esna. Cuando veas que le queda el 20% de la barra de vitalidad, aprovecha para realizar los ataques Sublimación con tus personajes, realizando combinaciones de golpes para que el daño posterior sea mayor. Realiza ataques físicos normales con todos los miembros del grupo y para darle el remate final utiliza los especiales. El ataque que te pondrá en más de un aprieto es "Aliento", ya que provocará estados alterados en todo el equipo.



Antes de seguir adelante **puedes utilizar el Cristal Transportador** para regresar a otras zonas y seguir con la caza de Escorias o simplemente subiendo de



### Comb. PALEODRAGÓN

ENEMIGO: PALEODRAGÓN, TRENT  
VITALIDAD: 69000, 4284  
DEBILIDAD: --

En primer lugar, elimina a los Trent que protegen al dinosaurio. El ataque más temido de este enemigo "Esporas" dejará a todo el equipo con los estados alterados; antes de que realice este ataque procura combinar los ataques sublimación; si posteriormente consigues inhabilitar a los tres miembros del grupo, releva a los compañeros y realiza otra vez los ataques sublimación. Después de gastar todos los PM, realiza ataques físicos hasta que caiga; los ataques mágicos tampoco le harán demasiado daño.



nivel; de lo contrario **desde la Selva de Golmore avanza hacia el Este** para llegar a la salida al Gran Barranco de Paramina.





## 29. Gran Barranco de Paramina



**I**nvestiga la zona para recorrer el mapa. Así podrás luchar con todos los enemigos de esta zona ①, ganar **experiencia** y **PL** y podrás recoger todos los **cofres** que te encuentres por el camino.

Si avanzas hacia el Este te encontrarás el **Bosque Encantado**; cuidado con los enemigos de esta zona por que son bastante duros de pelar. En la zona centro del Barranco encontrarás otro **punto para salvar** la

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo Blanco	1608 aprox.	Electro
Cebolla Loca	1736 aprox.	Tierra
Caballero Óseo	1548 aprox.	Sacro
Lagarto	2342 aprox.	Aqua
Esclavo Jefe	2623 aprox.	Hielo
Garuda Egui	3065 aprox.	Sombra
Baritono	4558 aprox.	Tierra
Esqueleto Negro	1933 aprox.	Sacro
Yeti	4237 aprox.	Electro
Ankhagg	48000 aprox.	--
Ente del Frío	14830	Electro
Bithania	4917 aprox.	Electro
Avis Rey	5900 aprox.	Electro
Alma Lacey	48042	Electro

partida ②; siguiendo hacia el Sur te encontrarás con el **Templo de Miliam**, lugar al que tendremos que ir en breve. Si lo que quieres es ir directamente a **Bur-Omisais**, avanza hacia el Norte desde la entrada al ba-

rranco. Tendrás que llegar hasta **Arroyo congelado** y seguir la salida de la derecha para ver una escena. Sube por el desfiladero hacia el Norte y llegarás finalmente al **Monte de Bur Omisais**.

## 30. Bur Omisais

**N**ada más entrar verás que es un sitio de lo más tranquilo. **Salva la partida** en el Cristal que hay en la entrada y **habla con los mercaderes** para ver las **mercancías** que llevan.

Cuando estés listo, sigue hacia el Norte ① y avanza por la ciudad de refugiados hasta la sala donde se encuentra el **Gran Quilitas**. Una vez dentro veremos una larga escena de vídeo... ¡madre mía la que se va a liar! ② De nuevo con el control del personaje verás que **Larsa ya no está en el grupo**.



Avanza hasta la entrada del Monte, compra los **objetos** que necesites y **salva la partida** antes de ir al Templo de Miliam. Tendrás que bajar por el Barranco de Paramina hacia el Sur; **presta atención a los gambits del equipo**, ya que ahora no estará Larsa contigo en el grupo... y se no-

tará. Compra Escudos de Hielo para el grupo que entrará en el templo, de este modo los ataques de los enemigos que te esperan allí no serán tan dañinos. El camino a seguir es el siguiente: baja por el desfiladero Gélido hacia el Arroyo Congelado; a continuación avanza hacia el Oeste

para llegar hasta la Senda del Viento. Allí podrás salvar la partida. Sigue por el Oeste hacia el Dragón de Hielo y después hacia el Sur hasta el Fin del Arroyo de Plata. La salida del sur te llevará al Templo ③. Nada más llegar **salva la partida** y prepara al equipo...

## 31. El Templo de Miliam

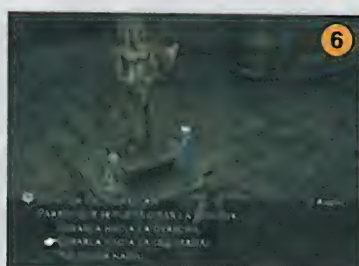
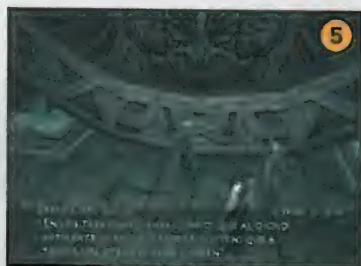
**A**l entrar en el Templo estarás en el **Bastión de Lucidez**. A derecha e izquierda hay dos puertas cerradas. En el centro de la sala está el **Pedestal del Alba** y al fondo un **Transportador**. En primer lugar, ve al Pedestal del Alba ① con el Guijo del Alba equipado en el líder. Toca el pedestal y se desbloqueará el **Templo**; prepárate para **luchar contra el Guardián de Miliam**. Al deshacerte de él sigue por el pasillo; te

encontrarás con unos cuantos **Dragón Avis**; una buena técnica sería utilizar los ataques Sublimación cuando estén todos juntos ②. Sigue hasta el final del pasillo y deshazte de los **rostros de piedra** que te bloquearán el camino. Sube las escaleras y lucha contra otro Rostro de Miliam. Tanto a izquierda como a derecha tendrás que vértelas contra otros **Guardianes de Miliam**; avanza hasta otro **Pedestal del Alba**... tendrás que hacer lo mismo ③.

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Mordélago	1738 aprox.	Tierra
Zombi	2044 aprox.	Sacro
Guardián de Miliam	6927 aprox.	Aero
Dragón Avis	6159 aprox.	Hielo
Rostro de Miliam	5540 aprox.	Aero
Bicho de Cristal	--	--
Hilgigas	2849 aprox.	Aero
Tormento	14040 aprox.	Sacro
Globo	1936 aprox.	Aqua
Rostro	3246 aprox.	Aero
Guerrero Zombi	1878 aprox.	Sacro
Ghast	1826 aprox.	Sacro
Negarmul	--	--







Regresa a la sala donde estaban los Dragones Avis y avanza por el nuevo camino de la izquierda; te encontrarás con un bicho...

**Parece un punto para salvar, ¡pero no lo es!** (4) Al derrotarlo aparecerá un cristal de los de verdad y podrás **salvar la partida**. Sigue por la salida central y ve hacia la izquierda tras derrotar a los Hilgigas. Al final del camino te encontrarás con el **enemigo Tormento**; aparecerá y desaparecerá a su antojo de una punta a otra de la sala; espera con la barra de ataque llena a que se ponga a tu lado. Al acabar con él, baja las escaleras y **lee la inscripción de la espada** para desbloquear la puerta que hay al otro lado del pasillo (5). Antes de ir hacia allí, puedes **salvar de nuevo** la partida.

En la nueva sala encontrarás un **transportador**; utilízalo para llegar a la sala de entrada y avanza por las escaleras de la izquierda. Sigue el corredor hasta encontrar una puerta que te llevará a la **Galería de la Previsión**. Avanza por el pasillo de la

derecha y al final a la izquierda verás una **estatua**. **Gírala** a la izquierda para que mire a la gran estatua en la entrada del templo (6). Baja las escaleras hacia el sur y avanza por el laberinto hacia la planta superior también al sur. Encontrarás otra **estatua**; en esta ocasión tendrás que **gírala dos veces** a la derecha para que mire hacia el Norte. Sigue por el pasillo más al Este hasta dar con la **Sala Bastión de Acero**. Allí te espera un nuevo enemigo. **(VER COMBATE VINUSCART)**

Una vez hayas derrotado al Jefe, avanza hasta la siguiente habitación. A la derecha encontrarás una **Vasija del Tesoro** con el **Mapa del Templo** dentro. **Gira la estatua** (7) que hay en el centro de la habitación hacia el Oeste para que mire hacia la estatua de la sala principal (gírala una vez a la derecha).

Avanza hasta la sala principal de nuevo y utiliza el **transportador** hacia el lugar donde nos encontramos con el enemigo Tormento (8). Recuerda que desde allí puedes llegar a la **Galería del Apocalipsis** para **salvar la partida**.

Continúa hasta el **Bastión del Rey de la Espada** y cruza la puerta al sur... prepárate para un nuevo enfrentamiento. **(VER COMBATE MATEUS)**



De nuevo con el control del personaje, avanza hasta la siguiente sala y observa la escena de vídeo. Obtendrás la **Espada de Reyes** tras la escena.

Antes de regresar al transportador puedes **salvar la partida**... no sin antes **derrotar a Negarmul**, uno de esos bichos raros (la forma más fácil de derrotarlo es utilizando Mutis (9), de lo contrario no parará de invocar zombis.)

Utiliza el **transportador** al final del pasillo para llegar a la sala principal y avanza hasta la salida. Una vez fuera, **pon rumbo al Monte Bur Omisais** (puedes utilizar las teleportitas, pero te recomendamos que vayas andando, así de paso subes de nivel a los personajes); tras la escena de vídeo veremos que algo malo está pasando en la morada del Gran Kiltias.

## Comb. VINUSCART

**ENEMIGO: VINUSCART**  
**VITALIDAD: 15000**  
**DEBILIDAD: PIRO**

En primer lugar procura llevar en el equipo pocas cosas metálicas, ya que el campo magnético hará que vayan más lentos.

No es que sea especialmente difícil de derrotar; de cualquier forma, te recomendamos que en primer lugar utilices ataques sencillos y cuando te hayas quitado la mitad de la barra de vitalidad, pongas el punto final con los ataques de Sublimación. Si no tienes PM suficiente, utiliza magias como Óleo y acto seguido Piro+. Sólo realizará un ataque temible que perjudicará la salud de todo el grupo; en ese caso, utiliza rápidamente Omnicura o cambia los miembros del equipo.



## Comb. MATEUS

**ENEMIGO: MATEUS, ASHE DEL FRIO**  
**VITALIDAD: 34800**  
**DEBILIDAD: ELECTRO**

Elimina a los 5 Azhe del Frio y procura con uno de los personajes proteger a todo el equipo con Coraza y Escudo. Prepárate para su ataque Cadena Mágica, es parecido a nuestros ataques especiales de Sublimación y quitará una buena cantidad de vitalidad a cada miembro del grupo. Utiliza en primer lugar a tres miembros del equipo para lanzar especiales de Sublimación y cuando hayas gastado todos los bloques de PM, utiliza el relevo para juntar otros tres especiales más. Lo más seguro es que los Azhe del Frio desaparezcan con la primera oleada de ataques Sublimación, de este modo dejarás de preocuparte de sus ataques. Procura no lanzar hechizos, ya que utilizará la Defensa Espejo y todos los ataques mágicos rebotarán sobre nuestro equipo. Una vez lo hayas derrotado, obtendrás como recompensa el Esper Mateus el Inmóvil.



## ESCORIAS (1ª PARTE)

### 1. TOMATE PEROIDO

Solicitante: Tomaj; Taberna Oasis  
Localización: Desierto de Dalmasca Este  
Estrategia: realiza ataques físicos.  
Rec.: 300 guiles, 1 Teleportita, 2 Pociones.

### 2. TEXTER

Solicitante: Gatsly; en la Taberna Oasis  
Localización: Desierto de Dalmasca Oeste, en la Colina Galteana.  
Estrategia: aparte de los ataques físicos sencillos, es débil a la magia Electro.  
Rec.: 500 guiles, Cubrecabeza, 1 Teleportita.

### 3. CACTUS FLORAL

Solicitante: Dantjo; Campamento del Desierto de Dalmasca Este.  
Localización: Laberinto de Arena del Desierto de Dalmasca Este.  
Estrategia: Procura tener 3 miembros en el grupo.  
Rec.: Flor de Cactus, 500 guiles, 1 Poción.

### 4. CARONTE

Solicitante: Miruja; Barrio Bajo Rabanasta.  
Localización: en el Depósito Principal de los Acueductos de Garamsals.  
Estrategia: usa magias como Electro o Cura, aparte de Ultrapociones.  
Rec.: 500 guiles, Eter, Guanteletes.

### 5. NIDHOGGR

Solicitante: Eikom; en la Plaza antes de entrar en las Minas de Lhusu.  
Localización: Minas Lhusu, en la zona de la bifurcación de las vías.  
Estrategia: Es débil a la magia Piro.  
Rec.: 600 guiles, Ramillete de Rosas, Balaclava.

### 6. AVESTRIZ

Solicitante: Dania; Corral de las Cicatrices de la Pradera de Giza.  
Localización: Orilla Norte del Río Giza. Elimina a todos los enemigos y vuelve a entrar.  
Estrategia: llegar con nivel 15. Deshazte primero de las minitrices; usa "Atacar" y la magia Piro.  
Rec.: 1000 guiles, Botas Altas, Huevo Indiscente.

### 7. WYVERN REY

Solicitante: Shara; tienda de armas Rabanasta.  
Loc.: Arenas Nam Yensa, Loma Viento Cálido.  
Estrategia: armas largo alcance y magia Electro.  
Rec.: 1000 guiles, Arco Largo e Imperturbable.

### 8. MALÁPAGO

Solicitante: Piryka; Plaza del Cielo en Bhujerba.  
Loc.: Minas de Lhusu, Galería de Extracción 2  
Estrategia: es débil a la magia Aero; además puedes utilizar los ataques Sublimación.  
Rec.: 1200 guiles, 2 Ultrapociones, Abrigo Pesado.

### 9. ESCUÉBERO

Solicitante: Sadeen; poblado de Giza (en la Estación de Lluvias).  
Localización: Este de la Pradera de Giza, en el Campo de las Estrellas.  
Estrategia: usa cadena de ataques sublimación.  
Rec.: 1200 guiles, Vara Serpentina, 1 Teleportita.

### 10. ENCELADUS

Solicitante: Jefe Shugum en Yajara, tierra de Garif.  
Localización: Valle de la Grieta de los Campos de Ozmon; primero elimina a la mayoría de los Uh.  
Estrategia: utiliza ataques sencillos para derrotarle.  
Rec.: 1100 guiles, 1 Eter, Amuleto de Oro.



**¿Necesitas un poco de ayuda “extra” en algún juego? Pues esta es la sección que buscas....**





## PADRE DE FAMILIA

### Desbloqueables:

Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos.



La primera opción es el disparo normal y la segunda el especial.  
Pistola de rayos / Disparo de mayor alcance nivel 1: 20 tornillos.  
Bola de plasma nivel 1 / Disparo de mayor alcance nivel 2: 100 tornillos.  
Bola de plasma nivel 2 / Artillería de plasma nivel 1: 200 tornillos.  
Bola de Hiperplasma nivel 1 / Artillería de Plasma nivel 2: 300 tornillos.  
Bola de Hiperplasma nivel 12 / Onda de choque nivel 1: 400 tornillos.  
Lanzacohetes nivel 1 / Onda de choque nivel 2: 500 tornillos.  
Lanzacohetes nivel 2 / Seguidores de calor: 700 tornillos.



## MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén L1 y R1 e introduce:

- Verás la frase "Introducir truco" en pantalla. Mete ahora:
- Modo Dios: L2, L1, L1, L1, L2.
- Munición: L2, L1, L1, L1, L1, R1.

## MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "Trucos" e introduce:

- Meat: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Red Dawn: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Daegon: R1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Segundo traje de Shang Tsung: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Blaze: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Taven: L2, L1, L1, L1, L1, L1.



## NBA 2K7

En la pantalla de códigos, introduce el siguiente:

- Equipo All Stars
- Topps 2K Sports
- topps2ksports

## NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:

- Dinero extra: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Compañero ilimitado: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Nitro infinita: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Speedbreaker infinito: L1, L1, L1, L1, L1, L1.



## RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" del menú de Extras e introduce estos códigos. Después pulsa Start y esa opción "truquera" aparecerá en los trucos.

### Todos los niveles abiertos:

- L2, R2, L2, R2, L1, R1.
- Munición infinita: R2, L2, L2, L2, L2, L2.



## SAMURAI WARRIORS 2

### Nuevos escenarios:

Batalla de Anegawa (1570): supera todos los escenarios regionales.  
Incidente de Honnōji (1582): supera el escenario Kawanakajima (1560).  
Batalla de Sekigahara (1600): supera el escenario Honnōji (1582).

## SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:

- Disminuir presión policial: FLYSTR
- Disminuir presión de las bandas: NOBALLS
- A tope de bolas: FPATCH
- Munición al máximo: AMMO
- Rellenar salud: MEDIK
- Reparar el vehículo que conduces: TBURGLR

## SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA

### Empezar en modo New Game+:

Termina el juego y, después de ver el final y los créditos, te dirán si quieres guardar tu partida (que tendrá las palabras Next Cycle y Extra en el título). Dí que sí y carga después este fichero para empezar en el modo New Game+, en el que empezarás en el nivel 1 con el mínimo de dinero e ítems. Eso sí, todos los combos y Mantras aprendidos de la partida anterior permanecerán en esta partida desde el principio. Además, también podrás hacer que tus personajes aprendan la habilidad Human Form y desbloquearás una pelea opcional contra un superjefe.

## SUPERMAN RETURNS

Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oírás un sonido si los has activado correctamente:

- Salud de la ciudad infinita: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Mejoras de los poderes: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Desbloquearlo todo: L1, L1, L1, L1, L1, L1.



## TIBURÓN

### Seleccionar nivel:

Empieza una partida y pon shaaaark como nombre.  
• 1 millón de puntos: Igual, pero pon bloodood.

## TONY HAWK'S PROJECT 8

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos, en "Opciones":

- Needaride: todos los escenarios abiertos excepto inkblot y gamestop.
- Yougotitall: Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.

## THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego sin pausar:

- Todos los parques abiertos: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Todas las atracciones: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- 50.000\$ extra: L1, L1, L1, L1, L1, L1.
- Completar misión: Pulsa L1, L1, L1, L1, L1, L1.

# S.O.S. TRUCOS

ESCRIBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayMania. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".

MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

## GTA LIBERTY CITY STORIES

### Helicóptero oculto

Jaime Senosiain (e-mail)



Hola, playmaniacos. He leído en una web que en el GTA: Liberty City para PSP se puede manejar un helicóptero, pero he ido y no estaba. ¿Sabéis si se puede manejar éste u otro vehículo aéreo en el juego?

Sí, debido a un error de programación posteriormente corregido para la versión de PS2, el GTA: Liberty City Stories para PSP permite el pilotaje de ese helicóptero del que nos hablas. En la misión "Calm before the storm", sigue en la moto al helicóptero de Massimo hasta que aterrice en la azotea. Después, sin bajarte de la moto, sube por las escaleras del edificio hasta pasar el marcador amarillo y llegar a lo más alto. Allí verás como tus enemigos te ignoran y puedes subirte al helicóptero pulsando L1. Desgraciadamente, tu posterior vuelo en el aparato no será tan espectacular como desearías, ya que solamente podrás sobrevolar unos cuantos edificios antes de volver a tener que aterrizar dentro del edificio. Pero bueno, menos es nada. También decirte que, aparte del helicóptero, no se puede disfrutar de ningún otro vehículo aéreo. Una pena.

## KINGDOM HEARTS 2

### Pegada de carteles ultrarrápida

Alfonso (e-mail)

Hola, playmaniacos. ¿Sabéis cómo se puede conseguir lo de pegar carteles en menos de 30 segundos? También me gustaría saber si se puede ver el final alternativo en nivel Fácil. Muchas gracias.

Pues sí, aunque a primera vista pueda parecer completamente imposible, la verdad es que es factible realizar la tarea en menos de medio minuto. La clave reside en tener las fusiones en su máximo nivel, lo que te permitirá acceder a habilidades especiales como el planeo, el doble salto, etc. También necesitas subir la forma Maestra para poder realizar un peculiar salto después de planear. Una vez que dispongas de tus capacidades mejoradas, memoriza bien la posición de todos los carteles en el mapa y lánzate a pegar carteles sin perder un segundo. Si lo haces, podrás cumplir el trabajo en algo menos de 30 segundos. En Youtube.com puedes ver una demostración práctica de cómo hacerlo.

En cuanto al final alternativo, no se puede ver en el nivel Fácil. Las dos únicas formas de visionarlos son completando el juego en dificultad Experto o llegando al final en nivel Normal habiendo completado al 100% el diario de Pepito, es decir, habiendo superado todos los minijuegos y eventos opcionables.

## NEED FOR SPEED: MOST WANTED

### Todas las carreras

Manuel Morán (Santander)

¡Hola, playmaniacos! Estoy jugando al NFS: Most Wanted y tengo problemillas para completar las carreras. ¿Sabéis si existe algún truco para desbloquear todo el juego? Gracias.

Existe una "trampilla" que te puede resultar útil y consiste en cambiar las opciones de las pruebas. Si se te resiste alguna de las carreras del modo Historia, sal al menú principal y entra en la opción "Carrera personalizada". Una vez allí, configura la prueba con el mismo nombre y de la forma más sencilla que se te ocurra. Cuando regreses al modo Historia y dispuetes la prueba en cuestión, verás que aparece con las nuevas características que has introducido.

## METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

### Localización de armamento

Agustín Luna (Murcia)

¡Hola, playmaniacos! Estoy jugando al Metal Gear Solid 3 y necesito saber dónde se encuentran el rifle de francotirador Mosin Nagant y la metralleta Scorpion. ¡Muchas gracias!

Para conseguir el rifle de francotirador Mosin Nagant, tienes que derrotar a The End bajándole su stamina. Para lograr esto, emplea la MK22. La metralleta Scorpion puedes conseguirla en la segunda parte de la misión de Groznyj Grad, cuando asumes la identidad de Raikov. El arma la encontrarás en el ala este del laboratorio de armas. Explora el primer nivel y la hallarás en uno de los cuartos.







### ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat". Después, introduce estos códigos:

- 1.500 créditos: \$moneybags\$
- Todas las motos menos Fury: All Access
- Todos los accesorios: Duds

### CARS

• Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed: En el menú principal, mantén L y pulsa: **■, ■, ▲, ■, ▲, ■**.

### COPA DEL MUNDO 2006

• Truco maestro: En el menú principal, manten R + L y pulsa: **●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ■, ■, ■, ■**.

### DEATH JR.

Pausa y manteniendo L y R pulsa: **●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ■, ■, ■, ■**.

### DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• Empezar transformado: Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder.

### EA REPLAY

• Invencible en Wing Commander: En la pantalla de seleccionar fase pulsa: **■, ●, ■, ■, ■, ■, L, ●, R, ●, Start**.

### EL PADRINO

Pausa el juego e introduce estos trucos. Funcionan cada 5 minutos.

- Munición al máximo: **●, ●, ●, ●, R**.
- 1000 dólares: **■, ●, ■, ■, ●, L**.
- Salud al máximo: **●, ■, ●, ●, R, L**.

### GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce cualquiera de estas combinaciones durante el juego (sin pausar ni entrar en ningún menú):

- Conducir sobre el agua: **●, ■, ↓, ●, ■, ↑, L, L**.
- Destruir todos los coches: **L, L, ●, L, L, ●, ■, ■**.
- Armadura a tope: **L, R, ●, L, R, ■, L, R**.
- Salud al máximo: **L, R, ■, L, R, ■, L, R**.
- Conseguir 250.000 dólares: **L, R, ▲, L, R, ●, L, R**.
- El nivel de búsqueda no sube: **L, L, ▲, R, R, ■, ■, ●**.

### GRAND THEFT AUTO VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego:

- Armadura: **↑, ↓, ●, ●, ■, ■, L1, R1**.
- Sin nivel de búsqueda: **↑, ↓, ▲, ▲, ↓, ●, ■, ■**.
- Salud: **↑, ↓, ●, ●, ●, L1, R1**.
- Conseguir 250000 dólares: **↑, ↓, ●, ●, ■, ■, L1, R1**.
- Grupo de armas 1: **●, ●, ■, ↑, ↓, ■, ●, ●**.
- Grupo de armas 2: **●, ●, ■, ↑, ↓, ▲, ●, ●**.
- Grupo de armas 3: **●, ●, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ●**.

### GUN SHOWDOWN

• Desbloquear el mapa extra del modo Multijugador: Introduce la palabra BADLANDS como nombre de perfil para abrir este nivel deathmatch.

- Desbloquear a Jenny como personaje del modo Multijugador: Introduce la palabra "ALLIES" como nombre de perfil.

### JUICED: ELIMINATOR

• Coches y circuitos para el modo arcade: Introduce PIES en el modo Trucos.

### L.A. RUSH

Introduce durante el juego:

- 5000 dólares: **↑, ↓, ●, ●, ●, R2, ↑**.
- Tráfico más rápido: **↑, ↓, ●, ●, ■, ●, ●, ●**.

### LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten L y R y pulsa:

- Invencible: **●, ↓, ●, ↑, ●, ↓, ↑, ↑**.
- Habilidades al máximo: **●, ↓, ●, ↓**.
- Abrir todo: **↓, ●, ↑, ↑**.

### OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Escribe el código, pulsa OK y no confirmes, vuelve atrás. ENTIRETY: 100% del juego completado.

### PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego:

- Modo Dios: **▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■**.
- Desbloquear la batalla contra el Kraken: **●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■**.

### POPOLOCROIS

• Abrir todos los niveles: En la pantalla del menú principal, mantén L y R pulsados e introduce: **▲, ▲, ■, ■**.

### SONIC RIVALS

• Desbloquear a Metal Sonic: Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

### SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" y pon estos códigos:

- WARPULON: todos los niveles abiertos.
- MYHERO: todos los movimientos comprados.
- NERGETS: salud infinita.
- FILLMEUP: telaraña infinita.

### SPLINTER CELL ESSENTIALS

MISIONES EXTRA: En la pantalla "Bonus Mission" mantén presionado Select y pulsa L+R el número de veces indicado:

- Heroin Refinery: 3 veces.
- TV Free Indonesia: 6 veces.
- Paris-Niza: 12 veces.

### TEKKEN: DARK RESURRECTION

• Recompensas modo Historia: Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.

Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.

Minijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

### ULTIMATE GHOST'N GOBLINS

• Vidas infinitas: Consigue tener 30 vidas y a partir de ese momento tu número de vidas no bajará.

### VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

• Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa): En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, pulsa: **→, ●, →, ●, ↑, ↑, ↑**.

### WORMS: OPEN WARFARE

• Restaurar salud: Pausa el juego, mantén L y R y a la vez introduce: **▲, ↓, ■, ↑**.

### X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• Modo Dios: En el menú de pausa pulsa: **↓, ↑, ↓, ↑, ●, ↓, ●, Start**.

• Personajes con nivel 99: En selección de equipo pulsa: **↑, ↓, ↑, ↓, ●, ↑, ●, Start**.

### YU-GI-OH! GX

• Conseguir un pack de cartas exclusivas: En la tienda, introduce: **↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●, ●, ■, ●**.



### VEXX

#### El menú de trucos

(Daniel Lago (e-mail))

Hola, en vuestras guías de trucos mencionáis que para meter los del Vexx tengo que acceder al menú de trucos. ¿Cómo? Lo único que has de hacer es entrar en el menú de Opciones y seleccionar el apartado de Trucos. Una vez dentro, introduce todos los códigos que desees. Estos son algunos de los que puedes disfrutar: XXEVNOM (Super saltos), XXEVPRAW (Seleccionar nivel) y XXEVREWOP (Invencibilidad).

### DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

#### ¿Qué son los números de fusión?

(David Parejo (e-mail))

Hola, amigos de Playmanía. Mi nombre es David y tengo una duda con el juego DBZ: Budokai Tenkaichi 2. Ya tengo casi todos los objetos de fusión, pero cuando los voy a fusionar Kaito me dice que me faltan los números de fusión. ¿A qué se está refiriendo? ¿Cómo puedo conseguirlos? También me gustaría que me dijeseis qué hacer para desbloquear la saga Rivalos Destinados y cómo conseguir a Goku pequeño y Mono Gohan. Cuando te dice eso se refiere a unos objetos llamados "fusión de objeto z", indispensables para realizar fusiones de objetos. Para adquirirlos ve a la tienda de Baba y compra tantos como puedas. Con cada uno de estos objetos puedes realizar una fusión y tienen un precio bastante asequible. En lo referente a tu segunda batería de preguntas, para jugar esa saga oculta necesitas derrotar a Gohan con Goten en la misión "Entrenando con Goten" de la Saga Majin Bu (historia alternativa de Goten). Para conseguir a Goku pequeño deberás derrotar al Abuelo Gohan con Goku en esa misma saga de Rivalos Destinados. En cuanto al Mono Gohan, es solo un rumor que ha crecido entre algunos jugadores y que se ha demostrado falso.

### FAHRENHEIT

#### Final brusco del juego

(Victor Benedicto (e-mail))

Querido amigos de Playmanía, ¿cuál es el motivo por el que Fahrenheit termina de una manera tan brusca? El juego es excepcional en cuanto a ambientación, personajes y argumento, está muy curado, el principio engancha y está todo bien caracterizado... pero el final ya es otra historia. Aparecen y desaparecen personajes y el juego termina de repente, dejándote una sensación de "aquí falta algo". He oído que los programadores andaban faltos de tiempos, pero me gustaría que me aclararais el asunto. En principio todo parece indicar que la razón de tu perplejidad respecto al desenlace del juego se debe a que solamente has disfrutado de uno de los tres finales posibles. El primer final, el bueno, tiene lugar si consigues derrotar tanto al Oráculo como al cyborg; el segundo final, el malo, aparece si tras vencer al oráculo eres derrotado por el cyborg; por último,

para el tercer final deberás entregarle la niña indigo al Oráculo. En cuanto a esos rumores, nosotros también hemos oído algo similar, pero no podemos afirmar nada a ciencia cierta.

### SYPHON FILTER: DARK MIRROR

#### Atascado en la Zona de Seguridad D

(Jaime Ruiz (e-mail))

Hola, amigos. Estoy atascado en el episodio 2.2, Zona de Seguridad D. No sé que hay que hacer cuando pasas el conducto de ventilación en el que hay dos ventiladores y una pista oculta. ¿Me podeis ayudar? Una vez que destruyas los dos ventiladores y salgas del conducto, dispondrás de unos minutos para desactivar una bomba. Equipa tus dispositivos especiales, coge el chaleco antibalas y elimina a todos los guardias que se interpongan en tu camino. Deberás esquivar trampas láser que te cerrarán el paso y provocar explosiones para deshacerte de algunos guardias. Cuando resten un par de minutos, llegarás a una estancia con un pozo sin fondo. A un lado verás unas cajas tras las cuales encontrarás otra pista oculta. Cuando la tengas, sube por la escalerilla y desactiva la bomba.

### NARUTO: ULTIMATE NINJA

#### Trucos para desbloquear el juego

(David Martínez (e-mail))

Hola a todos, me gustaría saber si hay algún truco que desbloquee por completo el Naruto: Ultimate Ninja. Gracias. Pues no, por el momento no existe un truco así. La única forma de desbloquear las diferentes sagas y personajes es mediante la finalización de las sagas de los seis principales personajes y de determinadas misiones ninja. Además, el único truco existente hasta la fecha solo permite el cambio de color de las vestimentas de los luchadores. Para más información, échale un ojo a la guía publicada en el número anterior.



### LOS SIMS 2: MASCOTAS

• Desbloquear la estatua de trucos: Durante el juego introduce esta secuencia para activar el truco: **L, L, R, ■, ■, ↑**.





# **Poli NACIONAL**

90283	Como en un mar...
89129	Rebelle
91258	Cosas de críos
89130	Solo quedate en...
90374	Silencio
91246	No te vistas que no...
90014	Caminos de ida y...
80143	Criticar por Criticar
89222	Dejame verte
91212	Salve del Ole
89798	Labios compartidos
91237	Me muero
89861	Te entiendo
83326	Soy Minero
89767	Te busque
90325	A la primera persona
82873	Muñeira De Chantada
91098	Self control
89822	Perdida
88140	Besos

# **Poli CINE/TV**

84724	El bueno, el feo...
80082	La pantera Rosa
83754	Pesadilla antes de...
84064	Star Wars
84759	Gladiator
84207	El Padrino
80108	Benny Hill
83737	Dragon Ball Z
80096	Pulp Fiction
80044	Rocky
84067	El Exorcista
84966	24 - Serie TV
80017	Mision imposible
83883	Fraggle Rock
84937	Kill Bill
84560	Curro Jimenez
84940	Sexo en Nueva York
85606	Vals de Amelie
85529	El ultimo mohicano

# **Poli HIMNOS**

90623	H.O.C. del Betis
89601	H.O.C. Del Sevilla F.C.
84932	Real Sociedad
85220	Himno de la legion
85507	Partido popular
84362	Champions League
84490	Asturias patria...
82123	Athletic De Bilbao
83188	Real Madrid
83808	Himno de España
84436	Centenario R. Madrid
84489	Els segadors
84446	Cara al sol
82124	Atletico De Madrid
84494	La internacional
84094	Himno de riego
82172	Barcelona



# **TOP 10**

Poli	Real	Artista	Título
90307	9960	Holly Dolly	Dolly song (ievas polka)
89806	9030	Paulina Rubio	Ni una sola palabra
90855	1722	Malu	Si estoy loca
91075	0523	Lucky Twice	Lucky
90326	9698	A. Sanz y Shakira	Te lo agradezco...
90704	9892	Jealousy	Lucy
90019	9342	Dover	Let me out
89551	7587	Haze	Gasolina, Sangre Y Fuego
90816	1481	Melendi	Kisiera yo saber
90804	1593	R. Martin con Chambao	Tu Recuerdo

Ej: Envía DISK 9342 al 5646 para que suene la V.O. de LET ME OUT cantada por DOVER

Envía **DISK** Código POLI. Al **5646**  
MÚSICA REAL o SONIDO REAL

Ej: Envía DISK 88140 al 5646 para escuchar BESOS

# **SONIDOS REALES/IMITACIONES**

90895	Patience	90669	Chasing Cars
90672	Breaking free	89017	One
84624	The trooper	84699	Highway to hell
91018	The Saints are coming	80111	Sweet child o' Mine
80726	No woman no cry	80277	Nothing else matters
88145	Dont cha	89075	Hips dont lie

# **POP/ROCK**

91103	Noche de sexo
86973	Ella y yo
89596	Tu gatita
88189	Rompe
89514	Angelito
85991	Rakata

# **DISCO**

84226	Café del mar
88731	Satelites
89738	Discoteca
85048	Enjoy the silence 04
80056	Insomnia
91213	Crazy Frog in da...
85285	Adagio for strings
89660	Summerlove
89626	World hold on



Envía **LOOK** Código TEMA Al **5646**  
Ej: Envía LOOK 1935 al 5646 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por PERRITOS

También lo más sexy:  
MEGATETAS ASIATICAS MACIZAS TETAS DESNUDAS CHICAS EN BIKINI KAMASUTRA MULATAS LESBIANAS CULITOS TUNEADOS MANGASEXY TIAS EN BOLSAS

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas En Bikini, envía LOOK CHICAS EN BIKINI al 5646

Envía **GIF** Código FOTO o VIDEO Al **5646**

Ej: Envía GIF 41546 al 5646 para recibir los PERRITOS

Envía **PS** Código JUEGO Al **5646**  
Ej: Envía PS 9585 al 5646 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO



PS2 SONY AVENTURA DE ACCIÓN ABRIL

# God of War II: Divine Retribution

## LA NUEVA ODISEA DE KRATOS

**E**l regreso de Kratos está cerca. El guerrero espartano que retó a los dioses, el héroe más carismático y desafiado de todos los nacidos en PS2, se prepara para una tarea rebosante de épica: cambiar su tortuoso pasado y su responsabilidad sobre la muerte de su familia. Una misión que sólo podrá cumplir si le acompañamos en un viaje por los míticos parajes de la antigua Grecia, habitada por gigantes ciclopes, escurridizas medusas, ejércitos de esqueletos o arañas arpias... Seres terribles, sí, pero en inferioridad de condiciones ante el poder del espartano. Los combates serán simplemente perfectos: blandiendo las dos espadas que Kratos lleva unidas a sus brazos con cadenas, lucharemos veloces como el rayo ejecutando una variedad de combos enorme (muchos de ellos nuevos) y esquivando con el stick derecho, en una sinfonía de acción sin tregua. Y, por supuesto, Kratos contará con nuevas armas, como un arco mágico que aumen-

tará aún más su distancia de ataque. Pero en *God of War II* el combate sólo será un elemento más: exploraremos los escenarios saltando, trepando, nadando, usando un nuevo gancho con el que Kratos podrá balancearse para superar abismos, resolviendo puzzles... Y todo con una puesta en escena superior incluso a la del primer *God of War*. Y no sólo porque el acabado gráfico sea perfecto, con escenarios más amplios y criaturas aún más enormes... *GoW II* irá más allá, y nos sorprenderá a cada paso con nuevos y más terribles enemigos y situaciones más peligrosas y arriesgadas. Y es que Kratos se ha propuesto protagonizar la mejor aventura de acción de la historia... y, como sabéis, el guerrero que desafío a los dioses consigue todo lo que se propone. ○

### » PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

El primer *GoW* dejó el listón alto... pero este juego promete ser aún más épico, profundo y espectacular. Quizá la mejor aventura de PS2.



■ Kratos volverá a ser un guerrero infalible. Usará sus espadas a la velocidad del rayo y aumentará sus poderes y habilidades en su aventura.



■ Técnicamente, *God of War II* superará a su predecesor. Veremos escenarios más amplios y mayor número de enemigos. PS2 al límite.

2  
Hitos

■ "Viejas conocidas" y nuevas criaturas mitológicas serán nuestros enemigos. Esqueletos, medusas, ciclopes, cancerberos...

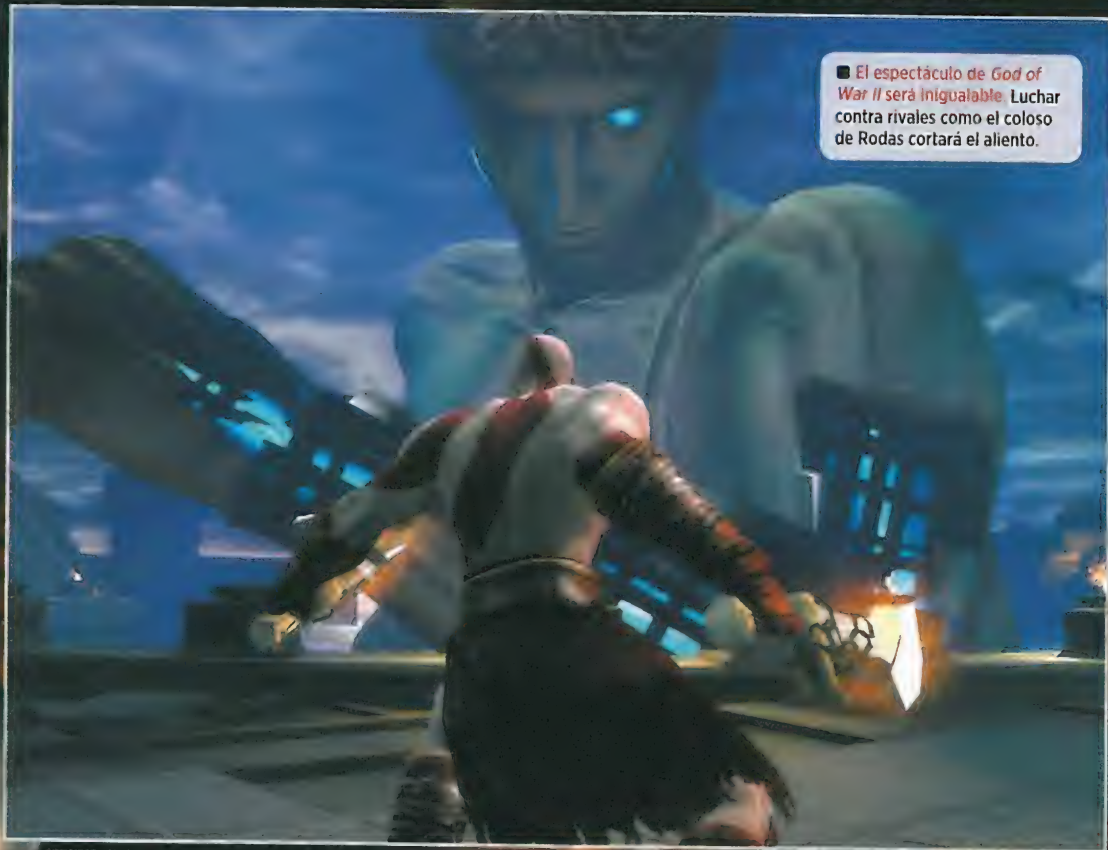




■ Viviremos una aventura grandiosa. Kratos explorará míticos escenarios llenos de secretos saltando, nadando, resolviendo puzzles...



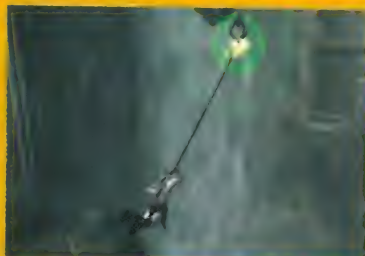
■ Para dar el golpe de gracia a muchos enemigos, habrá que pulsar botones en el instante preciso. Serán escenas muy "gore".



■ El espectáculo de *God of War II* será inigualable. Luchar contra rivales como el coloso de Rodas cortará el aliento.

## » EL PODER DE UN DIOS

Si Kratos ya exhibió una capacidad de combate inigualable en su primera aventura, ahora será imparable: nuevos combos, un gancho con el que balancearse, un arco mágico, un poderoso martillo y hasta el poder de ralentizar el tiempo, serán algunas de sus nuevas habilidades y armas.

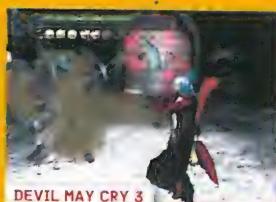


Usando el gancho, Kratos se balanceará y superará abismos antes insalvables.



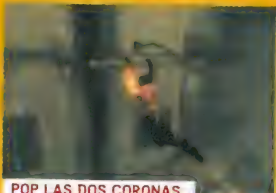
Con su energía mágica, Kratos creará un arco que le hará más letal a distancia.

## » SE PARECE A...



DEVIL MAY CRY 3

Es uno de los pocos juegos de PS2 que puede igualar el torrente de acción de *God of War II*.



POP LAS DOS CORONAS

Otra grandiosa aventura. Y el Príncipe domina el tiempo... como pronto hará Kratos.

Kratos desafiará a monstruos, gigantes y dioses para cambiar su destino en un viaje salvaje por la mitología clásica.



■ Kratos contará con "ayudas divinas" como poderes mágicos (el don del relámpago) y objetos mitológicos de todo tipo.

■ A pesar de tener el poder de un dios, Kratos no está contento con su destino. Por ello, intentará cambiar el pasado y enmendar sus pecados.



PSP ACTIVISION SHOOT'EM UP SUBJETIVO 23 DE MARZO

# Call of Duty: Roads to Victory

## LOS HÉROES QUE LIBERARON EUROPA

**E**l deber llama a la portátil de Sony, que va a atreverse con un capítulo exclusivo de la saga *Call of Duty*. *Roads Of Victory*, que así se llamará, asumirá el reto de reproducir la enorme calidad técnica y la sobresaliente ambientación de la saga. De nuevo viajaremos al frente europeo de la II Guerra Mundial para seguir la acción desde los ojos de 3 soldados aliados: un soldado de la 82ª división aerotransportada estadounidense, un francotirador canadiense y un paracaidista inglés. Con ellos, durante 14 misiones, tomaremos posiciones enemigas, marcaremos objetivos para la artillería, manejaremos las ametralladoras de un bombardero... Un desarrollo típico, pero que disfrutaremos al máximo gracias a un control muy bien adaptado a la portátil. Así podremos centrarnos en los tiroteos contra grandes grupos de soldados... que, menos mal, no libremos en solitario. A nuestro lado combatirán aliados con una lograda I.A., en batallas con

una ambientación extraordinaria gracias al detalle gráfico, el alto número de soldados y sus realistas animaciones y un apartado sonoro tan bueno como el de PS2 (es decir, excelente). Y es que este *Call of Duty* portátil quiere igualar la grandeza de sus "hermanos" de PS2. **O**

### » PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

*Call of Duty* llega sin complejos a PSP: por gráficos, desarrollo y control quiere ponerse la cabeza de los shooters.

■ La II Guerra Mundial vuelve a ser el escenario de la primera entrega portátil de esta saga de acción subjetiva.



■ Las ametralladoras de un bombardero aliado serán las armas con las que derribaremos a la aviación enemiga en algunas fases.



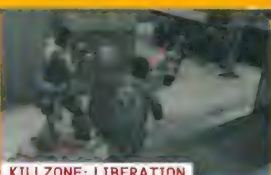
■ También disfrutaremos partidas multijugador. Hasta seis amigos nos conectaremos vía Wi-Fi.

### » SE PARECE A...



MEDAL OF HONOR: HEROES

El gran rival de CoD. Su recreación de la II Guerra Mundial es excelente y tiene un gran multijugador, pero es corto jugando en solitario.



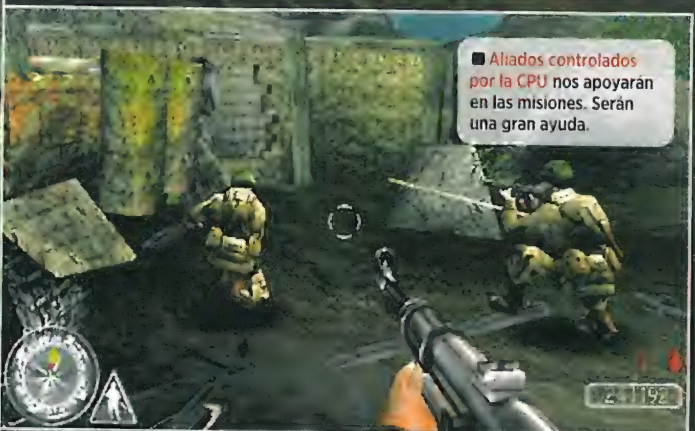
KILLZONE: LIBERATION

En el futuro y con perspectiva isométrica, pero es uno de los mejores juegos de guerra de PSP y tiene un potente multijugador.





**En la piel de 3 soldados aliados, afrontaremos intensas batallas en solitario o junto a nuestra unidad para liberar Europa del yugo nazi.**



PS2 Y PSP CODEMASTERS ACCIÓN ABRIL

# Heatseeker

LA ARMADA DE LOS CIELOS

La acción aérea volverá pronto a PS2 de la mano de *Heatseeker*, un nuevo título que seguirá la senda del referente del género, *Ace Combat*. Así, manejaremos los más potentes cazas reales, desde los clásicos F-15 y F-16 al mítico Blackbird, pasando por los Mig o Yak... pero siempre con un control arcade que nos permitirá hacer los más increíbles rizos y giros mientras nuestro aparato mantiene una total estabilidad. Y bien que agradeceremos esta sencillez de pilotaje, pues nos vendrá de maravilla para sobrevivir en auténticas batallas repletas de acción contra objetivos de tierra, mar y aire, mientras realizamos misiones como los típicos derribos de enemigos, y otras mucho más originales como interceptar misiles en pleno vuelo. Y si las cosas se ponen feas, podremos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros de escuadrón y usar el más moderno armamento, que podremos seleccionar antes de cada misión. ○

» SE PARECE A... ACE COMBAT ZERO

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ El control de los aviones será muy arcade. En dos minutos dominaremos su pilotaje y realizaremos todo tipo de maniobras.



■ Antes de cada misión elegiremos caza y armamento entre un amplio abanico de opciones.





PSP ACTIVISION DEPORTIVO 23 DE MARZO

# Tony Hawk's Project 8

## SKATE DE VÉRTIGO NO APTO PARA CARDÍACOS

Los amantes de los deportes extremos estamos de enhorabuena: la saga de juegos de skate más aclamada regresa a PSP con una entrega que exprimirá todas las posibilidades de nuestra portátil para ofrecer mucho más que una simple conversión de lo visto en PS2. Para empezar, además de los característicos modos Carrera, Skate Libre o el potente editor de personajes, podremos disfrutar en nuestra portátil de retos exclusivos para esta versión, así como modos Wi-Fi, que pondrán la guinda a un completísimo catálogo de opciones. Para disfrutar de todo ello contaremos con un inmejorable sistema de control (perfectamente adaptado a PSP), que nos permitirá hacer todo tipo de acrobacias con la tabla para superar los alocados retos de cada uno de los enormes escenarios abiertos que componen el juego: saltar zonas en llamas, activar maquinaria con diferentes combos, etc. Si a ello sumamos un apartado gráfico soberbio, una contundente banda sonora y la posibilidad de manejar a un enorme plantel de skater famosos, *Tony Hawk's Project 8* tiene todas las papeletas para situarse como referente indispensable dentro del subgénero de los deportes de riesgo y uno de los títulos más espectaculares y divertidos del catálogo de PSP. **O**

### >> PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por jugabilidad, modos de juego y virtudes técnicas se perfila como uno de los títulos más llamativos de PSP.



■ Moviéndonos por grandes escenarios abiertos (una zona residencial, una fábrica, etc.) tendremos que ejecutar las más arriesgadas acrobacias de skate para superar los retos propuestos.



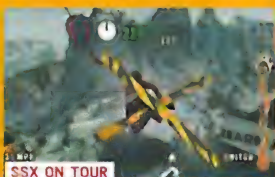
■ Gráficamente presentará un aspecto sensacional, mostrando escenarios llenos de detalles y acabado espectacular.

### >> SE PARECE A...



TH UNDERGROUND 2 REMIX

El estreno de Tony en PSP ofreció las mismas virtudes que en PS2, pero con nuevos escenarios, modos Wi-Fi...



SSX ON TOUR

Otro juego de deportes extremos con las acrobacias como protagonistas absolutas, aunque esta vez sobre tablas de snowboard.





■ Con el sistema "Nail The Trick" ralentizaremos el tiempo para hacer todo tipo de acrobacias con nuestra tabla.

Ollie (⊗) off the ramp, hold ⊗ until the board spins around

Perfect Flip! 10 x 469



■ Contará con modos de juego para todos los gustos: Carrera, Retos Clásicos, modo Ad Hoc, etc.

Rodney Mullen: H  
Real Estate Agent  
Set score

0 06

Esta versión de PSP ofrecerá la jugabilidad típica de la serie adaptada perfectamente a la portátil, además de añadir algunas jugosas novedades.

#### CUSTOMIZE

##### EDIT PROFILE

DEFAULT LOOK 1  
DEFAULT LOOK 2  
DEFAULT LOOK 3

##### HEAD

FACE Head 03  
EYES Blue eyes  
HAIR Buzzed  
HAT None

■ Aparte de skaters reales, podremos crear y controlar a todo tipo de personajes.

SELECT DONE CHOOSE ROTATE

PSP KONAMI SHOOTER SUBJETIVO 7 DE MARZO

## Coded Arms Contagion

BALAS VIRTUALES PERO LETALES

La acción subjetiva conquistará en breve PSP con la secuela de uno de los primeros juegos del género para la portátil. *Coded Arms* nos convertirá en el agente especial Grant, y nos introducirá en un mundo de realidad virtual en el que haremos frente a enemigos virtuales como soldados o peligrosas máquinas. Para ello "descargaremos" armas desde los puntos de conexión que encontraremos en los escenarios: pistolas, ametralladoras, rifles de francotirador, granadas... Pero este arsenal no será nuestro único recurso: también usaremos un visor para ver el código que forma el mundo virtual en el que nos movemos y así descubrir secretos. Y "hackearemos" sistemas de seguridad resolviendo puzzles numéricos para desbloquear cerraduras. Una aventura virtual apasionante, que además incluirá modos para hasta 8 jugadores vía Wi-Fi, y que guardará una sorpresa final: la posibilidad de intercambiar contenidos con el próximo *Coded Arms Assault* de PS3. ■

» SE PARECE A... CODED ARMS

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ La acción subjetiva centrará el desarrollo. Sumergidos un mundo de realidad virtual, usaremos armas de fuego contra los enemigos.



■ Ejerceremos de "hackers", resolviendo puzzles numéricos para desactivar mecanismos.





■ **Everybody's Tennis** ofrece sencillos y dinámicos partidos de tenis jugando solo o a dobles hasta un total de 4 jugadores.



■ Además de los golpes normales, que se realizan con tres botones, realizaremos golpes especiales si golpeamos la bola en el momento justo.



■ Cada personaje tiene sus puntos fuertes y sus flaquezas, por lo que será interesante conocer a cada rival y al tenista que elijamos.



■ Vestuarios, nuevos tenistas y pistas y ¡¡¡hasta jueces de silla!!! serán algunos de los extras que desbloquearemos al avanzar.

PS2 SONY DEPORTIVO ABRIL

# Everybody's Tennis

CONVIÉRTETE EN EL NUEVO MAESTRO DE LA RAQUETA

**L**a popular saga *Everybody's Golf* deja de momento los campos de golf para trasladarse a los de tenis. No obstante, va a mantener la misma filosofía que ha hecho tan popular y divertida a esta saga, es decir, una jugabilidad sencilla pero llena de posibilidades y mucha diversión. Así, *Everybody's Tennis* nos ofrecerá un modo Campaña para un solo jugador en el que, empezando en nivel amateur, iremos disputando partidos contra

diferentes rivales (cada uno con sus puntos fuertes y débiles) tanto en pista rápida como en batida, para ir subiendo de nivel poco a poco y convertirnos en el mejor tenista del circuito. Además de poder realizar globos, "lifter" la bola o apurar las líneas del campo con nuestros remates, también haremos golpes especiales golpeando la bola en el momento justo. Y eso no es todo, ya que iremos desbloqueando nuevos personajes controlables tras vencerles en re-

tos, así como pistas o ropas. Y como colofón, también incluirá un modo multijugador a través del multitaq para cuatro jugadores en divertidos partidos a dobles. **O**

» SE PARECE A: OUTLAW TENNIS

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Sencillos y divertidos partidos de tenis en los que enseguida nos "picaremos" para convertirnos en el mejor tenista.

■ El "look" cartoon estará presente en todos los tenistas.





## POLITONOS

Envía un mensaje con **P02** + un espacio + código al **7372**  
O LLAMA AL **806 416 947**

85539 CON SOLO UNA SONRISA  
85568 HAVE A NICE DAY  
89767 LABIOS COMPARTIDOS  
89806 NI UNA SOLA PALABRA  
90019 LET ME OUT  
90307 DOLLY SONG  
90326 TE LO AGRADEZCO PERO NO  
90804 TU RECUERDO  
90816 KISIERA YO SABER

84937 Kill Bill - Silbido  
80082 La Pantera Rosa  
84437 Shin Chan  
83836 Heidi  
80125 Mortal Kombat  
80044 Rocky  
84207 El Padrino  
84066 Psicosis  
84696 7 vidas  
80174 Expediente X  
80074 El equipo A  
84695 Shrek  
84268 Embrujadas  
83838 Negrito del Colacao  
84233 La historia interminable  
80065 Friends  
80048 El coche fantástico  
80014 James Bond  
83658 Star Wars  
80884 Aquarius  
80095 South Park  
80083 Looney Tunes  
80023 Austin Powers  
80249 Futurama  
84936 Kill Bill  
80212 Tiburon  
80296 Star Trek  
80434 Bonanza

83727 Commando High Score  
83728 Crono Trigger  
83735 Dark Stalkers 3  
83740 Die Hard Trilogy  
83741 Donkey Kong Country  
83746 Dr Mario - Chill Theme  
83737 Dragon Ball Z  
83739 Final Fantasy  
83748 Final Fight  
83707 Gran Turismo Winner  
83738 Metal Gear - Solid  
83732 Mortal Kombat  
83761 Pac Land  
83762 Pac Man Remix  
83692 Paperboy  
83690 Pengo  
83758 Puzzle Bobble ska Remix

EJ. SMS: P02 82984

82984 Paquito el chocolatero  
89051 Muñeca de trapo  
90208 Quien me iba a decir  
89010 María, Sebas... los demás  
84731 La vida al revés  
84730 Dame de esa boca  
84728 Hasta los huesos  
84719 Siete pétalos  
84718 Eso  
84717 Una vieja y un viejo  
84703 La estrell... la luna  
84693 Vacilando  
84690 Tu ausencia  
84687 La brisa  
84684 Me derrumbo  
84682 Cuenta al alba  
84679 Perros  
84678 Permite me señora  
84657 El Salchichon  
84650 Todo mi amor  
84649 Quiero mo... u veneno  
84648 La llama del amor  
84644 Mientas tan bien

VIDEOJUEGOS

ESPAÑOLAS

## TU PANTALLA LIMPIA!

Envía un SMS con la clave BORRA al 7747 y borra el logo del operador.



**IMÁGENES**

Envía un mensaje con **COLOR10** + un espacio + código al **7372**  
O LLAMA AL **806 416 947**  
EJ. SMS: COLOR10 42000

**ANIMADAS** **ESTÁTICAS**

48338 48337 48335

48334 elcira 48298

48313

48297 42424 42421 46572 43061 35129 35320

36455 47957 47051 45579 41806

36036 36215 40352 anim194 42811

47074 41591 41492 41385 42612 45540

anim116

41491 41490 36472 35494

## ESPIA A ESTAS CHICAS

Envía un SMS AL 7372 CON LA CLAVE COLOR10 Y EL NOMBRE DE LA CHICA.



O LLÁMANOS AL **803 420 157** Y HABLA CON NOSOTRAS...

O ELIGE EL SITIO DONDE QUIERES PILLARNOS:

SALON - SERVICIO - DUCHA - CUARTO - PROBADOR - VESTIDOR

EJ. SMS: COLOR10 SALON

GABINA FELICIA  
ADENA FELIPA  
ADRIA HELGA  
AGATA LORNA  
FERMINA LUISA  
FIDELA MAIA  
FLAVIA NOE  
GINEBRA MIA  
GLADIS MOIRA  
AIME SADIE  
ARAXI YARA  
ALBINA BETINA  
ANABEL DALILA  
BELINDA CHLOE  
BETANIA EGGA  
CARMEN CLEO  
CAROLA DELICIA  
DANILA EDELIA  
GABINA ELISEA  
FABIA CELESTE  
HEDA DELMA  
EDILIA GRETEL  
LAIS BLANCA  
LANA ILONA

EJ. SMS: COLOR10 GABINA

## PELIS MANGA PARA TU MÓVIL



Envía **XCLIP6** + ESPACIO + CÓDIGO DE LA PELI AL: **7372**

EJ. SMS: XCLIP6 0033

## PROHIBIDAS EN PRENSA



Envía un mensaje con **COLOR10** + un espacio + código al **7372**

**\*ANIMADAS**

41835 ANIMA50 ANIMA63 GRETA ANIMA123 ANIMA76 ANIM162 37834

ANIM141 37297 39047 ANIM141 ANIMA123 ANIMA3 YERA1 WANDA 37832

41686 ANIMA100 37663 41330 ANIM200 39264 39928 ADARA 42793

41121 ANIMA33 37825 42729 42730 42774 42793

41121 42792 47280 47285 47279 46573 46574 47824

47076 47277 47280 48652 48653 46814 46815 46816

46817 46571 47826 47957 47958 47959 47959 47073 47075 47076

47826 47827 47957 47958 47959 47073 47075 47076 41114

EJ. SMS: COLOR10 0033

## SUPER PELIS PARA TU MÓVIL

Envía **XCLIP6** espacio + código del video al **7372** Ej: XCLIP6 9523

**más:**

78124 77488 9523 9522 9521 9520 9519

78123 77489 9518 9517 9516 9515 78127

78122 77490 78121 77491 78120 77492 78119 77493 77486 77494 77487 77495

78132 78126 78131 78133 78125

Envía **XCLIP6** + ESPACIO + CÓDIGO DEL VIDEO AL: **7372**

EJ. SMS: XCLIP6 78127



78127 77486 77495 9517  
78126 77487 78133 9518  
78125 77488 78132 9519  
78124 77489 78131 9520  
78123 77490 78130 9521  
78122 77491 78129 9522  
78121 77492 78128 9523  
78120 77493 9515 3362  
78119 77494 9516 3363

MIS VÍDEOS PREFERIDOS!







## Regalamos 10 Juegos PS2

# Okami

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

### Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo Play98 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play98 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid 1- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA. 2- Valido para Movistar, Vodafone y Amena. 3- Los premios no serán canjeables por dinero. 4- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista. 6- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español. 7- Plazos de participación del 16 de febrero de 2007 al 16 de marzo de 2007.

\*En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play98 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos Okami para PS2 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

### » El Juego Oculto

Un enigma milenario esconde el nombre de una famosa saga de Capcom ambientada en el Japón feudal. Para resolverlo, busca el sinónimo correcto de cada palabra que adjuntamos, y ordena las letras que obtengas para formar el título.

Buscamos los sinónimos de:

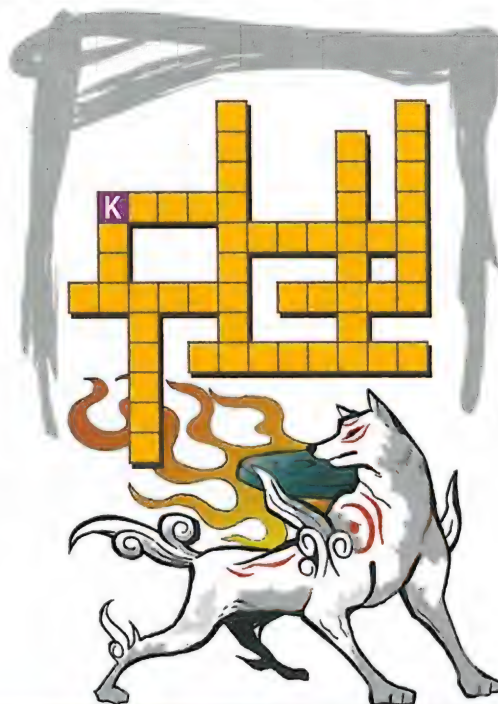
1. TERREMOTO - 2. TRABAJADOR - 3. VIEJO - 4. BARCO - 5. ROMANCE - 6. JUNTAR - 7. SANCIÓN - 8. CONGELAR



Solución:

### » Cruzada Japonesa

Gracias a Okami descubriremos el fascinante mundo de la mitología japonesa, y por ello viajamos con nuestra cruzada hasta el país del Sol Naciente. ¿Serás capaz de descubrir y colocar los nombres de 10 ciudades niponas?



### » Humor



## Concurso "PASATIEMPOS"

### » Sudoku Milenario

Estamos ante el pasatiempo oriental más famoso de la historia y ahora puede llevarte hasta el premio.

Como ves, la última casilla de este sudoku aparece vacía, y tienes que decirnos cuál es el número que falta.

Para ello te damos 3 opciones:

1, 2 o 3.

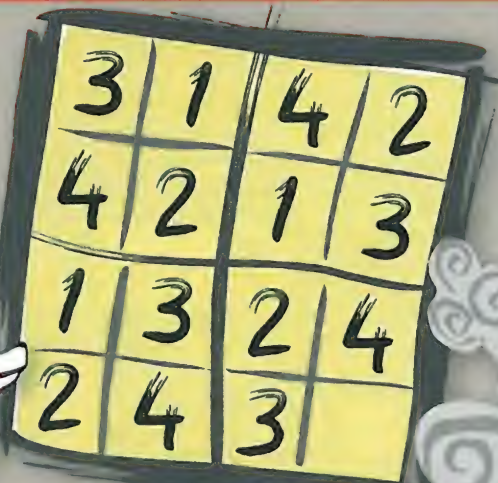
¡Elige la respuesta correcta y disfruta de la magia de Okami!!

A=1

B=2

C=3

Solución:



### » GANADORES

#### Bazar de Navidad

##### 1º PREMIO

Agustín Ocaña (Madrid)

##### LOTE A

J. Ignacio González (Zaragoza)

##### LOTE B

Adrián De La Casa (Zaragoza)

##### LOTE C

Victor Serrano (Almería)

Justo Moreno (Madrid)

##### LOTE D

Andoni Rodríguez (Álava)

Edu Aguirre (Bizkaia)

Rubén García (Murcia)

##### LOTE E

Josep Iborra (Barcelona)

Concepción Ruiz (Córdoba)

Rafael Casas (Córdoba)

##### LOTE F

Rodrigo Prieto (Valladolid)

##### LOTE G

Rubén Mosquera

Cesar Martínez (Madrid)

Álvaro Domínguez (Madrid)

##### LOTE H

Jose A. Fernández (Jerez)

Borja Rodríguez (Ourense)

#### Juego Dirge of Cerberus: FFVII para PS2

##### + muñecos (Enero)

Demetrio Gey (A Coruña)

Mª Asunción Pérez (Alicante)

Cristóbal Barranco (Almería)

Iván Cernuda (Asturias)

Francisco Lozano (Badajoz)

Isaac García (Barcelona)

Alejandro Adelantado (Barcelona)

Guillermo González (Bilbao)

Ana María Gil (Burgos)

Jose Mª Gómez (Cantabria)

Rafael Pacheco (Castellón)

Ignacio González (León)

David Alcántara (Madrid)

Javier Puerto (Madrid)

Juan Fco. Moreno (Málaga)

Rubén Méndez (Murcia)

Matías Arbe (Navarra)

Carlos Requejo (Ourense)

Ana Paredes (Pontevedra)

Ángel Pérez (Sevilla)

Abigail Pérez (Tenerife)

Dolores Alonso (Tenerife)

Dolores Parada (Valencia)

Jary Soriano (Zamora)

Javier Barbé (Zaragoza)

#### Juego Tony Hawk's Project 8 para PS2 (Enero)

Pablo Pose (A Coruña)

J. Anonio Lujan (Ávila)

Xavire Masip (Barcelona)

Manuel Gorostiza (Bilbao)

Miguel A. Morales (Cáceres)

Mario Megías (Granada)

Manuel Fernández (Madrid)

Kareem Barajas (Madrid)

Alberto Díaz (Murcia)

Alejandro Salamanca (Pamplona)



Hazte del  
**CLUB DEL LECTOR**  
y forma parte de nuestro equipo



**¡GRATIS  
DURANTE  
UN AÑO!**

Nos gustaría saber tu opinión sobre Playmanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.

Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en  
**[www.playmania.es/clubdelector](http://www.playmania.es/clubdelector)**



**¡NO LO PIENSES MÁS!**  
**REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS  
GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA**



# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.

**Abel Vaquero** Director de Arte.

**Alberto Lloret** Redactor Jefe.

**Daniel Acal, David Fraile** Jefes de Sección.

**Álvaro Menéndez** Jefe de Maquetación.

**Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García** Maquetación.

**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarías de Redacción.

**Colaboradores:** Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrellá, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

**playmania@axelspringer.es**

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**

Directora General **Mamen Perera**

Director de Publicaciones de Videojuegos

**Amalio Gómez**

Subdirector General Económico-financiero

**José Aristondo**

Director de Producción **Julio Iglesias**

Coordinación de Producción **Ángel Benito**

Directora de Distribución **Virginia Cabezón**

Director de Sistemas **Javier del Val**

Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

## PUBLICIDAD

Director Comercial **José E. Colino**

Directora de ventas **Mayte Contreras**

Directora de Publicidad **Mónica Marín**

Jefe de Publicidad **Rosa Juárez**.

Coordinación de Publicidad

**Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.

Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

## REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.

Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

## DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª Planta.

28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

**Portugal:** Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.

1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

## DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S.L.

C/ Aragón, 208, 3ª-2ª

08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544815

**Argentina:** York Agency, S.A.

**México:** Pernas y Cía, S.A. de C.V.

**Venezuela:** Distribuidora Continental

## TRANSPORTE

BOYACA. Tlf. 91 747 88 00

IMPRI-ME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-2704-1999

Edición: 05/2007

## Printed in Spain

PLAYMANIA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**  
**Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press  
es una marca  
de Axel Springer  
España, S.A.

**axel springer**

# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL  
**16**  
DE MARZO

Analizamos y puntuamos todos los juegos que acompañarán a PS3 el día de su lanzamiento: *Resistance*, *Formula One Championship Edition*, *Virtua Tennis 3*, *Ridge Racer 7*, *Call of Duty 3*, *Virtua Fighter 5*, *Tony Hawk's Project 8*...

## » NOVEDADES LOS PRIMEROS JUEGOS DE PS3 A EXAMEN

## » REPORTAJE ROL A 3 BANDAS

El rol seguirá dejándonos muy buenos momentos en las consolas de Sony, y eso lo demuestran los próximos títulos que aparecerán en PSP, PS2 y PS3: *Crisis Core: Final Fantasy VII*, *Rogue Galaxy*, *The Elder Scrolls IV: Oblivion*...



## » COMPARATIVA SHOOTERS EN PS3

*Resistance: Fall of Man*, *Call of Duty 3*, *F.E.A.R.*, *Rainbow Six Vegas* y *Ghost Recon Adv. Warfighter 2* son los shooters en primera persona que acompañarán a PS3 en su lanzamiento. ¿Qué no sabes cuál comprar? Pues no te pierdas nuestra comparativa del mes que viene para saber cuál es el mejor.



## » GUÍA FINAL FANTASY XII

Continuaremos con la guía del mejor juego de rol de PS2 con todo lo que necesitas para terminar esta espectacular aventura: consejos, estrategias contra jefes finales, localización de objetos, cacerías de escorias... y mucho más.



**Nota.** Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



# MUSICAREAL

MUCHOS MAS  
LOGOSYTONOS.COM

envía **MUSIC9**  
+ un espacio + el código de  
la canción  
que quieres al **7808**



# POLIFONICOS

envía **TONOS23**  
+ un espacio + el código de  
la canción  
que quieres al **7808**  
o llama al **806 52 60 87**

Código	Interprete	Título
1593	Tu Recuerdo	Ricky Martin
7186	BSO La pantera Rosa	
9100	Pulp Fiction	
4889	BSO El bueno, el feo y el malo	
9960	Dolly song (ievas polka)	Holly Dolly
9030	Ni una sola palabra	Paulina Rubio
3680	Eye of the tiger (BSO Rocky III)	
0466	Salve del Ole	Varios
9342	Let me out	Dover
1481	Kisiera yo saber	Melendi
9698	Te lo agradezco pero no	Alejandro Sanz con Shakira
9908	Como en un mar eterno	BSO Yo soy la Juani
1486	Me muero	La Quinta estación
0654	Himno oficial del centenario del Betis	Himnos
8997	Labios compartidos	Maná
6701	Highway to hell	AC/DC
0523	Lucky	Lucky Twice
2340	Main title (BSO El ultimo mohicano)	
3677	BSO Gladiator	
6150	Besos	El Canto del loco
8673	Dejame verte	Diego Martin
1722	Si estoy loca	Malu
9699	A la primera persona	Alejandro Sanz
6368	El Exorcista (Tubular bells)	
7553	Puede ser	Kiko y Shara m
8624	Te busque	Nelly Furtado
9481	Por la boca vive el pez	Fito y Fitipaldis
6775	Solo quedate en silencio	RBD Rebelde
6134	En que estrella estara	Nena Daconte
6622	Hips dont lie	Shakira
1121	Bendita Tu Luz	Maná
0973	Nuestro Amor	RBD Rebelde
9070	Aire ke respiro	ErPecho
9368	Duele	El Arrebatado
1943	Breaking free	High School Musical
6774	Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla FC	Himnos
7312	Chasing cars	Snow Patrol
1550	En mi	Kiko y Shara
0977	Quien me iba a decir	David Bisbal
9995	A la primera persona	Alejandro Sanz
0726	BSO James Bond Casino Royale	
7797	Dulce locura	La Oreja de Van Gogh
1945	Start of something new	High School Musical
0567	Self control	Soraya Arnelas
5399	La casa por el tejado	Fito y Fitipaldis
6776	Salvame	RBD Rebelde
0968	My Love	Justin Timberlake
7587	Gasolina, Sangre Y Fuego	Haze
9562	I don't feel like dancing	Scissor Sisters
9099	Vengo vengo venenosos	Antonio Carmona
9775	Despertare cuando te vayas	David Demaria
9344	Ojo lo que la quiero	El Arrebatado
0495	Noche de sexo	Wisín y Yandel

# VIDEOJUEGOS

Título	Código
Kingdom Hearts	83754
Dragon Ball Z	83737
Final Fantasy	83739
Metal Gear Solid	83738
El Padrino	84207
Darth Vader Marcha Imperial	84064
El Exorcista (Tubular bells)	84067
Final Fantasy 3	83766
Resident Evil 2	83733
The Simpsons	80025
Eye of the tiger (Rocky III)	80044
Benny Hill	80108
Zelda	83705
El bueno, el feo y el malo	84724
Gladiator	84759
Besos	88140
Dejame verte	89222
Kill Bill - Silbido	84937
CSI Las Vegas	84697
Zapatillas	85351
Sere su ejemplo	91376
De contrabando	91377
She's Madonna	91380
Listen	91381
Dame una señal	91357
Quiero ser un producto	91358
Salio el sol	91359
Que hay detras	90364
Noite vistas que no vas	91246
Beautiful lie	91247
En mi lado del sofa	91249
Lithium	91011
Jambo loco	90931
irreplaceable	90920
Sonic The Hedgehog	83757
Tetris	83753
Resident Evil	83708
Tomb Raider 3	83716
Super Mario Brothers	83750
Mortal Kombat	83732
Super Mario Brothers	83750
Mortal Kombat	83732
Street Fighter	83714
Crash Bandicoot Warped	83700
Sonic The Hedgehog	83756
Super Mario 1	83711
Sonic The Hedgehog	83757
Tetris	83753
Super Mario 2	83712
Tomb Raider 3	83716
F-Zero	83726
Gran Turismo	83707
Bubble Bobble	83744
Worms	83706
Tomb Raider	83709
Super Mario World	83719
Donkey Kong Country	83741
Puzzle Bobble	83758
Time to fight	80084
Ghouls and goblins	83765
El ultimo mohicano	85529
La pantera Rosa	80082
Pulp Fiction	80096
Fraggle Rock	83883
Mision imposible	80017
Sexo en Nueva York	84940
Curro Jimenez	84560
Vals de Amelie	85606
La abeja maya	83834
24 - Serie TV	84966
CSI Miami	84999
La familia Monster	83648
El señor de los anillos	84440
Friends - I'll be there for you	80065
SWAT - Hombres de Harrelson	84660
Zorba el griego	83901
El equipo A	80074
Verano azul	85441
Rasca y pica	84692
El coche fantástico	80048
Eduardo Manostijeras	80704
Star Wars	83658
El pajar loco	85607
James Bond	80014
Ghostbusters	80063

# CINE

Te lo agradezco pero no	90326
Si estoy loca	90855
Ni una sola palabra	89806
La camisa negra	85290
Kisiera yo saber	90816
Let me out	90019
En que estrella estara	88426
Perdida	89822
Me muero	91237
Como en un mar eterno	90283
Self control	91098
Mazinger Z	84329
Hikari	84295
Aeris	84320
Suteki da ne	84316
Zankoku na tenshi no thesis	84289
Itooshi hito no tame ni	84322

**GASTA LAS MEJORES BROMAS CON**  
**BROMOFOND**  
**806 51 57 39**

1 ELIGE LA VICTIMA Y LA BROMA...  
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL N° DE TELEFONO DE LA VICTIMA...  
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TU ESCUCHAS EN DIRECTO.

**TOP BROMAS**  
CITACIEGAS  
CONCURSO  
CONDONERIA  
PIZZERO  
MULTAS  
LADRON  
GAY  
CASTING  
COCHEROBADO  
MASAJE  
FONTANERO  
VECINA  
PINCHAZO  
BIBLIOTECA

# MENÚS TEMÁTICOS

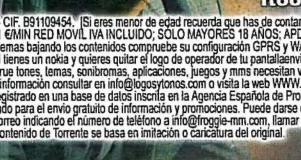
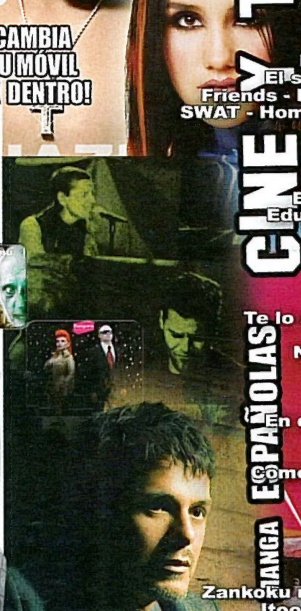
ENVÍA **TEMA91** + ESPACIO + CÓDIGO AL **7494**

**9199** TE QUIEROS  
**9026** CALAVERAS  
**0165** FANTASMAS

**1375** HADAS  
**0878** BRUJAS  
**8788** TUNEADOS

**ATENCIÓN AL CLIENTE**  
902013016

**LOGOSYTONOS**  
www.logosytontos.com



# FONDOSCOLOR A TU IMAGEN

Y ANIMACIONES PARA TU MOVIL  
envía un mensaje **WAP54**  
con el texto  
(espacio) código fondo o animación  
[Recuerda separar las palabras con un espacio] EJ:WAP54 48381 al 7494

**SONIDOS**

45497 35921 35265 35309 48945

37768 39095 35195

39252 35427 36455 48226 35581 37815 41084

DESCARGATE LOS CHICOS Y CHICAS MÁS ANIMADOS  
¡SUBE LA TEMPERATURA DE TU MOVIL!

**ANIMADOS**

45582 42622 47074 35492

# JUEGOS JAVA

**COMPETICIONES MULTIJUGADOR**  
<http://www.playray.es>

**ELIGE TU PERSONAJE PARA JUGAR**  
10 DIAS ROYAL  
10 MONEDAS  
PLAYRAY

**GRATIS**  
para los usuarios que se registren con el código promocional **PLAY**

**JUEGOS32**  
+ espacio al código **7494**  
o llama al teléfono **806 52 60 83**

**1051 Bubble Bash**  
**MOBILE BRAIN TRAINER**  
3607

**TOP JUEGOS ESPAÑA**

9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo  
2034 Zuma  
1069 Sonic The Hedgehog Part 2  
1466 Sexy Poker Susana Reche  
1714 Bubble Gun  
1499 2006 Real Football  
1491 Pamela EroticaBricks  
1494 Sudoku  
1418 New York Nights  
7743 Paris Hilton Diamond Quest

**9959 ICE AGE 2**

**SONIC THE HEDGEHOG**  
**77441**

**¿Quieres ser Millonario?**  
**Clásico 1836**  
**Musical 1453**  
**Famosos 1454**

**2080**  
**1714**  
**2079**  
**0258**  
**1069**  
**0262**

**SONIBROMAS**  
TONOVOCES DE FAMOSOS EN SONIDO REAL

envía **POL74**  
+ espacio + código sonido  
al **7808**  
o llama al **806 52 60 87**

**13043 BENITO**  
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde Luisma (Aida)  
77762 Como el luisma no se entra Franco  
77795 Mensaje del caudillo Andres Montes  
1583 Tikitaka  
78190 El Luisma  
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan Tarzan  
77334 Grito de Tarzan Cantico  
78849 Barca - Forza Barca At Madrid  
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid Canticos de futbol  
9670 Alcohol





FALTAN SOLO 24 MEDIAS PARTES  
PARA ATENAS.

ENTRA EN LA HISTORIA DE LA UEFA CHAMPIONS LEAGUE™

No importa que las piernas te pesen, llores y la presión atenace tu corazón; el mayor triunfo para tu club te está esperando.

[uefachampionsleague0607.ea.com](http://uefachampionsleague0607.ea.com)



PlayStation 2



Videojuego oficial

©2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. The use of real player names and likenesses is authorized by FIFA Pro Foundation, clubs and/or leagues. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Made in EU. The UEFA word and UEFA Champions League words, the UEFA Champions League Starball Logo and the UEFA Champions League Trophy are registered trademarks and copyright of UEFA. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. "PlayStation", "PSP", and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live and the Xbox, Xbox 360 and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.